

PROYEK AKHIR

**SISTEM INFORMASI STOK BARANG KABOEL CRAFT
BERBASIS WEB**



Oleh :

Avin Alif Permana

183110014

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2021

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan selesainya tugas akhir ini, saya persembahkan untuk :

1. Bapak H.Teguh permono dan Ibu Hj.sri hidayati.S.E serta Adik saya, Devina yang telah mendukung dan menjadi alasan utama saya menyelesaikan tugas akhir ini. Terimakasih doa dan semangat yang selalu dipanjatkan agar selama saya mengerjakan tugas akhir diberi kelancaran.
2. Teman-teman seperjuangan yaitu wawan,alfian dan ganang, Terimakasih telah menjadi teman senang, sedih, susah, pusing sampai perjuangan ini selesai
3. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2018 yang telah menjadi teman dalam perjuangan perkuliahan ini
4. Terimakasih untuk pihak-pihak yang tidak disebutkan. Karena bantuan dan dukungan kalian juga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

MOTTO

“Man jadda wa jadda”

“Barang siapa yang bersungguh-sungguh maka ia akan dapat berhasil“

INTISARI
SISTEM INFORMASI STOK BARANG KABOEL
CRAFT BERBASIS WEB

Oleh

Alvin Alif Permana

183110014

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom
Yogyakarta**

Sekarang ini perkembangan dan kemajuan teknologi informasi berkembang sangat pesat adanya sistem informasi diberbagai bidang merupakan suatu keharusan bagi suatu perusahaan untuk memanfaatkan informasi sebagai pengolah data di Kaboel craft masih menggunakan sistem manual sehingga memperlambat proses kinerja

Sistem informasi Stok barang adalah sistem berbasis website yang dapat *penginputan* stok barang dan mengoutput stok barang . Pada sistem informasi ini juga terdapat laporan setok barang ,barang masuk dan barang keluar untuk memudahkan admin

Dengan adanya penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi Stok barang yang digunakan admin toko kaboel craft untuk mendapatkan informasi mengenai stok barang secara *realtime*. Admin toko juga bisa mendapatkan laporan stok barang tanpa harus mengumpulkan data dan menghitung secara manual. Bahasa yang di gunakan untuk merancang sistem ini yaitu PHP,HTML, dan MYSQL .sebagai pengola basis data

Kata Kunci :*HTML,MYSQL, PHP*

ABSTRACT

KABOEL CRAFT GOODS STOCK INFORMATION SYSTEM BASED ON WEB-BASED

By

Alvin Alif Permana

183110014

Application Software Engineering Study Program

Yogyakarta Akakom College of Informatics and Computer Management

Currently, the development and advancement of information technology is developing very rapidly, the existence of information systems in various fields is a must for a company to utilize information as a data processor in Kaboel craft still using a manual system so that it slows down the performance process.

Inventory information system is a website-based system that can input stock items and output stock items. In this information system there are also reports on stock of goods, incoming goods and outgoing goods to make it easier for admins.

With this research, it produces a stock information system that is used by the kaboel craft store admin to get information about the stock of goods in real time. Store admins can also get stock reports without having to collect data and calculate manually. The languages used to design this system are PHP, HTML, and MYSQL. As database managers

Keywords: HTML,MYSQL, PHP

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala karunia yang diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Sistem Informasi Stok Barang kaboel craft berbasis web”. Karya tulis ini dibuat guna memenuhi syarat untuk mengambil Tugas Akhir pada jurusan Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini tak lupa saya ucapkan banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah berkenan membantu saya dalam penyelesaian tugas akhir ini yang diantaranya :

1. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku ketua jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
2. Ibu Ir. Hera Wastiati, M.M., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari, bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang berkaitan serta dapat dipergunakan untuk kebutuhan dimasa mendatang.Aamiin.

Yogyakarta, 2021

Alvin Alif Permana

183110014

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii.
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii.
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv.
MOTTO.....	viii.
INTISARI.....	ix.
ABSTRACT.....	x.
KATA PENGANTAR.....	xi.
Daftar isi.....	xii.
BAB I.....	1.
PENDAHULUAN.....	2.
1.1. Latar Belakang.....	3.
1.2. Tujuan penelitian.....	4.
BAB II.....	5.
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6.
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7.
2.2 Dasar Teori.....	8.
2.2.1 Sistem Informasi.....	9.
2.2.2 Persediaan	10.
2.2.3 PHP.....	11.
2.2.4 WEB.....	12.

2.2.5 MySQL.....	13.
2.2.6 XAMPP.....	14.
BAB III.....	15.
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19.
3.1 Diskripsi Sistem.....	19.
3.2 Sistem Pendukung.....	19.
3.2.1 Perangkat Lunak (Software).....	19.
3.2.2 Perangkat Keras (Hardware).....	19.
3.2.3 User.....	20.
3.3 Diagram Arus Data Level 0.....	20.
3.4 Diagram Arus Data Level 1.....	21.
3.5 Perancangan Sistem.....	22.
3.5.1 Perancangan Basis Data.....	22.
3.6 Struktur Tabel.....	23.
3.6.1 Tabel login.....	23
3.6.2 Tabel Masuk.....	23
3.6.3 Tabel Stok.....	24
3.6.4 Tabel Keluar.....	24
3.7 Rancangan Login.....	25.
3.8 Rancangan Menu Stock.....	25.
3.9 Rancangan Menu Kelola Masuk.....	25.
3.10 Rancangan Menu Kelola Keluar.....	26.

3.1 1 Rancangan menu kelola Admin.....	26.
BAB IV.....	27.
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	27.
BAB V.....	33.
KESIMPULAN DAN SARAN.....	33.
5.2 Saran.....	33.
Daftar Pustaka.....	34.
LAMPIRAN.....	35.