

DAFTAR PUSTAKA

Andi Haryanto, 2018. *Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Didik Iswanto 2015. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web*. STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Sarif Ngabdillah 2017. *Jurnal sistem pemesanan lapangan futsal berbasis android*. Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Akhmad Dharma Kasman 2015. *Aplikasi Pemesanan Tiket Online Berbasis Android*. CV. ASFA Solution.

Suhardianto, S.Pd., M.Pd. dan Muhammad Janwar, S.Pd., M.Pd. *Buku Ajar CloudHost. Apa itu Figma*. <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/>. 31 Maret 2021, 01.10 AM.

Dicoding. *Apa Itu Android Studio* <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-studio-dan-android-sdk/>. 03 Maret 2021, 06.50 AM.

Didik Iswanto 2015. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web*. STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Firebase. Apa itu Firebase. <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>. 03 Maret 2021, 06.51 AM.

Sarif Ngabdillah 2017. *Jurnal sistem pemesanan lapangan futsal berbasis android*. Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Suhardianto, S.Pd., M.Pd. dan Muhammad Janwar, S.Pd., M.Pd. *Buku Ajar Futsal*. <https://www.samudrabiru.co.id/buku-ajar-futsal/>. 03 Maret 2021, 06.50 AM.