

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir, 2003, *Dasar pemrograman JAVA 2*, Yogyakarta, Penerbit Andi.

Adi Purnomo, 2007, *Gradasi warna*, <http://javaku.wordpress.com/2007/12/10/gradasi-warna/>.
diakses 24 september 2014 pukul 21.16.

Aswi Hadi, 2012, *Implementasi Program Tes Buta Warna Berbasis Pengetahuan*, Yogyakarta, STMIK AKAKOM.

Bayu Srianto, 2011, *implementasi sistem bantuan buta warna:desain antarmuka pengguna, sistem tes buta warna dengan ishihara, dan transformasi warna pada sistem realitas tertambah*, Depok, Universitas Indonesia.

Hari Murti, 2011, *model pendiagnosa kebutaan warna dengan menggunakan metode ishihara*, Semarang, Universitas Stikubank.

Hendra Putra, *Aplikasi Tes Buta Warna Menggunakan Metode Ishihara Berbasis Web*, Yogyakarta, STMIK AKAKOM.

jalaraya, 2008,
<http://jalmanggeng.wordpress.com/2008/08/11/buta-warna/>.
diakses 4 november 2014 pukul 09.36.

Johan, 2012, *Pengertian dan Arti Warna*, <http://www.ilmugrafis.com/artikel.php?page=pengertian-arti-warna>.
diakses tanggal 23 september 2014 pukul 22.48.

khairul Amintz, 2011, *model- model warna dalam dunia desain grafis*, <http://4mintz22.blogspot.com/2011/04/makalah-model-model-warna-dalam-dunia.html>.
diakses 24 september 2014 pukul 07.20.

Onta Black, 2008, <http://onta-programing.blogspot.com/2008/11/bingung-menggunakan-jcolorchooser-baca.html>.
diakses 24 september 2014 pukul 21.36.

Salma, 2011, *Buta Warna: Mengapa Terjadi, Bagaimana Mengetahuinya*, <http://majalahkesehatan.com/buta-warna-mengapa-terjadi-bagaimana-mengetahui/>.
diakses tanggal 23 September 2014 pukul 21.50.

Shinobu Ishihara, 1972, *Tests for colour-blindness*, tokyo, Kanehara Shupran.

Solusibutawarna, 2013, *Buta Warna: Mengapa Terjadi, Bagaimana Mengetahuinya*, <http://solusibutawarna.com/2013/12/15/jenis-jenis-butawan/>.
diakses tanggal 23 September 2014 pukul 21.50.

Sri Hartati, 2006, *Pemrograman GUI Swing Java dengan Netbeans 5*, Yogyakarta, Penerbit Andi.

Sudarmawan, 2007, *Interaksi Manusia & Komputer*, Yogyakarta, Penerbit Andi.

Tim penelitian dan pengembangan wahana komputer, 2003, *Pemrograman Java*, Semarang, Salemba Infotek.