

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Reborn Gamenet merupakan salah satu gamenet populer di Yogyakarta, Reborn Gamenet dikenal memiliki komputer (PC) berspesifikasi menengah ke atas, serta harga yang kompetitif. Banyaknya Gamenet yang kini berdiri di daerah Yogyakarta menjadi salah satu bukti eksistensi Reborn Gamenet dalam persaingan bisnis game center yang semakin merajalela dewasa ini, khususnya di kota – kota besar. Banyaknya persaingan tersebut maka Reborn Gamenet memiliki cara tersendiri dalam manajemen usahanya. Salah satunya memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan dengan cara mengupgrade semua komputer (PC) di Reborn Gamenet.

Untuk menunjang agar tercapainya tujuan itu, Reborn Gamenet mempunyai aktiva (harta/asset) tertentu guna memperlancar bisnis yang dilaksanakan. Aktiva tetap merupakan salah satu komponen dalam neraca, sehingga ketelitian dalam pengolahan aktiva tetap sangat berpengaruh terhadap kewajaran penilaiannya dalam laporan keuangan. Aktiva tetap biasanya memiliki masa pemakaian lebih dari satu tahun, sehingga diharapkan dapat memberikan manfaat bagi Reborn Gamenet dalam jangka waktu yang relatif lama. Manfaat yang diberikan aktiva tetap umumnya semakin lama masa pakainya semakin menurun manfaatnya secara terus menerus, dan menyebabkan terjadi penyusutan (depreciation).

Masalah yang dihadapi oleh Reborn Gamenet dalam perhitungan biaya depresiasi masih dilakukan secara manual, sehingga tidak menutup kemungkinan terjadi kesalahan - kesalahan dalam pencatatannya.

Dari permasalahan yang terdapat pada Reborn Gamenet maka penelitian ini berjudul “Implementasi Metode Satuan Jam Kerja dalam Perhitungan Depresiasi di Reborn Gamenet”. Metode Satuan Jam Kerja digunakan karena konsepnya sederhana, mudah dipahami, dan komputasinya efisien. Pada konsep dasarnya, pemikiran dasar dari penyusutan metode satuan jam kerja didasarkan pada pemikiran bahwa, berkurangnya nilai suatu aset disebabkan oleh berapa jam lamanya aset tersebut digunakan, atau dioperasikan oleh perusahaan selama umur ekonomisnya.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan yang dirumuskan berdasarkan latar belakang masalah diatas adalah bagaimana mengimplementasikan metode Satuan Jam Kerja dalam Perhitungan Depresiasi di Reborn Gamenet

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian yang akan dibuat sebagai berikut:

1. Data yang digunakan dalam sistem ini diperoleh dari Reborn Gamenet.
2. *Output* dari sistem ini adalah laporan depresiasi komputer.
3. Sistem ini akan dikembangkan berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*).

4. Sistem ini dapat diakses oleh Admin dan manajer dimana saja selagi tersedia internet.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah Mengimplementasikan Metode Satuan Jam Kerja dalam Perhitungan Depresiasi di Reborn Gamenet.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian adalah mengetahui perhitungan biaya depresiasi dari komputer (PC) di Reborn Gamenet.