

**PROYEK AKHIR**

**SISTEM PEMESANAN SABLON DI BUTTERDRIPS  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**



Oleh :

**AGUNG ADI SAPUTRA**

**173110012**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA**

**2021**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan selesainya tugas akhir ini, saya persembahkan untuk :

1. Bapak Siswoyo dan Ibu Lusiana Ngatini serta kaka saya, Mbak Siswi Windrawati yang telah mendukung dan menjadi alasan utama saya menyelesaikan tugas akhir ini. Terimakasih doa dan semangat yang selalu dipanjatkan agar selama saya mengerjakan tugas akhir diberi kelancaran.
2. Teman-teman seperjuangan yaitu Aldias Foury, Afiv Febrian, Apriadi Rama, Meilana Narulita. Terimakasih telah menjadi teman senang, sedih, susah, pusing sampai berkeluh kesah tentang berbagai hal. *You're best !*
3. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2017 dan 2018 yang telah menjadi teman dalam berbagai *mini project*, tugas akhir dan dalam hal lain. Terimakasih telah menjadi kelas yang nyaman dan hebat.
4. Terimakasih untuk pihak-pihak yang tidak disebutkan. Karena bantuan dan dukungan kalian juga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

## **MOTTO**

*QS. Al A'raf (7 : 23)*  
*QS. Al Baqarah (2 : 286)*  
*QS. Ali Imron (3 : 8)*  
*Q. Ali Imron (3 : 16)\*  
*Al-Haila*

## INTISARI

### SISTEM PEMESANAN SABLON DI BUTTERDRIPS MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Oleh  
Agung Adi Saputra  
173110012

**Program Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta**

Butterdrips adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penyablonan baju. Sementara pendataan pesanan sablon yang digunakan masih menggunakan metode manual. Upaya pengendalian informasi pada pesanan di perusahaan selama ini selalu menghasilkan informasi yang kurang efisien. Hal ini berimbas dengan proses pengerjaan sablon yang mempengaruhi terhadap reputasi perusahaan untuk berkompetisi dengan perusahaan sejenis di Yogyakarta.

Sistem pemesanan sablon adalah sistem berbasis website yang dapat mengelola *penginputan* data pesanan, pengolahan data gaji serta data kehadiran karyawan. Pada sistem pemesanan sablon ini, *input* data berasal dari data pemesan. Sistem ini mengelola *inputan* berupa nama pemesan, tipe sablon, serta jumlah pesanan yang kemudian menghasilkan informasi berupa data pesanan yang digunakan untuk proses pengerjaan.

Dengan adanya penelitian ini menghasilkan sebuah sistem pemesanan sablon yang digunakan admin untuk mendapatkan informasi mengenai data pesanan secara *realtime*. Admin juga bisa mendapatkan informasi data gaji karyawan dan data kehadiran dengan hanya cukup menginputkan data kehadiran seperti jumlah hadir dan jumlah lembur maka data gaji akan dihitung secara otomatis tanpa harus menghitung secara manual. sehingga informasi yang dihasilkan sangat detail.

**Kata Kunci :** laravel, pemesanan, sablon.

## **ABSTRACT**

### **SCREEN PRINTING ORDER SYSTEM IN BUTTERDRIPS USING THE LARAVEL FRAMEWORK**

**By**  
**Agung Adi Saputra**  
**173110012**

***Software Application Engineering Study Program  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta***

*Butterdrips is a company engaged in the screen printing of clothes. While the data collection of screen printing orders used was still using the manual method. Efforts to control information on orders in the company have always resulted in less efficient information. This has an impact on the screen printing process which affects the company's reputation to compete with similar companies in Yogyakarta*

*The screen printing order system is a website-based system that can manage inputting order data, processing salary data and employee attendance data. In this screen printing ordering system, the input data comes from the customer's data. This system manages input in the form of the name of the customer, the type of screen printing, and the number of orders which then produces information in the form of order data that is used for the processing.*

*With this research, it produces a screen printing ordering system that is used by the admin to get information about order data in real time. Admin can also get information on employee salary data and attendance data by simply inputting attendance data such as the number of attendance and the amount of overtime then the salary data will be calculated automatically without having to calculate manually. so that the resulting information is very detailed.*

*Keywords: laravel, order, screen printing.*

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala karunia yang diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Sistem Pemesanan Sablon Di Butterdrips Menggunakan Framework Laravel”. Karya tulis ini dibuat guna memenuhi syarat untuk mengambil Tugas Akhir pada jurusan Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini tak lupa saya ucapkan banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah berkenan membantu saya dalam penyelesaian tugas akhir ini yang diantaranya :

1. Bapak Ir. Sudarmanto M.T., selaku ketua jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Sudarmanto M.T., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari, bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan. Akhir kata, semoga dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang berkaitan serta dapat dipergunakan untuk kebutuhan dimasa mendatang.Aamiin.

