

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Wisata alam Indonesia memiliki potensi untuk dapat dikembangkan. Pengembangan tersebut antara lain, tempat wisata dapat dijadikan sebagai ciri khas suatu daerah. Selain itu, dapat pula ditambahkan sebuah sarana informasi bagi wisatawan khususnya wisatawan luar daerah, sarana tersebut berupa sebuah web yang berisikan informasi pendukung keputusan dalam memilih sebuah tempat wisata. Hampir di seluruh wilayah Indonesia memiliki keindahan alam yang cukup baik untuk dapat dijadikan daerah tujuan wisata. Iklim tropis Indonesia yang bersifat panas membuat Indonesia memiliki curah hujan yang cukup tinggi. Kondisi tropis semacam inilah yang menyebabkan Indonesia secara keseluruhan memiliki pemandangan alam yang cukup bervariasi jumlahnya layaknya Negara-negara tropis lainnya.

Kabupaten Jembrana merupakan salah satu kabupaten di Bali yang letaknya strategis karena selain mudah diakses, kabupaten Jembrana termasuk jalur yang menghubungkan berbagai kota. Selain memiliki letak yang strategis, juga memiliki aneka ragam objek wisata. Di samping wisata danau yang indah, Kabupaten Jembrana juga memiliki wisata alam berupa pantai dan gunung. Dalam memilih tempat wisata tidaklah mudah. Terdapat faktor-faktor yang perlu dipertimbangkan untuk melakukan pemilihan lokasi wisata yang dikunjungi. Faktor-faktor tersebut antara lain biaya yang dikeluarkan untuk wisata, jarak suatu

tempat wisata, sarana, fasilitas di tempat wisata dan tingkat keramaian di tempat wisata. Hal tersebut memungkinkan terjadinya kebingungan bagi wisatawan untuk mengambil keputusan memilih obyek wisata mana yang akan dikunjungi.

Guna mengatasi permasalahan tersebut, maka dibutuhkanlah suatu sistem yang mampu memberikan rekomendasi bagi wisatawan untuk memilih obyek wisata yang paling cocok sesuai kriterianya. Maka dikembangkanlah suatu sistem pendukung keputusan yang berbasis web. Diharapkan nantinya dengan sistem yang dibangun dapat mempermudah para wisatawan dalam memilih obyek wisata di Kabupaten Jembrana. Guna membangun sistem ini, digunakan salah satu metode pengambilan keputusan yaitu metode Profile Matching. Metode ini dipakai dalam pengambilan keputusan dengan asumsi bahwa terdapat tingkat nilai profil yang ideal yang harus dipenuhi, bukannya tingkat minimal yang harus dipenuhi atau dilewati. Secara garis besar metode ini nantinya melakukan proses membandingkan nilai dari variabel data tes atau data uji terhadap nilai minimal untuk setiap variabel yang telah ditentukan standar minimal yang harus dipenuhi. Tingkat perbedaan antara nilai data uji dengan minimal ini disebut gap. Semakin kecil gap yang dihasilkan maka bobot nilainya semakin besar yang berarti memiliki peluang lebih besar untuk memilih alternatif tersebut.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membangun sebuah sistem rekomendasi pemilihan obyek wisata di kabupaten Jembrana menggunakan metode Profile Matching?

### 1.3. Ruang Lingkup

Pada pembuatan sistem ini terdapat beberapa ruang lingkup antara lain:

- a. Sistem ini digunakan untuk memberikan alternatif solusi, tetapi pengambilan keputusan tetap dilakukan oleh pengambil keputusan.
- b. Pembobotan setiap kriteria pada masing - masing tempat wisata ditentukan oleh user/pengguna.
- c. Kriteria yang digunakan adalah Akses Jalan, Jarak Tempuh, Harga Tiket, Transportasi umum, Fasilitas.
- d. Data parameter untuk kriteria:
  1. Akses jalan:
    - a. Akses jalan beraspal dapat dilalui kendaraan roda empat.
    - b. Akses jalan tidak beraspal tetapi dapat dilalui kendaraan roda empat.
    - c. Akses jalan dapat di lalui kendaraan bermotor.
  2. Jarak tempuh
    - a. Jarak tempuh < 15 km.
    - b. Jarak tempuh >15 s/d 25 km.
    - c. Jarak tempuh > 25 km.
  3. Harga tiket
    - a. < 10 Ribu.
    - b. 10 – 50 Ribu.
    - c. > 50 Ribu.
  4. Fasilitas

- a. Fasilitas belum ada.
- b. Terdapat fasilitas penginapan saja.
- c. Terdapat fasilitas penginapan, restaurant.
- d. Terdapat fasilitas penginapan, restaurant dan fasilitas lengkap lainnya.

#### 5. Transportasi Umum

- a. Transportasi umum seperti bus.
  - b. Transportasi umum lalu di lanjutkan dengan ojek.
  - c. Tidak ada transportasi umum.
- e. Sistem yang dibuat untuk Pemilihan Obyek Wisata di Kabupaten Jembrana berada di Provinsi Bali.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem rekomendasi pemilihan obyek wisata di Kabupaten Jembrana yang berfokus berdasarkan beberapa kriteria yang dimasukkan oleh pengguna dengan menggunakan metode profile matching.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang diharapkan dari penelitian ini yaitu :

- a. Tersedianya aplikasi berbasis Web yang dapat memudahkan pemilihan obyek wisata yang ada di Kabupaten Jembrana sehingga lebih praktis dan interaktif.
- b. Membantu pengguna untuk memperoleh informasi obyek wisata di Kabupaten Jembrana.

- c. Membandingkan antara obyek wisata yang satu dengan yang lain sehingga diharapkan obyek wisata tersebut akan bersaing positif untuk meningkatkan kualitas terbaiknya.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Penyusunan laporan penelitian untuk Proyek Tugas Akhir memaparkan pembahasan secara mendetail tentang penelitian yang dilakukan, penulis menyusun laporan dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang masalah, perumusan masalah yang akan dihadapi, batasan masalah yang diambil, tujuan penelitian yang akan dicapai, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian untuk Proyek Tugas Akhir Sistem Pemilihan Obyek Wisata Menggunakan Metode Profile Matching.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang digunakan untuk mencari informasi yang terkait dengan proyek tugas akhir.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisis, metode penelitian dan perancangan sistem pendukung keputusan berbasis web meliputi perancangan basis data, ERD, struktur basis data, diagram alir data dan desain *interface*.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan penerapan sistem atau implementasi hasil analisis dan perancangan, yang berisi cara kerja sistem keseluruhan dan pengujian sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini adalah hasil dari pembahasan bab I sampai IV yang berisi kesimpulan sistem yang dirancang dan saran untuk perkembangan sistem ke depannya.