BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Untuk penulisan atau penelitian ini didasarkan pada permasalahan yang sering terjadi pada saat memastikan kebenaran mengenai presensi yang di isikan, hal ini sering dikarenakan proses presensi khususnya pada masa PKL di suatu PT.Solusi Cakrawala masih sering menggunakan cara pengisian yang manual atau kadang tak ada sama sekali dan pada saat pengisian activity log yang mana mencatat setiap kegiatan dan presensi serta apa yang dikerjakan selama di tempat PKL tersebut, maka biasanya hanya akan diisikan berdasarkan apa yang di ingat bahkan sering ada yang salah atau juga berbuat curang di karenakan tidak ada pencatatan yang pasti yang mencatat kehadiran mahasiswa tiap harinya selama periode praktik kerja lapangan(PKL) tersebut. Oleh sebab itu penelitian ini dibuat dengan tujuan dapat menghasilkan aplikasi yang mencatat dan membantu proses presensi mahasiswa Akakom selama melakukan praktik kerja Lapangan, Selain itu proses yang ingin dicapai adalah data presensi yang di inputkan per harinya di simpan ke dalam database sehingga hasil yang diperoleh adalah jumlah kehadiran sesuai dengan yang di inputkan selama masa PKL berlangsung.

Keuntungan menggunakan framework laravel dibanding yang lainnya adalah karena dengan framework laravel membantu para programmer mengerjakan proyek lebih mudah karena kita yang mana biasanya harus mengerjakan program dari awal namun di laravel kita bisa membuat file login dan register dengan mudah hanya dengan perintah php artisan make:auth tanpa

perlu membuat file register atau login sendiri, juga dengan laravel kita bisa langsung membuat tabel dari file laravel melalui terminal dengan perintah yang tersedia.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas , maka dapat dibuatkan kesimpulan tentang "Bagaimana cara membangun suatu sistem presensi yang memuat aktivitas dan presensi peserta PKL selama periode praktik kerja lapangan berlangsung dengan menggunakan framework laravel?"

1.3 RUANG LINGKUP

Ruang lingkup yang digunakan adalah sebagai berikut:

- Peserta atau mahasiswa yang digunakan sebagai contoh hanya diambil dari peserta PKL yaitu mahasiswa atau siswa yang melakukan masa PKL di PT.Solusi Cakrawala
- 2. Kriteria yang digunakan adalah merupakan acuan dari syarat dan ketentuan PKL dari Kampus dan tempat PKL tersebut.
- 3. Pengembangan menggunakan framework Laravel versi 8
- 4. Pengembangan menggunakan metode waterfall

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Membangun suatu sistem informasi presensi yang mampu mencatat presensi dan aktivitas yang berlangsung per hari selama di tempat PKL.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Sebagai bahan pertimbangan untuk pihak kampus untuk menjadi salah satu alternatif yang dimanfaatkan untuk mendokumentasikan presensi mahasiswa selama masa PKL berlangsung.
- 2. Untuk membantu pihak kampus dan instansi setempat yang menjadi lokasi diselenggarakannya praktik kerja lapangan oleh mahasiswa dalam hal presensi setiap harinya pada masa PKL tersebut yang mana saat ini masih menggunakan cara manual dan kurang teratur, sehingga harapannya dengan sistem informasi ini dapat mempermudah proses presensi sampai dengan menentukan jumlah kehadiran setiap mahasiswa. Serta memudahkan dalam hal dokumentasi kegiatan dan kehadiran tiap mahasiswa.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Bab 1 Pendahuluan , bab ini menguraikan tentang latar belakang yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang diharapkan, serta sistematika penulisan.

Bab 2 Tinjauan Pustaka dan landasan teori, bab ini berisi tinjauan pustaka yaitu perbandingan penelitian yang dibuat dengan penelitian-penelitian sebelumnya yang sumbernya terpublikasi. Landasan Teori mendeskripsikan tentang definisi atau pengertian.

Bab 3 Metode Penelitian, bab ini berisi tentang hal-hal yang berkaitan tentang penelitian yang dilakukan seperti bahan atau data, peralatan yang digunakan dalam penelitian tersebut.

Bab 4 Implementasi dan Pembahasan, bab ini menguraikan tentang implementasi dan uji coba sistem, menjelaskan tentang pembahasan yang berisi mengenai gambaran umum sistem serta menampilkan potongan skrip program.

Bab 5 Kesimpulan dan Saran, bab ini berisi mengenai kesimpulan yang didapat setelah menyelesaikan dan menguji program yang dikerjakan serta saran yang diharapkan berguna.