

SKRIPSI

**APLIKASI GO-PRIVAT UNTUK SISWA SD BERBASIS ANDROID DI
WILAYAH KOTA YOGYAKARTA**



PANDU PRASETIO

Nomor Mahasiswa: 185410104

PROGRAM INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020/2021

SKRIPSI

**APLIKASI GO-PRIVAT UNTUK SISWA SD
BERBASIS ANDROID DI WILAYAH KOTA YOGYAKARTA**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang
strata satu (S1)
Program Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom
Yogyakarta**

Disusun Oleh

**PANDU PRASETIO
Nomor Mahasiswa : 185410104**

PROGRAM INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2021

PERSEMBAHAN

KUPERSEMBAHKAN UNTUK:

- Orang tuaku tercinta yang mendoa'kan aku
- Saudara-saudaraku tersayang
- Kekasihku yang selalu mensupportku
- Teman-teman dan sahabat-sahabatku
- Dosen Pembimbing
- Almamaterku tercinta **STIMIK AKAKOM YOGYAKARTA**

MOTO

MOTO

- Hidup adalah sebuah pilihan dalam prinsip hidup ku mengalah bukan berarti kalah tetapi mundur satu langkah untuk menggapai keberhasilan
- Hidup ini memang penuh banyak cobaan dan rintangan akan tetapi itu semua akan menjadikan titik awal dimana aku akan bangkit untuk meraih keberhasilan dimasa depan

Intisari

Bimbingan dari orang tua juga tidak cukup untuk membantu anak-anaknya dalam proses belajar karena seringkali orang tua kebingungan dengan mata pelajaran anak-anak mereka. Hal tersebut menyebabkan peran orang tua dalam membantu anak-anak mereka dalam belajar terkesan kurang, seringkali anak-anak akan mencari informasi di internet untuk mencari jawaban dari permasalahan suatu mata pelajaran yang sedang dihadapi, akan tetapi informasi yang sangat luas sehingga informasi yang didapat kurang valid. Dalam kasus ini dibutuhkan guru pembimbing, akan tetapi orang tua agak kesulitan dalam mencari guru pembimbing untuk mata pelajaran khusus.

Pada Skripsi *Go Privat* ini program (*coding*) dibuat menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrograman pada *API* dan halaman *Web Service* aplikasi, *Java/Kotlin* sebagai bahasa pemrograman pada aplikasi *Android*, *MySQL*, sebagai basis datanya, *Apache (Win 32)* sebagai *Web Servernya*, desain sistem peneliti menggunakan *Microsoft Office Visio* dan *Microsoft Office Word* untuk pembuatan teks laporan, emulator yang digunakan untuk menampilkan halaman *Web Service* menggunakan *Browser Google Chrome*, sedangkan emulator aplikasi *Androidnya* menggunakan *AVD* bawaan *Android Studio*/ menggunakan langsung *device HP*.

Setelah melakukan pengujian pada program didapatkan hasil yang memuaskan dimana program berfungsi secara maksimal sesuai rancangan dan kapasitasnya. Pemesanan guru pembimbing *Go Privat* juga dapat menggunakan lokasi murid itu sendiri atau memilih lokasi sendiri berdasarkan *Map*.

Kata kunci : *Go Privat* , *E-learning*, *M-Learning*, *Prezi*.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah robbil 'alamin, puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah *subhanahu wata'ala*, sebab berkat rahmat dan karunianya, penulis berhasil menyelesaikan Skripsi ini tepat pada waktunya.

Sholawat serta salam tentunya akan tetap selalu tercurah untuk baginda Rasulullah SAW, sang penerima wahyu yang telah mengeluarkan orang-orang zaman jahiliyah dari kegelapan menuju terang benderang.

Skripsi yang berjudul “APLIKASI GO-PRIVAT UNTUK SD BERBASIS ANDROID DI WILAYAH KOTA YOGYAKARTA” sebuah aplikasi yang Insya Allah bisa dipergunakan oleh masyarakat sebagaimana mesti dan kegunaanya.

Tujuan penulisan ini disusun guna untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan Jenjang Strata Satu(S1) Jurusan Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen dan Informatika Komputer Akakom Yogyakarta(STIMIK AKAKOM Yogyakarta).

