

DAFTAR PUSTAKA

- Abdika A. 2018. *Pemanfaatan metode A*(star) pada pencarian rute alternatif toko oleh-oleh di Yogyakarta berbasis web*(Skripsi S1). Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Anugerah Penembahan A. 2016. *Aplikasi penunjuk bengkel motor berbasis android di kabupaten Bantul*(Skripsi S1). Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Faishal A. 2017. *Aplikasi pencarian lokasi café dengan jarak terdekat di Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis android*(Skripsi S1). Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Fowler, Martin. 2005. *UML Distilled 3th E, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Andi. Yogyakarta.
- Munawar. 2005. *Pemodelan Visual Dengan Uml*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Ryanda Reza R. 2015. *Aplikasi android wisata Belitung berbasis web*(Skripsi S1). Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Ridho Warno S. 2016. *Aplikasi pencarian halte trans jogja berbasis android*(Skripsi S1). Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Safaat H, Nazruddin, 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (edisi revisi)*. Informatika, Bandung.
- Tribun Jogja, 2016, *tahun 2016 tercatat ada 84 ribu kendaraan baru di Yogyakarta*, di <http://jogja.tribunnews.com/2016/10/03/tahun-2016-tercatat-ada-84-ribu-kendaraan-baru-di-yogyakarta> (di akses 14 september pukul 19.30)
- Yaniar N, Setya, 2012, *Perbandingan Ukuran Jarak pada Proses Pengenalan Wajah Berbasis Principal Component Analysis (PCA)* (Tugas akhir). Program Studi Teknik Elektro Istitut Teknologi Sepuluh November Surabaya.