

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Dalam penulisan karya tulis ini dilakukan perbandingan dengan beberapa penelitian sebelumnya antara lain :

Kurniawan (2013), melakukan penelitian pada Lendis Sport Yogyakarta merupakan usaha yang bergerak dalam bidang jual beli alat – alat olahraga termasuk di dalamnya pakaian olahraga. Proses jual beli pada Lendis Sport masih manual, yaitu konsumen harus datang langsung pada Lendis Sport. Tujuan dari penelitian adalah untuk mempermudah pihak Lendis Sport dalam menampilkan informasi mengenai jenis – jenis pakaian, Mempermudah user dalam mencari informasi mengenai transaksi, dan menangani transaksi pemesanan pakaian secara online. Sistem ini diharapkan agar meningkatkan pelayanan pada konsumennya dan bisa mempermudah proses transaksi.

Hidayat (2017) melakukan penelitian pada Toko Kenzie Sport Jakarta bergerak di bidang peralatan olahraga, yaitu menawarkan peralatan bulu tangkis, namun proses penjualan dan pemasaran peralatan bulu tangkis pada toko Kenzie Sport kurang efektif, karena masih menggunakan sistem manual, dimana pembeli hanya dapat membeli langsung ke toko Ginza Sport dan keterbatasan media promosi kepada masyarakat. Tujuan penelitian yang dilakukan adalah membangun Sistem Penjualan Berbasis Web atau *E-commerce*, agar dapat

mempermudah calon pembeli atau pemesanan peralatan bulu tangkis tanpa harus melakukan komunikasi secara langsung.

Suhendro (2012) melakukan penelitian pada Toko Mega Sport masih melakukan transaksi penjualan sepatu olahraga secara manual, dimana pembeli hanya dapat membeli langsung ke Toko Mega Sport. Tujuan dari penelitian adalah membangun sebuah Sistem Informasi Penjualan Sepatu Olahraga di Mega Sport Berbasis Web yang akan digunakan pada Toko Mega Sport. Sistem ini diharapkan dapat memudahkan pihak Mega Sport dalam menampilkan informasi mengenai jenis-jenis sepatu, memudahkan user dalam mencari informasi mengenai transaksi, dan menangani transaksi pemesanan sepatu secara online.

Taufiqi (2016) melakukan penelitian pada Toko Vision Sport menawarkan jersey dan sepatu olahraga. Masalah yang dihadapi dari Toko Vision Sport adalah transaksi penjualannya dilakukan dengan mencatat data – data transaksi secara manual. Cara tersebut sering terjadi suatu kesalahan dalam pencatatan data. Tujuan dari penelitian adalah membangun suatu Sistem Informasi Penjualan Online di Toko Vision Sport agar dapat mempermudah proses transaksi dan pembuatan laporan penjualan. Sistem ini diharapkan agar memberikan kemudahan bagi pemesan dalam melihat jenis-jenis produk, daftar harga dan pemesanannya yang dapat diakses dari mana saja dengan menggunakan internet.

Dedy Kuncoro (2021) melakukan penelitian pada Aman Palestin Store menawarkan *merchandise*. Masalah yang dihadapi dari Aman Palestin Store adalah transaksi penjualannya dilakukan dengan mencatat data – data transaksi secara manual. Tujuan dari penelitian adalah membangun suatu Sistem Informasi

Penjualan Online di Aman Palestin Store agar dapat mempermudah proses transaksi dan pemasaran secara online. Sistem ini diharapkan agar memberikan kemudahan bagi pemesan dalam melihat jenis-jenis produk, daftar harga dan pemesanannya yang dapat diakses dari mana saja dengan menggunakan internet.

Untuk lebih ringkasnya, perbandingan penelitian yang sudah pernah di lakukan dapat dilihat pada tabel 2.1.

*Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian*

<b>Penulis</b>	<b>Tools</b>	<b>Tujuan</b>	<b>Hasil</b>
Kurniawan (2013)	HTML, PHP, dan MySQL.	Mempermudah pihak Lendis Sport dalam menampilkan informasi mengenai jenis – jenis pakaian, Mempermudah user dalam mencari informasi mengenai transaksi, dan menangani transaksi pemesanan pakaian secara online	Sistem Informasi Penjualan Pakaian Olahraga di Toko Lendis Sport memudahkan pihak lendis dalam menampilkan produk-produk pakaian yang ada, memberi kemudahan kepada masyarakat dalam pemesanan, memudahkan pihak lendis sport dalam mengontrol pemesanan dan memberikan laporan penjualan.
Hidayat (2017)	UML, PHP, dan MySQL.	Membangun Sistem Penjualan Berbasis Web atau E-commerce, agar dapat mempermudah calon pembeli atau pemesanan peralatan bulu tangkis tanpa harus melakukan komunikasi secara langsung	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Olahraga Berbasis Web Pada Toko Kenzie Sport Jakarta yaitu pentingnya media promosi salah satunya website untuk menawarkan produk alat olahraga secara online, dengan adanya website akan

