

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam proses belajar mengajar secara umum, masih banyak ditemukan beberapa permasalahan seperti kurangnya keterlibatan atau kurangnya ketertarikan siswa maupun masyarakat umum pada materi yang diberikan. Siswa juga sering tertinggal dalam hal mencatat apa yang disampaikan oleh pengajar. Hal ini dapat menyebabkan menurunnya nilai belajar bagi siswa dan masyarakat umum. Materi yang diberikan belum tentu dipahami dan dimengerti seluruhnya, karena keterbatasan pengajar dalam hal penyampaian materi. Selain itu materi yang diberikan oleh pengajar belum tentu mencakup seluruh pokok pembelajaran.

Dalam sistem belajar mengajar pengajar sudah diberikan materi yang akan di ajarkan menurut kurikulum saat ini, pengajar sudah sangat membantu siswa dalam memahami materi pelajaran yang diberikan.

Internet, singkatan dari *Interconnection And Networking*, adalah jaringan informasi global. Banyak pembelajaran *online* berbasis internet (*E-learning*) yang dapat digunakan oleh masyarakat luas untuk menambah ataupun untuk lebih memahami materi pembelajaran yang diinginkan. Pembelajaran *online* berbasis internet (*E-learning*) sangat membantu terutama bagi siswa atau masyarakat luas yang memerlukan penjelasan ataupun materi pelajaran yang diperlukan.

Dalam hal ini banyak situs-situs internet yang menyediakan materi pelajaran mulai dari SD (Sekolah Dasar), SMP (Sekolah menengah Pertama), SMA (Sekolah Menengah Atas), ataupun materi yang tidak tercantum dalam kurikulum saat ini. Setiap situs internet yang menyediakan materi pelajaran memiliki perbedaan masing-masing, beberapa situs hanya membahas salah satu bab dari materi saat ini, ada juga situs yang menyediakan materi pelajaran secara lengkap dan mudah untuk dimengerti. Materi dan pembelajaran *online* ini akan banyak membantu masyarakat luas untuk dapat menimba ilmu, salah satu Web tersebut adalah Web penyedia materi dan pembelajaran secara *online*, dimana materi dan soal bisa didownload melalui web tersebut. Tujuan utama dari materi dan pembelajaran *online* ini adalah membantu masyarakat luas dalam menimba ilmu dan meningkatkan nilai belajar di masyarakat umum.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana cara mengembangkan pembelajaran tingkat SMA sederajat yang berbasis *Website* HTML yang ruang lingkungnya meliputi masyarakat umum yang dirancang sebagai alat bantu dalam meningkatkan nilai belajar di masyarakat umum.

1.3 Ruang Lingkup

Penelitian ini dibatasi pada hal-hal berikut:

1. Berisi materi dan soal latihan pada tiap mata pelajaran SMA sederajat, setiap mata pelajaran terdiri dari beberapa bab, dan di setiap bab disediakan soal latihan dan akan diupdate secara berkala
2. Materi yang diberikan sesuai dengan kurikulum saat ini, terdiri dari Matematika, Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia, Fisika, Kimia, Pancasila, Geografi, Sejarah
3. Materi yang diberikan dibagi menjadi per-kelas yaitu mulai dari kelas 10 sampai dengan kelas 12

Tujuan

Tujuan dari Penelitian ini adalah membuat web yang dapat dipergunakan oleh siswa ataupun dikalangan masyarakat umum dimana saja dan kapan saja.