

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi pembuatan “Rancang Bangun *Vending Machine* Berbasis IOT” dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Sistem yang dibuat merupakan pengembangan dari *Vending Machine* yang sudah ada. *Vending Machine* secara umum belum berbasis IOT, dengan pembuatan sistem ini dapat memudahkan pemilik atau vendor dari *Vending Machine* dapat mengontrol stok dari barang yang dijual dengan menggunakan Telegram.
2. Pada *Vending Machine* berbasis IOT ini pembeli atau konsumen dapat memilih barang yang diinginkan melalui smartphone menggunakan aplikasi Blynk dengan cukup terhubung ke jaringan internet.
3. *Vending Machine* berbasis IOT ini masih terbatas dalam ukuran dan jumlah barang yang dijual dan sangat memerlukan koneksi yang bagus dan stabil dalam pengoperasiannya.
4. Pada *Vending Machine* ini juga masih terbatas pada satu jenis Produk yang dijual dan aplikasi yang digunakan untuk mengoperasikannya belum aplikasi tersendiri untuk *Vending Machine*.
5. Kekurangan dari penggunaan aplikasi Blynk adalah Waktu respon ke Device yang berbeda - beda.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *Vending Machine* berbasis IOT yaitu :

1. Membuat aplikasi tersendiri untuk pembeli Pada aplikasi pembeli dapat dilengkapi dengan saldo membeli dari *Vending Machine* sehingga pembeli tidak perlu menggunakan uang cash. Pada aplikasi pembeli juga dapat terkoneksi ke semua *Vending Machine* tanpa terbatas satu jenis saja.
2. Untuk aplikasi admin dengan pembuatan aplikasi tersendiri diharapkan notifikasi dan pengontrolan *Vending Machine* tidak terganggu oleh jaringan internet yang lambat.
3. Mengembangkan Aplikasi agar dapat menjual berbagai macam produk sehingga pilihan yang dimiliki lebih banyak