Dalam kesempatan ini juga penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih atas motivasi dan bantuannya kepada semua pihak terutama orang tua sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun selalu kami harapkan demi kesempurnaan Skripsi ini.

Akhir kata, penulis sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan makalah ini dari awal sampai akhir. Semoga Allah SWT senantiasa meridhai segala usaha penulis. Amin.

Yogyakarta,...Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN MOTO	iv
INTISARI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. Definisi Pemesanan.....	10
2.2.2. Global Positioning System (GPS).....	10
2.2.3. Location-Based Service (LBS) Map	11
2.2.4. Definisi Android	11
2.2.5. Alasan menggunakan Android.....	12
2.2.6. System Development Life Cycle (SDLC).....	12
2.2.7. Analisis Kebutuhan Sistem	13
2.2.8. Unified Modeling Language (UML).....	14
2.2.9. Konsep Data Base	16
2.2.10. Entity Relationship Diagram (ERD)	17
2.2.11. Pengujian Sistem.....	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
3.1. Gambaran umum sistem.....	19
3.2. Analisis Kebutuhan sistem.....	19
3.2.1. Kebutuhan Fungsional	19
3.2.2. Kebutuhan Non Fungsional	20
3.2.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.2.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	21
3.3. Perancangan UML	22
3.3.1 Use Case Diagram.....	22
3.3.2 Activity Diagram.....	23
3.3.3 Sequence Diagram	26
3.4. Class Diagram	29
3.4.1. ERD.....	29

3.4.2. Perancangan Struktur tabel	31
3.5. Perancangan Interface	33
3.6. Perancangan Interface Website	34
3.7. Perancangan Interface Aplikasi Murid.....	38
BAB IV IMPLEMENTASI	45
4.1. Implementasi & Uji coba	45
4.1.1. Antar Muka Aplikasi.....	48
4.1.2. Gambaran umum sistem.....	52
4.2. Pembahasan.....	56
BAB V PENUTUP.....	58
5.1. KESIMPULAN	58
5.2. SARAN	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

2.1. System Development Life Cycle	13
3.1. Use Case Murid.....	22
3.2. Use Case Murid.....	23
3.3. Activity Diagram Pemesanan.....	24
3.4. Activity Diagram Histori	25
3.5. Activity Diagram Registrasi.....	26
3.6. Sequence Diagram Login.....	27
3.7. Sequence Diagram Pemesanan	27
3.8. Sequence Diagram Histori	28
3.9. Class Diagram	29
3.10. ERD Go-Private	30
3.11. Login admin	34
3.12. Interface Admin	35
3.13. Interface Guru	36
3.14. Interface Murid.....	37
3.15. Interface Pemesanan.....	37
3.16. Interface Rating.....	38
3.17. Interface Splashscreen.....	39
3.18. Interface Login	40
3.19. Interface Menu Murid	41
3.20. Interface Pemesanan.....	42
3.21. Interface Guru	43
3.22. Interface Batal Pemesanan	44
4.1. Interface Login.....	45
4.2. Interface Main Menu.....	46
4.3. Interface Peta.....	47
4.4. Interface Menu Konfirmasi	47
4.5. Interface Menu Rating.....	48
4.6. Coding API Checkout part 1	49
4.7. Coding API Checkout part 2	50
4.8. Coding API Home Student	50
4.9. Coding API Home Teacher.....	51
4.10. API Login.....	52
4.11. Hasil uji coba system murid.....	53
4.12. Hasil uji coba system guru	53
4.13. Hasil uji coba Web Service aplikasi.....	55

DAFTAR TABEL

2.1. Perbandingan Skripsi	7
3.1. Rancangan Struktur Tabel murid	31
3.2. Rancangan Struktur Tabel Guru.....	32
3.3. Rancangan Struktur Tabel Admin.....	32
3.4. Rancangan Struktur Tabel Pemesanan.....	33
3.5. Rancangan Struktur Tabel Rating	33
4.1. Hasil Uji Coba System Murid	53
4.2. Hasil Uji Coba System Guru.....	54
4.3 Hasil uji coba Web Service aplikasi.....	55

