

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Daerah Istimewa Yogyakarta pada dasarnya dikenal oleh masyarakat luas sebagai kota pelajar atau kota pendidikan, menyandang predikat sebagai kota pelajar menjadi salah satu faktor pendorong banyaknya masyarakat dari luar daerah yang tertarik untuk menuntut ilmu di kota ini.

Kendaraan bermotor merupakan kebutuhan primer manusia untuk melaksanakan aktifitas sehari-hari. Perkembangan penduduk yang semakin pesat di Daerah Istimewa Yogyakarta menyebabkan kebutuhan akan kendaraan bermotor semakin meningkat terutama masyarakat dari luar daerah yang menuntut ilmu di Daerah Istimewa Yogyakarta. Dalam statistik Daerah Istimewa Yogyakarta tahun 2016 yang di publikasikan Badan Pusat Statistik (BPS) Daerah Istimewa Yogyakarta tercatat bahwa hingga tahun 2015 jumlah kendaraan bermotor di wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta mencapai 1,9 juta unit, jumlah tersebut terus bertambah 7,9% per tahun, membuat kebutuhan akan kendaraan bermotor terus meningkat sehingga perawatan motor jarang diperhatikan. kendaraan yang baik adalah kendaraan yang memiliki mesin yang baik, oleh karena itu diperlukan perawatan yang baik pula. Perawatan motor yang baik dapat diperoleh di bengkel resmi yang menjamin kualitas dan garansi. Akan tetapi, salah satu permasalahannya adalah sulitnya mencari lokasi bengkel resmi tersebut.

Masalah navigasi atau pemandu untuk mencapai suatu lokasi, serta pengenalan lokasi, merupakan suatu masalah yang sering di temui dalam kehidupan sehari-hari. Dengan informasi dan teknologi itu sendiri yang berdampak pada sebagian orang untuk meninggalkan proses penelusuran informasi secara manual yang membutuhkan waktu lebih lama untuk mendapatkan atau menemukan informasi yang diinginkan. Dalam hal ini, masyarakat sedikit kesulitan untuk mendapatkan informasi dealer motor yang mereka inginkan sehingga menghambat mereka mencapai tempat tujuannya tersebut.

Menyikapi masalah seperti ini, akan dilakukan penelitian untuk membuat suatu aplikasi pencarian dealer motor yang ada di Daerah Istimewa yogyakarta berbasis android dengan menggunakan perbandingan metode LBS dan metode manhattan untuk menentukan lokasi dealer motor terdekat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada permasalahan yang telah dijelaskan pada latar belakang masalah, rumusan masalah difokuskan pada perbandingan metode LBS dan metode manhattan untuk pencarian lokasi dealer motor di DIY berbasis android.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Agar dalam penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi :

- a. Daerah yang menjadi objek penelitian ini adalah lokasi-lokasi dealer motor di DIY.
- b. Aplikasi ini berguna untuk membandingkan metode LBS dan metode Manhattan.
- c. Pengguna dapat melihat rute dari lokasi pengguna menuju lokasi dealer motor tujuan.
- d. Dealer yang di tampilkan berupa dealer motor resmi dari Honda, Yamaha, Suzuki, dan Kawasaki.
- e. Masing-masing merk dealer minimal menampilkan 25 dealer.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu aplikasi android untuk proses pencarian lokasi dealer motor terdekat di DIY, dengan menggunakan perbandingan metode LBS dan metode manhattan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari aplikasi yang dibuat adalah diharapkan dapat menentukan lokasi dealer motor dengan perbandingan metode LBS dan metode manhattan dan juga menjadi sumber informasi masyarakat mengenai lokasi dealer motor di DIY.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

### **1.6.1 BAB 1 PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

### **1.6.2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini.

### **1.6.3 BAB 3 METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis metode atau teknologi untuk mengerjakan penelitian ini dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat untuk menyelesaikan skripsi ini.

### **1.6.4 BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan dipaparkan implementasi dari sistem yang dirancang pada bab sebelumnya dan dibahas tentang sistem yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan tujuan penelitian ini dibuat.

### **1.6.5 BAB 5 PENUTUP**

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan mengenai permasalahan yang dibahas berdasarkan serangkaian penelitian yang dilakukan. Selain itu, pada bab ini juga akan diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya.