

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis dari beberapa pengujian pada bab sebelumnya diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Ukuran *width* citra bitmap berpengaruh terhadap formula matematis yang akan digunakan untuk menghitung alokasi memori.
2. Setiap citra bitmap dengan kondisi  $width * 3 \text{ modulo } 4 = 0$  akan menghasilkan lokasi memori tanpa *padding* sedangkan citra bitmap dengan kondisi  $width * 3 \text{ modulo } 4 \neq 0$  lokasi memori menghasilkan *padding*, besaran *padding* ditentukan berdasarkan *width* dan *height*.
3. Data pengujian menggunakan analisis kuantitatif dengan metode banding tes menggunakan  $\alpha = 0,05$  menunjukkan bahwa data yang diuji adalah *Valid* dengan kategori validitas sangat tinggi karena adanya korelasi variabel *width* dan variabel jumlah *padding*.

#### **7.2 Saran**

Penelitian lebih lanjut diharapkan mampu memperbaiki kekurangan dan mengembangkan penelitian ini, untuk itu disarankan hal berikut,

1. Untuk penelitian berikutnya dianggap perlu untuk meneliti pemanfaatan *padding* pada citra bitmap 24 bit.
2. Perlu diteliti lebih lanjut untuk mengkalkulasi alokasi memori pada media lain berupa *audio*, *video* dan citra lainnya.