

Surat Kriteria Kelulusan Sidang

PEMBERITAHUAN SEBELUM UJIAN :
Pengumpulan akhir dokumen Tugas Akhir/Skripsi melewati 30 Agustus 2021 , mahasiswa harus menyelesaikan registrasi dan KRS semester berikutnya.

KRITERIA KELULUSAN UJIAN SIDANG / PENDADARAN

1. Lulus ujian tanpa syarat, disebut kriteria 1.
2. Lulus bersyarat, disebut kriteria 2, yaitu dengan sedikit perbaikan atau penyempurnaan text dan atau program dalam waktu maks sampai tanggal 30 Oktober 2021
dan tidak ada ujian lagi. Jika dalam waktu yang ditentukan mahasiswa tersebut tidak dapat menyelesaikan, maka, mahasiswa yang bersangkutan dianggap tidak lulus ujian.
3. Tidak lulus ujian sidang/pendadaran, disebut kriteria 3, dijelaskan, disarankan Ketua Tim Penguji untuk mempelajari ulang materi, merombak program/teks, atau mengganti judul.

Ketentuan bagi peserta yang tidak lulus ujian sidang / pendadaran.

- 1) Mahasiswa wajib menempuh ujian sidang/pendadaran ulang
- 2) Kesempatan ujian sidang/pendadaran ulang hanya diberikan dalam rentang waktu maksimum 6 bulan, setelah ujian sidang/pendadaran
- 3) Jika sampai batas waktu maksimum 6 bulan tersebut belum dapat diajukan/diselesaikan, maka calon peserta ujian dinyatakan sebagai mahasiswa peserta Skripsi/TGA baru, dengan segala ketentuan yang berlaku bagi peserta baru
- 4) Mahasiswa yang akan menempuh ujian sidang/pendadaran ulang ini diwajibkan membayar biaya ujian setara 2 SKS praktik, sesuai tahun angkatan

Yogyakarta, 30 Agustus 2021
Memahami dan bersedia
Mematuhi peraturan di atas,



Nama Mahasiswa
ACHMAD SYARIF ABDULLAH

Surat Persetujuan Dosen Pembimbing

Catatan Pendadaran

Hari, tanggal : Senin, 30 Agustus 2021
Waktu : 14.00
Nama : ACHMAD SYARIF ABDULLAH
No. Mahasiswa / Jurusan : 175610099 / Sistem Informasi
Nama Dosen : Pius Dian Widi Anggoro, S.Si, M.Cs
Pembimbing

Hal yang harus diperbaiki :

1.

dalam judul skripsi tidak perlu versi bahasa inggris
penulisan sitasi di Akakom dgn aturan APA
--> (Nama, tahun) --> Daftar Pustaka (urut alfabet)

Abstrak/Intisari (3 paragraf, 1spasi, jumlah kata 200-250):
1. latar belakang masalah
2. metode penelitian dan pengujian
3. hasil dan kesimpulan
kata kunci (urut alfabet, 5 kata)

rumusan masalah dapat cuma satu saja.
contoh: bagaimana waypoint dapat mendukung penerapan AI dalam game ...

ruang lingkup:
1. objek 3d yg digunakan apa saja
2. teknologi/metode AI yg diterapkan
3. jumlah/kombinasi waypoint yg akan divariasikan/diuji
4. target platform

Metode penelitian (hal.24)
Nomor gambar dan perlu ditambah deskripsi singkat

Implementasi
-> AI pada waypoint: objek 3d waypoint,
-> fungsi/script: AI Controller,

Pengujian dan Pembahasan
-> pengujian tampilkan saja "apa adanya"
-> Deskripsi/penjelasan di Pembahasan
- 2.
- 3.
- 4.



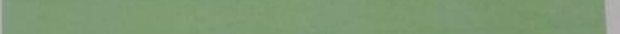
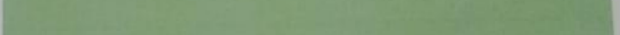
*coret yang tidak perlu

Surat Persetujuan Dosen Penguji

Catatan Pendadaran

Hari, tanggal : Senin, 30 Agustus 2021
Waktu : 14.00
Nama : ACHMAD SYARIF ABDULLAH
No. Mahasiswa / Jurusan : 175610099 / Sistem Informasi
Nama Dosen : Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.
Penguji

Hal yang harus diperbaiki :

1. 
2. 
3. 
4. 

*coret yang tidak perlu

Surat Keputusan Hasil Pendadaran

KEPUTUSAN HASIL UJIAN PENDADARAN

Sesuai dengan hasil sidang pendadaran pada tanggal 30 Agustus 2021 maka

Nama Mahasiswa ACHMAD SYARIF ABDULLAH
NIM / Program Studi 175610099 / Sistem Informasi
Jenjang S1

dinyatakan LULUS dengan kriteria 1

Ketua Penguji Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.

Surat Keterangan Persetujuan Publikasi

SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Achmad Syarif Abdullah

No. Mahasiswa : 175610099

Jurusan - : Sistem Informasi

Jenjang : S1

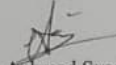
Judul : Penerapan Artificial Intelligence Dalam Non Playable

Character Dengan Metode Waypoint

Menyerahkan karya ilmiah kepada perpustakaan STMIK AKAKOM dan menyetujui untuk diunggah ke Digital Library STMIK AKAKOM sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan.

Yogyakarta, 30 Agustus 2021

Penulis,



Achmad Syarif Abdullah

175610099