

HALAMAN JUDUL

**SISTEM INFORMASI UMKM BANBANA PISANG KRISPI
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : DESA WANUJOYO KIDUL)**



Oleh :

SISKA PUJI ASTUTI

183110026

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA**

2021

HALAMAN JUDUL

**SISTEM INFORMASI UMKM BANBANA PISANG KRISPI
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : DESA WANUJOYO KIDUL)**

Karya Tulis Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar

Ahli Madya Komputer

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Oleh :

Siska Puji Astuti

183110026

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA**

2021

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah kupersembahkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan juga hidayahnya sehingga saya bisa menyelesaikan proyek akhir dengan segala kekurangan. Dengan selesainya proyek akhir ini, saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT atas rahmat, hidayah serta memberikan kemudahan saya dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Kedua orang tua saya Bapak Sutarjo dan Ibu Tentrem yang saya cintai dan saya banggakan yang selalu mendukung dan berdoa untuk saya dalam penyelesaian proyek akhir.
3. Kepada kakak saya Sutikno, Cundoko, Jatmiko terimakasih atas semangat yang selalu diberikan kepada saya.
4. Kepada Mas Ardi Muhammad Stiawan, Arda Nur Meylani, Lanatri terimakasih kalian selalu memberikan semangat dan doa semoga Allah membalas kebaikan kalian.
5. Kepada Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku ketua program studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi.
6. Kepada dosen pembimbing saya Ibu Sur Yanti, SE., M.Sc Terimakasih atas bimbingan dan arahnya agar proyek akhir ini dapat selesai dengan baik.
7. Kepada teman kampus Novita, Agustin, Putri, Bella. Terimakasih telah menjadi support system dalam penyelesaian proyek akhir ini.

MOTTO

Apapun kesulitan yang Allah berikan kepada kita jangan pernah mengeluh, karena dibalik cobaan akan ada titik terangnya. Selalu bersyukur apa yang Allah berikan kepada kita baik itu kebahagiaan dan kesedihan.

INTISARI

SISTEM INFORMASI UMKM BANBANA PISANG KRISPI BERBASIS WEB (STUDI KASUS : DESA WANUJOYO KIDUL)

Oleh

Siska Puji Astuti

183110026

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta

Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) cukup berpengaruh dalam mensejahterakan rakyat Indonesia. Pemerintah memberikan apresiasi kepada UMKM sebagai salah satu pilar sektor ekonomi kerakyatan. Pengelolaan informasi serta dukungan promosi yang tepat akan sangat membantu pengelola UMKM dalam mengembangkan usaha yang dimiliki. Untuk itu perlu adanya sebuah sumber informasi yang dapat dengan mudah diakses oleh masyarakat luas. Dengan aplikasi ini diharapkan masyarakat bisa lebih mudah mengenal UMKM desa Wanujoyo Kidul, serta dapat dijadikan sebagai sarana promosi produk-produk yang dihasilkan UMKM tersebut. Hasil dari proyek akhir ini adalah sebuah aplikasi berbasis web yang dapat menampilkan informasi UMKM Banbana Pisang Krispi, serta dapat digunakan dalam pencarian produk yang dihasilkan oleh UMKM tersebut.

Kata kunci : Banbana Krispi, Website.

ABSTRACT

**WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF BANANA KRISPI
BANBANA UMKM
(CASE STUDY: WANUJOYO KIDUL VILLAGE)**

By

Siska Puji Astuti

183110026

Computer Engineering Study Program

Yogyakarta Akakom College of Informatics and Computer Management

Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) are productive economic businesses that stand alone, which are carried out by individuals. Banbana Pisang Krispi is one example of SMEs engaged in snacks that have flavor variants, namely cheese, chocolate, balado, barbecue and original. Transactions that can be made on the internet include ordering/purchasing goods where the goods will be sent by post or other means after the money is transferred to the seller's account. Banana Krispi has problems in processing food production data collection and reports that are still done manually using paper media that are easily lost and damaged. The purpose of this final project is to develop an MSME production information system on Banbana Pisang Krispi.