Yogyakarta, ..... 2021

Agung Adi Saputra

## DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN INTISARI .....	vi
HALAMAN ABSTRACT .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LISTING PROGRAM .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka.....	3
2.2 Dasar Teori .....	4
2.2.1 Sablon .....	4
2.2.2 Pemesanan .....	5
2.2.3 Sistem Informasi Pemesanan .....	5
2.2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	6
2.2.5 XAMPP .....	7
2.2.6 MySQL.....	7
2.2.7 Laravel.....	9
2.2.8 PHP.....	10
2.2.9 Konsep M-V-C .....	10

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	12
3.1 Deskripsi Sistem .....	12
3.2 Sistem Pendukung .....	12
3.2.1 Perangkat Lunak .....	12
3.2.2 Perangkat Keras .....	12
3.2.3 User .....	13
3.3 Diagram Arus Data Level 0 .....	13
3.4 Diagram Arus Data Level 1 .....	15
3.5 Perancangan Sistem .....	18
3.5.1 Perancangan Basis Data .....	18
3.6 Struktur Tabel .....	19
3.6.1 Tabel Pelanggan .....	19
3.6.2 Tabel Tipe .....	20
3.6.3 Tabel Jabatan .....	20
3.6.4 Tabel Karyawan .....	21
3.6.5 Tabel Kehadiran .....	22
3.6.6 Tabel Gaji .....	23
3.6.7 Tabel Pesanan .....	23
3.7 Rancangan Input .....	24
3.7.1 Rancangan Input Data Pesanan .....	24
3.7.2 Rancangan Input Data Tipe .....	25
3.7.3 Rancangan Input Data Jabatan .....	25
3.7.4 Rancangan Input Data Karyawan .....	26
3.7.5 Rancangan Input Data Kehadiran .....	26
3.8 Rancangan Output .....	27



3.8.1	Rancangan Output Tambah Data Pesanan .....	27
3.8.2	Rancangan Output Tambah Data Tipe .....	27
3.8.3	Rancangan Output Tambah Data Jabatan .....	28
3.8.4	Rancangan Output Tambah Data Karyawan .....	28
3.8.5	Rancangan Output Tambah Data Kehadiran.....	29
3.8.6	Rancangan Output Laporan Pesanan .....	30
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>31</b>
4.1	Halaman Utama User.....	31
4.2	User Admin .....	32
4.2.1	Halaman Beranda Admin .....	32
4.2.2	Halaman Input Data Pesanan.....	33
4.2.3	Halaman Cari Pesanan.....	35
4.2.4	Halaman Input Karyawan.....	39
4.2.5	Halaman Input Kehadiran.....	40
4.2.6	Halaman Laporan Gaji .....	44
4.2.7	Halaman Laporan Kehadiran.....	45
4.2.8	Halaman Slip Gaji Karyawan.....	45
4.3	User Pemilik Sablon .....	46
4.3.1	Halaman Beranda Pemilik Sablon.....	46
4.3.2	Halaman Data Pesanan .....	47
4.3.3	Halaman Detail Data Pesanan .....	47
4.3.4	Halaman Laporan Pesanan .....	48
4.3.5	Halaman Data Gaji .....	50
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>54</b>
5.1	Kesimpulan .....	54
5.2	Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.2 Konsep MVC .....	11
Gambar 3.1 Diagram Arus Data Level 0 .....	13
Gambar 3.2 Diagram Arus Data Level 1 .....	15
Gambar 3.3 Tabel Relasi.....	18
Gambar 3.4 Rancangan Input Data Pesanan .....	24
Gambar 3.5 Rancangan Input Data Tipe .....	25
Gambar 3.6 Rancangan Input Data Jabatan .....	25
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Karyawan .....	26
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Kehadiran .....	26
Gambar 3.9 Rancangan Output Tambah Data Pesanan .....	27
Gambar 3.10 Rancangan Output Tambah Data Tipe .....	27
Gambar 3.11 Rancangan Output Tambah Data Jabatan .....	28
Gambar 3.12 Rancangan Output Tambah Data Karyawan .....	28
Gambar 3.13 Rancangan Output Tambah Data Kehadiran .....	29
Gambar 3.14 Rancangan Output Tambah Data Gaji .....	29
Gambar 3.15 Rancangan Output Laporan Pesanan .....	30
Gambar 4.1 Halaman Utama User .....	31
Gambar 4.3 Halaman Beranda Admin .....	33
Gambar 4.5 Halaman Input Data Pesanan .....	34
Gambar 4.7 Halaman Cari Pesanan .....	35
Gambar 4.9 Halaman Input Karyawan .....	39
Gambar 4.11 Halaman Input Kehadarian .....	40

Gambar 4.13 Halaman Laporan Gaji .....	44
Gambar 4.15 Halaman Laporan Kehadiran .....	45
Gambar 4.16 Halaman Slip Gaji Karyawan .....	46
Gambar 4.17 Halaman Beranda Pemilik Sablon .....	46
Gambar 4.18 Halaman Data Pesanan .....	47
Gambar 4.19 Halaman Detail Pesanan .....	47
Gambar 4.20 Halaman Laporan Pesanan .....	48
Gambar 4.22 Halaman Data Gaji .....	50

## DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Acuan Tinjauan Pustaka.....	4
Tabel 3.1 Struktur Tabel Pelanggan .....	19
Tabel 3.2 Struktur Tabel Tipe .....	20
Tabel 3.3 Struktur Tabel Jabatan .....	20
Tabel 3.4 Struktur Tabel Karyawan .....	21
Tabel 3.5 Struktur Tabel Kehadiran .....	22
Tabel 3.6 Struktur Tabel Gaji .....	23
Tabel 3.7 Struktur Tabel Pesanan .....	23

## DAFTAR LISTING PROGRAM

	Hal
Gambar 4.2 Listing Program Halman Utama .....	32
Gambar 4.4 Listing Program Halaman Beranda Admin .....	33
Gambar 4.6 Listing Program Halaman Input Data Pesanan.....	35
Gambar 4.8 Listing Program Cari Pesanan .....	36
Gambar 4.10 Listing Program Input Karyawan .....	40
Gambar 4.12 Listing Program Input Kehadiran .....	43
Gambar 4.14 Listing Program Laporan Gaji .....	45
Gambar 4.21 Listing Program Laporan Pesanan .....	49
Gambar 4.23 Listing Program Data Gaji .....	5