

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Ruang lingkup	2
1.4 Tujuan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan pustaka	4
2.2 Dasar teori	5
2.2.1 Buta warna.....	5
2.2.2 Jenis buta warna	5

2.2.3	Pengujian buta warna	10
2.2.4	Pemodelan warna.....	11
2.2.5	Java	12
2.2.6	Netbeans.....	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		14
3. 1	Analisis sistem	14
3. 1.1	Kebutuhan input	14
3. 1.2	Kebutuhan proses	14
3. 1.3	Kebutuhan output	14
3. 1.4	Kebutuhan perangkat lunak.....	14
3. 1.5	Kebutuhan perangkat keras.....	15
3. 2	Perancangan sistem.....	15
3.2.1	Usecase diagram.....	15
3.2.2	Class diagram	17
3.2.3	Sequence diagram.....	18
3.2.4	Activity diagram.....	18
3.2.5	Flowchart program	20
3.2.6	Flowchart pemilihan soal tes	21
3.2.7	Perancangan tampilan.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....		25
4.1	Implementasi sistem.....	25
4.1.1	Proses membuat warna latar pola.....	25
4.1.2	Membuat matrik dan pewarnaan	26
4.1.3	Proses membuat pola angka	26
4.1.4	Proses waktu dan nilai	27
4.1.5	Proses menampilkan pola secara acak dan hasil ...	28
4.2	Pembahasan sistem	29

4.2.1 Tampilan menu utama.....	30
4.2.2 Tampilan petunjuk	31
4.2.3 Proses memilih warna untuk pola.....	31
4.2.4 Proses generate pola.....	32
4.2.5 menampilkan hasil tes.....	33
4.2.6 Tampilan halaman profil	34
4.2.7 Tampilan keluar aplikasi	34
4.3 PENGUJIAN.....	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	38
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Kemampuan pandang pada <i>Anomalous trichromacy</i> .	7
.....	
Gambar 2.2 Kemampuan pandang <i>Protanopia, Deutanopia, Tritanopia</i>	8
Gambar 2.3 Kemampuan pandang dari <i>Anomalous trichromacy, Dichromacy, Monochromacy</i>	9
Gambar 3.1.a Usecase diagram penguji	16
Gambar 3.1.b Usecase diagram peserta	16
Gambar 3.2 Class diagram	17
Gambar 3.3 Sequence diagram	18
Gambar 3.4 Activity diagram	19
Gambar 3.5 Flowchart program	20
Gambar 3.6 Flowchart pemilihan soal	21
Gambar 3.7 Menu utama	22
Gambar 3.8 menu petunjuk	23
Gambar 3.9 menu pilihan soal	23
Gambar 3.10 menu profil	24
Gambar 4.1 menu utama	30
Gambar 4.2 menu petunjuk	31
Gambar 4.3 menu soal pilih warna	32
Gambar 4.4 contoh pola angka 9	33
Gambar 4.5 menu hasil tes	33
Gambar 4.6 menu profil	34
Gambar 4.7 keluar	35

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 4.1 Pengujian aplikasi tes buta warna	37