The method used in this system uses the PHP MySQL programming method. The result of the production information system at Banbana Pisang Krispi is to assist in managing the data entry and exit of a trade production in an effective time and facilitate the process of printing data reports efficiently. The marketing of Banana Krispi Banbana is still done by entrusting products from shops that are willing to accept them. Of course this leads to ineffective sales. A sales website is needed that can expand the reach of sales so that it can increase sales turnover of crispy bananas. In this website application with PHP MySQL, facilities are provided for consumers to buy Banbana banana krispi products directly through this website.

Keyword : *BanbanaKrispi, Website.*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala karunia yang diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Sistem Informasi UMKM Banbana Pisang Krispi Pada Desa Wanujoyo Kidul berbasis *Web* “

Proyek Akhir ini merupakan syarat untuk menyelesaikan pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi di STMIK AKAKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan proyek akhir ini tak lupa saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Bapak Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir.Sudarmanto.,M.T., selaku ketua jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi AKAKOM Yogyakarta.
4. Ibu Sur Yanti, SE.,M.Sc selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan dalam penyusunan proyek akhir ini.
5. Kedua orangtua dan teman-teman terdekat selaku penyemangat saya selama proses penyusunan proyek akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan proyek akhir ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak untuk sempurnanya sebuah karya tulis. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua.

Yogyakarta, 04 Agustus 2021

Siska Puji Astuti
183110026

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
BAB II.....	4
DASAR TEORI DAN TINJUAN PUSTAKA.....	4
3.1 Dasar Teori.....	4
3.2 Tinjauan Pustaka.....	4
BAB III.....	12
RANCANGAN SISTEM.....	12
3.1 Deskripsi Sistem.....	12
3.2 Sistem Pendukung.....	13
3.2.1 Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	13

3.2.2	Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	13
3.2.3	User Yang Terlibat.....	13
3.3	Diagram Arus Data Level 0.....	14
3.4	Diagram Arus Data Level 1.....	16
3.5	Perancangan Sistem.....	18
3.5.1	Perancangan Basis Data.....	17
3.5.2	Struktur Tabel.....	19
3.5.3	Tabel Customer.....	20
3.5.4	Tabel Admin.....	20
3.5.5	Tabel Produk.....	21
3.5.6	Tabel Kategori.....	22
3.5.7	Tabel Transaksi.....	22
3.5.8	Tabel Invoice.....	23
3.6	Rancangan Input.....	23
3.6.1	Rancangan Input Data Produk.....	24
3.6.2	Rancangan Input Data Admin.....	24
3.6.3	Rancangan Input Data Kategori.....	25
3.6.4	Rancangan Input Data Customer.....	26
3.6.5	Rancangan Input Data Pemesanan.....	26
3.6.6	Rancangan Input Data Konfirmasi Bayar.....	27
3.7	Rancangan Output.....	27
3.7.1	Rancangan Output Daftar Customer.....	28
3.7.2	Rancangan Output Daftar Produk.....	28
3.7.3	Rancangan Output Daftar Pesan.....	29
	Hasil Program.....	30
	BAB IV.....	41
	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1	Implementasi.....	41
4.2	Koneksi Database.....	41

4.3	Halaman Customer.....	41
4.3.1	Tampilan halaman utama.....	42
4.3.2	Halaman Keranjang Belanja.....	42
4.3.3	Halaman Pesanan.....	44
BAB V.....		47
KESIMPULAN DAN SARAN.....		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....		48
LAMPIRAN - LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Customer.....	20
Tabel 3. 2 Tabel Admin.....	21
Tabel 3. 3 Tabel Produk.....	22
Tabel 3. 4 Tabel Kategori.....	22
Tabel 3. 5 Tabel Transaksi.....	23
Tabel 3. 6 Tabel Invoice.....	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Perancangan Basis Data.....	19
Gambar 3. 2 Rancangan Input Data Produk.....	25
Gambar 3. 3 Rancangan Input Data Admin.....	25
Gambar 3. 4 Rancangan Input Data Kategori.....	26
Gambar 3. 5 Rancangan Input Data Customer.....	27
Gambar 3. 6 Rancangan Input Data Pemesanan.....	27
Gambar 3. 7 Rancangan Input Data Konfirmasi Bayar.....	28
Gambar 3. 8 Rancangan Output Daftar Customer.....	29
Gambar 3. 9 Rancangan Output Daftar Pesan.....	30