

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya teknologi sudah mencakup di semua bidang kehidupan. Komputer merupakan salah satu alat yang dapat memberikan informasi untuk memenuhi kebutuhan. Dengan peralatan komputer proses pengolahan data di bidang sistem informasi geografis dengan melakukan konversi format ke GeoJSON dan menambahkan marker dinamis.

Kabupaten Ngawi adalah salah satu daerah yang strategis, karena wilayahnya terletak di perbatasan antara provinsi Jawa Timur dan Jawa Tengah. Letak lokasi kabupaten Ngawi yang strategis menyebabkan kabupaten ini menjadi persinggahan bagi wisatawan. Namun masih banyak tempat wisata yang belum diketahui oleh turis dan masyarakat sekitar, seperti kebun teh Jamus, air terjun Pengantin, air terjun Suwono. Dilihat dari kendala yang ada maka perlu dibuatlah sistem informasi geografis berbasis web untuk menentukan pencarian tempat wisata.

Terkait dengan persoalan tersebut, maka kegiatan pengamatan dan penelitian mengenai objek-objek pariwisata yang berada di kabupaten Ngawi dengan judul :
“Implementasi GeoJson Dengan Marker Dinamis Studi Kasus Objek Pariwisata Kabupaten Ngawi Jawa Timu Berbasis Web”

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan ruang lingkup penelitian, supaya menjadi lebih jelas dan terarah maka perlu adanya perumusan masalah. Adapun perumusan masalahnya sebagai berikut.

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) lokasi obeej pariwisata di kabupaten Ngawi?
2. Bagaimana menentukan informasi menuju lokasi objek pariwisata di kabupaten Ngawi dalam aplikasi web.

1.3 Ruang Lingkup

Agar permasalahan menjadi terarah dan menghindari meluasnya permasalahan, maka diperlukan ruang lingkup untuk memabatasi masalah yaitu:

1. Aplikasi ini digunakan oleh masyarakat umum atau wisatawan yang mencari informasi dan menampilkan lokasi objek pariwisata di kabupaten Ngawi.
2. Aplikasi ini memberikan informasi letak lokasi pariwisata dan rute menuju ke tempat lokasi pariwisata kabupaten Ngawi.
3. Aplikasi ini akan memanfaatkan Google Maps API.
4. Aplikasi ini menampilkan deskripsi tentang tempat pariwisata yang akan dituju dan event yang ada di lokasi tempat pariwisata tersebut.
5. Aplikasi ini akan menampilkan lokasi hotel, penginapan, rumah makan di sekitar lokasi objek pariwisata yang dituju.
6. Aplikasi ini akan memanfaatkan GeoJson untuk merancang fitur geografis.

7. Aplikasi ini akan menggunakan marker dinamis sebagai pembeda antara satu objek wisata dengan lainnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini untuk menampilkan data yang terkait dengan lokasi objek pariwisata di kabupaten Ngawi dengan aplikasi sistem informasi geografis berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu masyarakat kabupaten Ngawi dan para wisatawan yang ingin mencari dan rute ke lokasi objek pariwisata.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan bagi penulis dalam membangun sebuah aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latarbelakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan sebagai perbandingan atau acuan didalam pembahasan masalah.

BAB III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang dilakukan dalam penelitian meliputi :

Bahan/data, peralatan, prosedur pengumpulan data, analisis dan perancangan sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang spesifikasi program dan pembahasan program dengan gambar-gambar yang terinci.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang dapat disampaikan sebagai bahan untuk proses pengembangan program selanjutnya.