BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi telah berkembang sangat pesat dengan berbagai perangkat lunak yang diciptakan hingga perangkat keras yang modern. Perkembangan teknologi dari masa ke masa semakin maju dalam kehidupan manusia. Teknologi informasi dan internet merupakan perantara seseorang untuk mengetahui perkembangan dunia saat ini. Semakin banyaknya penggunaan teknologi informasi dan internet maka muncul banyak terobosan yang memanfaatkan teknologi informasi itu sendiri sebagai sarana yang dapat memudahkan berbagai kebutuhan.

GM Mini Musika adalah salah satu studio musik yang menyediakan pelayanan panyewaan alat-alat musik. Sebagai salah satu penyedia layanan penyewaan alat musik, pengolahan data penyewaan barang yang dikerjakan oleh pegawai masih dengan cara manual. Kendala yang sering dihadapi pegawai adalah pelayanan penyewaan yang tidak dapat dilakukan dengan cepat, karena pegawai harus menulis bukti pembayaran dan penyewaan dengan nota secara manual. Serta rekap penyewaan barang tidak dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

Oleh karena itu dirancang suatu SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT MUSIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. Yang bertujuan untuk membantu kinerja serta meminimalisir terjadinya kesalahan, sehingga waktu dalam proses pelayanan penyewaan alat musik yang sebelumnya masih manual menjadi terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas rumusan masalah yang dapat diambil yaitu Bagaimana membangun sistem informasi peminjaman alat musik berbasis web menggunakan *framework codeigniter* pada GM Mini Musika.

1.3 Ruang Lingkup

Batasan masalah dalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

a. Membuat sistem informasi peminjaman alat musik berbasis web
b. Memberikan informasi data alat musik
c. Sistem yang dibahas pada penelitian ini hanya diperuntukan untuk penyewaan alat musik
d. Laporan data peminjaman alat musik

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi peminjaman alat musik berbasis web menggunakan *framework codeigniter* pada GM Mini Musika.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah untuk membantu pegawai dalam melakukan rakap data penyewaan, serta membantu *customer* dalam melakukan peminjaman tanpa harus datang ke lokasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

1.6.2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian

1.6.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan mengenai analisis sistem dan kebutuhan sistem meliputi kebutuhan perangkat keras maupun kebutuhan perangkat lunak, analisis pengguna, pemodelan sistem kompensasi, perancangan sistem, diagram alir data, rancangan tabel, relasi tabel.

1.6.4 BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan diagram alir data, relasi tabel dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan sistem secara detail seperti yang ada di bab sebelumnya, di jabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

1.6.5 BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.