

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan masyarakat akan sandang terus meningkat, dimana hal ini diimbangi dengan meningkatnya komunitas dari berbagai kalangan atau kebutuhan individu. Terutama pada remaja yang tinggal di daerah perkotaan, kebutuhan akan pakaian seolah sudah menjadi kebutuhan primer. Maka dari itu custom sablon untuk pakaian terutama kaos sangat penting bagi masyarakat. Kaos merupakan pakaian bagian atas yang dapat menunjang kepercayaan diri dari penggunanya, dengan model yang casual dan enak dipakai kaos menjadi pilihan utama masyarakat yang akan bepergian santai atau sekedar dipakai untuk dirumah. Kaos sendiri bisa diberi desain gambar yang unik sesuai selera dengan menggunakan jasa sablon agar kaos tersebut terlihat lebih fashionable dan lebih menarik untuk dilihat tentunya. Kaos tidak hanya dapat dipakai oleh kaum pria tetapi wanita pun cocok untuk memakainya. Kaos sendiri didesain untuk memberikan kenyamanan kepada penggunanya dengan bahan kain yang menyerap keringat dan memberikan rasa dingin ketika digunakan.

Sablon Butterdrips merupakan jasa sablon yang khusus menawarkan jenis sablon seperti platicol, rubber, dan discharge. Harga yang ditawarkan relative lebih murah dibanding dengan jasa sablon lainnya, selain itu batterdrips selalu mengutamakan kualitas dari pada sablon itu agar membuat konsumen merasa puas telah memilih butterdrips, butterdrips juga memiliki pelanggan dari usaha clothing, dan komunitas tertentu. Dan dalam proses pelayanan maupun pemesanan masih dikerjakan secara manual, sehingga dibutuhkan waktu yang lama untuk memprosesnya. Oleh karna itu kami ingin membantu menyelesaikan masalah yang ada di sablon butterdrips agar dalam pelayanan dan pemesanan

dapat ditangani dengan cepat tepat dan akurat.

Pada proyek ini, akan dibuat sebuah website untuk sablon butterdrips yang dapat memberikan kemudahan untuk pemesanan dengan sistem informasi pemesanan yang dilengkapi informasi lengkap mengenai Butterdrips beserta macam-macam sablon yang di ditawarkan. Website ini juga akan dilengkapi dengan fasilitas laporan transaksi sebagai sarana pengelolaan di Butterdrips tersebut.

1.2 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah menghasilkan aplikasi web tentang Pemesanan Sablon di Butterdrips Menggunakan *framework* laravel adalah :

- Membuat pelayanan menjadi lebih efisien.
- Mempermudah pembuatan laporan keuangan.
- Mempermudah penghitungan gaji.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis mencoba untuk merumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana mencatat, menyimpan, dan menampilkan data untuk pemesanan?
- b. Bagaimana mencatat , menyimpan, dan menampilkan data untuk penggajian karyawan?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari sistem ini adalah sebagai berikut

- a. Sistem dapat mengelola data karyawan hingga data penggajian karyawan
- b. Sistem dapat mengelola transaksi pemesanan
- c. Sistem dapat menampilkan laporan keuangan berdasarkan pemesanan dan menampilkan berdasarkan suatu periode yang diinginkan.