

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kabupaten Pangandaran adalah daerah otonomi baru yang berdiri pada tanggal 25 Oktober 2012, dan memiliki visi yakni “Mewujudkan Kabupaten Pangandaran sebagai Daerah Tujuan Wisata Dunia”. Kabupaten Pangandaran merupakan daerah pesisir sekaligus daerah objek wisata yang terletak di Provinsi Jawa Barat. Dahulunya Pangandaran merupakan bagian dari Kabupaten Ciamis, adapun aspek yang mendukung terbentuknya Kabupaten Pangandaran di antaranya memiliki banyak potensi, baik dalam segi Pariwisata maupun Budayanya. Pangandaran sendiri terkenal akan wisata pantainya yang indah, pada saat sudah memasuki musim liburan pasti obyek wisata akan padat oleh wisatawan local maupun mancanegara.

Pangandaran memang terkenal akan wisata pantainya yang indah, Tetapi bukan hanya wisata pantai saja yang menjadi daya tarik yang dimiliki oleh pangandaran, Pangandaran juga memiliki obyek wisata yang sangat bervariasi. Di Pangandaran selain dari pesona wisatanya yang terkenal Pangandaran juga mempunyai Kebudayaan Tradisi dan Kesenian yang unik, makanan khas dan juga oleh-oleh asli Pangandaran. Namun penyebaran informasi mengenai keunikan Pangandaran ini masih belum terlalu dikenal, seperti obyek-obyek wisata selain Wisata Pantai Pangandaranya tentunya, Oleh karena itu untuk memperkenalkan obyek-obyek wisata lain dan

memperkenalkan budaya-budaya, makanan, dan oleh-oleh yang ada di Pangandaran penggunaan *website* memiliki peran penting dalam menyampaikan sebuah informasi.

Website mampu memberikan informasi menjadi lebih *efisien* dan *up to date*. Penggunaan *website* pun lebih mudah untuk diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan *internet*. *Website* juga dapat digunakan sebagai media pemasaran maupun promosi. Sehingga sangat cocok untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang potensi dan pesona wisata yang dimiliki oleh Pangandraan. Selain dapat menarik lebih banyak wisatawan local maupun mancanegara, juga dapat mengenalkan bahwa Pangandaran memiliki potensi yang luar biasa sebagai sebuah tujuan Pariwisata.

Dari permasalahan di atas, bisa dibuat sebuah sistem informasi pariwisata berbasis web yang akan menampilkan informasi seputar pesona wisata yang dimiliki oleh Pangandaran, yang dimana akan menggunakan sebuah teknologi *Framework Laravel*.

Fokus dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah *website* pariwisata menggunakan *Framework Laravel*, maka dari itu dibuatlah penelitian yang berjudul “Informasi Pariwisata Di Kabupaten Pangandaran Berbasis *Website* Menggunakana Teknologi *Framework Laravel*”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dalam penelitian ini penulis merumuskan masalah antara lain :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi berbasis web yang berupa sebuah sistem informasi tentang pariwisata yang ada di pangandaran yang dapat diakses dengan cepat, lengkap dan juga sebagai media promosi untuk memperkenalkan pangandaran.
2. Bagaimana memberikan informasi yang akurat kepada wisatawan tentang tempat-tempat wisata dan potensi lain yang dimiliki oleh Pangandaran

1.3 Ruang Lingkup

Untuk membangun sistem ini maka dibuat beberapa ruang lingkup permasalahan yang meliputi :

1. Aplikasi yang dibuat yaitu Sebuah *Website* Pariwisata yang menampilkan informasi-informasi seputar pesona wisata di Kabupaten Pangandaran.
2. Pada proses pendataan wisata dan budaya dibagi berdasarkan jenis kategorinya. Seperti pada Wisata terdapat kategori wisata alam dan wisata pantai, sedangkan pada Budaya terdapat Tradisi dan Kesenian.
3. Pada aplikasi ini menampilkan informasi tentang tempat-tempat wisata, oleh-oleh khas, tradisi kebudayaan, kesenian, kuliner, dan informasi hotel yang ada di Kabupaten Pangandaran.

4. Aplikasi *Website* Pariwisata yang dibuat ini menggunakan metode *Framework Laravel*
5. Penelitian mengambil tempat di Kabupaten Pangandaran dan terdapat 2 *user* diantaranya adalah *admin* dan *user* umum.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

1. Menghasilkan aplikasi web yang berisi informasi untuk membantu pemakai/*user* dalam bidang penggunaan *website* khususnya web pariwisata.
2. Dapat memperkenalkan tempat-tempat wisata, hotel/penginapan, makanan khas dan juga kebudayaan unik yang ada di Kabupaten Pangandaran.
3. Sebagai sarana untuk menambah jumlah wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Pangandaran sehingga dapat memberikan kontribusi pada peningkatan pendapatan daerah dan membuka peluang kerja bagi warga yang tinggal di sekitar tempat wisata.
4. Mempermudah pengunjung mencari informasi Pariwisata di Kabupaten Pangandaran.

4.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan sistem ini adalah memperkenalkan tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten Pangandaran, dan juga memperkenalkan kuliner masakan khas Pangandaran, oleh-oleh yang unik

dan khas, adapula kebudayaan-kebudayaan yang ada di Kabupaten Pangandaran. Serta mempermudah pengunjung untuk mencari informasi seputar Pariwisata di Kabupaten Pangandaran.

4.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini mencakup latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, tinjauan pustaka, sistematika penulisan.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini mencakup tinjauan pustaka dan dasar teori, tinjauan pustaka akan membahas mengenai uraian tentang kajian berbagai pustaka yang kemudian hasil kajian ini dihubungkan dengan masalah yang sedang diteliti dalam penyusunan skripsi. Sedangkan dasar teori menjelaskan definisi-definisi pengertian dasar dan istilah, serta ulasan yang didapat dari berbagai sumber atau referensi yang telah dipublikasikan dalam media cetak maupun elektronik (buku teks, artikel, dan lain-lain).

BAB 3. ANALISI DAN PERANCANGAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai sistem, penjelasan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem yang meliputi rancangan arsitektur sistem, rancangan proses, rancangan prosedural, rancangan data, dan rancangan user interface.

BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup implementasi dan uji coba sistem serta pembahasan pada bagian implementasi dan uji coba sistem. Bagian ini menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/tools/bahasa pemrograman yang dipakai. Pembahasan ini berisi kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

BAB 5. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penelitian yang dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan daftar yang menjadi sumber dalam penyusunan naskah.