BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pariwisata merupakan sektor yang ikut berperan penting dalam usaha peningkatan pendapatan setiap daerah di Indonesia salah satunya ialah, Kabupaten Kaimana yang terletak di Provinsi Papua Barat. Kabupaten Kaimana memiliki keindahan alam dan keaneka ragaman budaya, sehingga perlu dilakukan peningkatan pada sektor pariwisata dan kebudayaan. Hal ini dikarenakan pariwisata merupakan sektor yang dianggap menguntungkan dan sangat berpotensi untuk dikembangkan sebagai salah satu aset yang digunakan sebagai sumber pendapatan.

Kabupaten Kaimana memiliki beberapa objek wisata seperti, wisata Alam, Kuliner, Sejarah, dan Budaya. Namun dengan keindahan alam dan kekayaan budaya yang dimiliki, masih terdapat beberapa kendala antara lain pengelolan sarana dan prasarana yang belum maksimal, serta tidak adanya media khusus yang mempublikasi potensi objek wisata yang ada secara luas seperti website pariwisata, ditambah dengan buruknya koneksivitas internet dibeberapa obejek wisata yang dimiliki, selain itu transportasi menuju beberapa objek wisata yang hanya dapat dituju menggunakan transportasi laut. Tentu hal ini menjadi kendala bagi sektor pariwisata sehingga diperlukana solusi untuk mengatasi setidaknya beberapa kendala diatas dan dapat memajukan sektor pariwisata serta perekonomian Kabupaten Kaimana.

Perkembangan teknologi informasi, baik itu hardware maupun *software* yang salah satunya ialah PWA (*Progresive Web Apps*) merupakan teknik yang dapat menjadi solusi dalam menyelesaikan kendala diatas yaitu kendala konektivitas jaringan internet dan media publikasi dengan mengandalkan teknologi *Service worker* dari PWA, yang dapat memberikan fungsionalitas *offline* bagi pengguna atau lebih sederhananya *service worker* dapat membuat halaman web yang diakses pengguna tetap dapat berjalan walaupun koneksivitas internet sedang kurang baik atau *offline* dengan melakukan *cache* dan instalasi terhadap asset atau halaman yang telah didaftarkan pada lembar kerja service worker. Diharapkan dengan adanya penerapan teknik PWA *(Progresive Web Apps)*, dan penggunaan teknologi *Service Worker*, setidaknya dapat membantu beberapa kendala diatas yaitu kendala koneksivitas dan media publikasi yang belum tersedia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan bagaimana membangun aplikasi web dengan penerapan *Progressive Web Apps* dan teknologi *service worker* yang dapat membantu dalam mengelolaan dan promosi pariwisata yang dimiliki Kabupaten Kaimana.

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi yang akan dibuat membahas beberapa batasan permasalahan untuk menghindari ketidakjelasan dalam pembahasan. Beberapa hal yang dapat menjadi batasana dalah sebagai berikut:

1. Aplikasi berbasis web menggunakan teknologi *Progressive Web Apps*.
2. Aplikasi dapat berjalan di desktop maupun *mobile device*.
3. Pada pemesanan paket wisata, waktu konfirmasi pembayaran dilakukan satu hari setelah order paket wisata dilakukan. Jika lewat dari waktu yang di tentukan, maka admin akan melakukan pembatalan atas order paket wisata yang terlambat melakukan konfirmasi pembayaran.
4. Aplikasi dapat mengelola transaksi pemesanan paket wisata.
5. Data yang digunakan berasal dari dinas pariwisata Kabupaten Kaimana.
6. Pemesanan dan pembayaran hanya dapat dilakukan per satu paket wisata

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari penelitian ini adalah membangun Aplikasi Progresive web apps Pariwisata di Kabupaten Kaimana, Papua Barat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat atau kegunaan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi Pariwisata ini dapat membantu wisatawan untuk mendapatkan informasi mengenai objek wisata yang ada di Kabupaten Kaimana.
2. Menerapkan teknologi service worker untuk membantu wisatawan dan masyarakat pada daerah objek wisata yang terkendala koneksi.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara teknis penelitian ini dibagi atas beberapa bab dan masing-masing bab terdiri dari sub bab, dimana antara bagian yang satu dengan bagian yang lainnya saling berhubungan yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan uraian yang memua tentang segala yang melatar belakangi penulis melakukan penelitian dan menjadi dasar dari permasalahan, yang terdiri atas latarbelakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai sumber data yang digunakan sebagai referensi dalam pembangunan Penerapan progressive web apps pada aplikasi pariwisata Kabupaten Kaimana yang meliputi pengertian sistem, pengertian progressive web apps, pengertian service worker, app manifest, pengertian pariwisata pengembangan sistem informasi, penerapan progressive web apps tahap-tahap pengembangan sistem, basis data dan database.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Memuat tentang data-data yang diperlukan dalam perancangan suatu sistem. Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang perencanaan sistem, perancangan sistem serta analisis dan perancangan basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Memuat tentang langkah dan hasil analisa dan pembahasan yang sifatnya terpadu, yang dapat disajikan dalam bentuk tabel, gambar dan penjelasan dari masing-masing bagian. Pada evaluasi memuat kekurangan dan kelebihan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dan saran yang di berikan dari hasil penelitian