			membantu menaikkan provit, memberi pelayanan terpercaya.
Ari Suhendro (2012)	PHP 5, HTML, dan MySQL	Membangun sebuah Sistem Informasi Penjualan Sepatu Olahraga di Mega Sport Berbasis Web yang akan digunakan pada Toko Mega Sport	Sistem Informasi Penjualan Sepatu Olahraga di Mega Sport memudahkan pihak megasport dalam memasarkan produk, memudahkan dalam melakukan transaksi, memudahkan pihak megasport dalam mengontrol data penjualan.
Taufiqi (2016)	PHP 5, HTML, dan MySQL	Membangun suatu Sistem Informasi Penjualan Online di Toko Vision Sport agar dapat mempermudah proses transaksi dan pembuatan laporan penjualan	Penjualan Online di Toko Vision Sport Online Sale At Vision Sport Store aplikasi ini dapat dipermudah dalam pengolahan transaksi, sudah menggunakan otomatis konfirmasi, terdapat analisis penjualan, memudahkan pembuatan laporan-laporan penjualan.
Dedy Kuncoro (2021)	Framework Laravel, PHP, MySQL, Raja Ongkir.	Membangun sistem informasi penjualan merchandise palestina berbasis website pada Aman Palestin Store yang memiliki fitur donasi.	Sistem informasi penjualan Aman Palestin Store dapat digunakan sebagai media penjualan online dengan fitur pengelolaan transaksi, donasi, dan detail penyaluran dari donasi yang dihasilkan.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sistem yang dapat menghasilkan informasi yang dapat berguna. Sistem informasi, yaitu suatu rangkaian informasi yang di dalamnya terdapat bagian-bagian yang berhubungan dan saling berketertgantungan satu sama lain, mulai dari bagian besar ke bagian yang lebih kecil, yaitu dari sub, sub-sub, sub-sub-sub, dan seterusnya sampai yang terkecil. (Kadir, 2003).

### **2.2.2 Hypertext Preprocessor (PHP)**

Pada awalnya PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page. Sesuai dengan namanya, PHP digunakan untuk membuat website pribadi. Dalam beberapa tahun perkembangannya, PHP menjelma menjadi bahasa pemrograman web yang powerful dan tidak hanya digunakan untuk membuat halaman web sederhana, tetapi juga website populer yang digunakan oleh jutaan orang seperti wikipedia, wordpress, joomla, dll.

PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum. Saat ini PHP adalah singkatan dari PHP: Hypertext Preprocessor, sebuah kepanjangan rekursif, yakni permainan kata dimana kepanjangannya terdiri dari singkatan itu sendiri: PHP: Hypertext Preprocessor.

### **2.2.3 MySQL**

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah perangkat lunak untuk database server relasional yang cukup terkenal dibawah General Lisensi. MySQL merupakan salah satu database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya

disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. (Kadir, 2009).

#### **2.2.4 Laravel**

Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen-komponen aplikasi, seperti : manipulasi data, controller, dan user interface (Putra, 2018)

1. Model, Model mewakili struktur data. Biasanya model berisi fungsi-fungsi yang membantu seseorang dalam pengelolaan basis data seperti memasukkan data ke basis data, pembaruan data dan lain-lain.
2. View, View adalah bagian yang mengatur tampilan ke pengguna. Bisa dikatakan berupa halaman web.
3. Controller, Controller merupakan bagian yang menjembatani model dan view.

### **2.2.5 Raja Ongkir**

RajaOngkir merupakan sebuah situs dan web service (API) yang menyediakan informasi ongkos kirim dari berbagai kurir di Indonesia seperti POS Indonesia, JNE, TIKI, PCP, ESL, dan RPX. Secara umum, RajaOngkir ditujukan kepada pengguna yang ingin mengetahui dan membandingkan ongkos kirim dari berbagai kurir dan secara khusus bagi pemilik toko online, maupun bagi yang sering berbelanja online. Raja Ongkir (01/03/20)