

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pada dasarnya manusia memiliki daya ingat yang kuat, tetapi sudah banyak yang merasakan dengan mudahnya melupakan sesuatu yang sangat penting dengan begitu saja, baik itu agenda ataupun janji yang harus ditepati. Hal ini dikarenakan agenda tersebut tidak diatur dan diolah dengan baik, sehingga terlewatkan begitu saja. Banyak cara telah dilakukan untuk mengatur agenda tersebut, dengan cara membuat catatan kecil dan sebagainya. Tetapi, cara ini masih kurang efektif untuk membantu pengaturan agenda.

Pada saat ini perkembangan teknologi semakin berkembang, terutama teknologi *Mobile*. Dengan memanfaatkan adanya teknologi *Mobile* saat ini, semua pekerjaan menjadi sangat terbantu.

Dari penjelasan di atas, maka diperlukan sebuah aplikasi berbasis *Mobile*, yang dapat membantu untuk mengatur dan mengingat agenda apa saja yang harus dilakukan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan di atas, maka didapatkan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mempermudah pengguna dalam mengatur dan mengingat agenda dengan mudah.
2. Bagaimana memberikan informasi kepada pengguna tentang agenda apa yang harus dilakukan pada waktu yang telah ditentukan.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup dari sistem yang akan di buat adalah sebagai berikut :

1. Menambah catatan agenda dan catatan suara,
2. Menampilkan agenda berdasarkan kategori waktu,
3. Mengubah agenda pengingat,
4. Menghapus agenda pengingat,
5. Membuat pengingat agenda secara insidental dan pribadi,
6. Fasilitas untuk menampilkan agenda dengan menggunakan *reminder*,
7. Fasilitas untuk merekam suara sebagai agenda pengingat,

8. Diimplementasikan dengan bahasa pemrograman C#.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dibangunnya aplikasi ini adalah untuk memudahkan pengguna dalam membuat dan mengatur catatan agenda, pengingat agenda dan catatan suara dalam satu aplikasi.