**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Bisnis *pulsatronik* merupakan bisnis yang banyak diminati oleh para mahasiswa. Bisinis ini banyak diminati karena tidak membutuhkan banyak waktu untuk melakukannya dan modal yang dibutuhkan pun relatif ringan bagi kantong mahasiswa.

Tetapi banyak keterbatasan bila hanya berada di tingkat downline/ pemasar paling bawah dari bisnis ini. Keterbatasan- kerterbatasan tersebut seperti transaksi yang dilakukan secara manual atau hanya menggunakan sms dan harus selalu siaga untuk melayani bila ada pembeli yang akan membeli pulsa dan tidak bisa memliki *downline*/ pemasar.

Dari keterbatasan- keterbatasan tersebut dapat dibuat suatu aplikasi untuk membantu menyelesaikannya. Aplikasi yang dimaksud adalah “Aplikasi *Gateway* Server Untuk Transaksi Penjualan *Pulsatronik*”.

Aplikasi tersebut dapat membantu dengan mengubah transaksi menjadi tidak manual lagi tetapi transaksi dapat dilakukan oleh komputer/ server dan disini aplikasi juga dapat menambahkan 2 tingkat *downline*(*master dan downline* biasa) untuk memasarkan pulsa.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka masalah yang dirumuskan adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi *gateway* *server* untuk transaksi penjualan *pulsatronik*.

* 1. **Ruang Lingkup**

Lingkup permasalahan meliputi :

1. Melakukan transaksi penjuanlan *pulsatronik* menggunakan komputer sebagai *server*.
2. Mendukung 2 level *downline* agen (*master* dan *downline* biasa).

Dengan catatan, *master* bisa membuat *downline* biasa dan *downline* biasa hanya pemasar terbawah.

1. *Pulsatronik* yang dijual yaitu indosat (mentari dan im3), xl, dan terkomsel (simpati dan as) serta nominalnya hanya sampai Rp. 20.000,00 (dua puluh ribu rupiah).
2. *Autorespon sender* menggunakan SMS.
3. Aplikasi dibuat dengan berbasiskan web *offline*.
4. Sistem bagi hasil *downline* adalah dengan memberikan selisih harga pulsa antara *master* dengan *downline* biasa. Artinya selisih harga pulsa *master* dengan *downline* biasa akan ditambahkan pada deposit *master*.
5. Minimal deposit pertama *master* adalah Rp. 1.000.000,00 (satu juta rupiah) dan minimal deposit pertama *downline* biasa adalah Rp.100.000,00 (lima puluh ribu).
6. Terdapat format SMS untuk melakukan transaksi dan pendaftaran *downline* (format SMS yang dikirim harus sesuai dengan format yang sudah ditentukan).
	1. **Tujuan**
7. Membuat aplikasi untuk mengefisienkan dan memudahkan penjualan *pulsatronik* dalam melakukan transaksi dengan menggunkan komputer sebagai server.
8. Menyediakan sarana untuk mengembangkan usaha *pulsatronik* dengan bisa membuat *downline-downline*.