

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Pengelolaan Inventaris Kantor di Kantor Dinas Tenaga Kerja Biak Numfor pada saat ini masih dilaksanakan secara manual, dengan demikian masih sering terjadinya kesalahan informasi. Dengan kesalahan-kesalahan informasi tersebut, mengakibatkan lambatnya pengeloalan inventaris pada Kantor Dinas Tenaga Kerja Biak Numfor untuk pengajuan anggaran tahun yang akan datang. Proses pengelolaan Inventaris Kantor merupakan hal yang sangat penting untuk mengetahui kebutuhan – kebutuhan yang diperlukan.

Kemajuan teknologi membawa dunia menjadi semakin modern. Perkembangan teknologi yang semakin pesat menuntut suatu instansi pemerintah maupun instansi swasta untuk memperoleh informasi yang lebih cepat, efisien dan efektif. Untuk mewujudkan hal tersebut, dengan demikian diperlukan sebuah sistem yang dapat menangani berbagai pengolahan data dengan menggunakan teknologi informasi. Proses untuk Pengelolan Inventaris Kantor berbasis *WEB* pada Kantor Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Biak Numfor akan menunjang efisiensi dan kemudahan dalam pendataan barang.

Agar sistem pengelolaan inventaris kantor dapat dikelola dengan baik, maka perlu dilakukan adanya penelitian untuk menerapkan konsep *Framework* dengan memanfaatkan teknologi *CodeIgniter*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dirumuskan segala permasalahan yang akan dijadikan pokok permasalahan dalam penelitian ini,

yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem pengelolaan inventaris kantor.
2. Bagaimana cara mengimplementasikan *Framework CodeIgniter* pada sistem pengelolaan inventaris kantor..

1.3 Ruang Lingkup

Adapun batasan masalah dalam membangun aplikasi ini meliputi hal-hal sebagai berikut :

1. Pengguna website ini adalah user sebagai pengelola sistem dan kepala kantor sebagai kabag inventaris barang.
2. Studi kasus yang diangkat untuk membuat sistem ini adalah pengelolaan inventaris kantor Dinas Tenaga Kerja Biak Numfor berbasis *Web*
3. Informasi yang dimuat dalam website ini tentang proses peminjaman dan pengembalian barang di kantor Dinas Tenaga Kerja Biak Numfor
4. User pengelola sistem dapat mengelola data Inventaris Kantor Dinas Tenaga Kerja Biak Numfor
5. Kepala kantor dapat melihat laporan keseluruhan data barang, dari peminjaman dan pengembalian
6. Untuk dapat mengakses *website* inventaris kantor harus terkoneksi dengan internet

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian untuk membantu karyawan dan manajemen kantor dalam pengelolaan inventaris kantor dengan mendapatkan data-data inventaris secara keseluruhan yang berbasis *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Sebagai salah satu alternatif untuk membantu pengelolaan barang.
2. Mendapatkan informasi data barang inventaris kantor yang berbasis *web*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA SISTEM PENGELOLAAN INVENTARIS KANTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS DINAS TENAGA KERJA KABUPATEN BIAK NUMFOR)” dibuat dengan maksud untuk memberi gambaran yang umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan Pra Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab 1 ini yaitu berisi tentang latar belakang masalah yang diambil, menjabarkan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup untuk membatasi dari aplikasi yang akan dibuat, menentukan tujuan dan manfaat dari penelitian, dan terakhir yaitu sistematika penulisan

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab 2 ini yaitu berisi tentang tinjauan pustaka yaitu mengacu pada penelitian-penelitian yang telah ada sebelumnya dengan meninjau fitur, teknologi dan kelebihan serta kekurangan dari penelitian yang akan digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi tentang konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik dari penelitian ini yang bertujuan untuk mendukung proses dari analisis permasalahan. Selain dari itu juga yaitu memberikan gambaran teknologi yang digunakan sebagai pendukung dari penelitian yang akan dilakukan ini.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab 3 ini yaitu berisi penjelasan tentang perancangan sistem yang akan dibangun. Meliputi analisis kebutuhan bahan/data, kebutuhan peralatan serta perancangan sistem yang meliputi arsitektur sistem, use case diagram, sequence diagram, activity diagram, class diagram dan rancangan antarmuka.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab 4 ini yaitu berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi yang diinginkan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 5 PENUTUP