

SKRIPSI

**PENGGUNAAN *FRAMEWORK* LARAVEL PADA
MARKETPLACE THRIFT SHOP DI YOGYAKARTA**

***USE OF THE LARAVEL FRAMEWORK ON THRIFT
SHOP MARKETPLACE IN YOGYAKARTA***



NOVENDRA SATRIA PUTRA

175610028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2021

SKRIPSI

**PENGUNAAN *FRAMEWORK* LARAVEL PADA
MARKETPLACE THRIFT SHOP DI YOGYAKARTA**

***USE OF THE LARAVEL FRAMEWORK ON THRIFT
SHOP MARKETPLACE IN YOGYAKARTA***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM
Yogyakarta

Disusun Oleh

NOVENDRA SATRIA PUTRA

Nomor Mahasiswa : 175610028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2021

SKRIPSI
PENGGUNAAN *FRAMEWORK* LARAVEL PADA
MARKETPLACE THRIFT SHOP DI YOGYAKARTA

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

NOVENDRA SATRIA PUTRA
175610028

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji pada tanggal

22 April 2021

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji

Penguji



Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP. 19780315 200501 2 002



Robby Cokro Buwono, S.Kom., M.Kom.
NIP/NPP. 121173

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk

memperoleh gelar Sarjana Komputer,

Tanggal2021
12 JUN 2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 19780315 200501 2 002

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 April 2021



Novendra Satria Putra

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdu lillahi rabbil 'alamin,

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena telah memberikan nikmat dan kemudahan dalam menyelesaikan Skripsi di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Saya persembahkan karya tulis ini untuk :

1. Semua orang yang telah berjasa membantu dalam perjalanan studi saya sejauh ini.

HALAMAN MOTTO

The seed is reaped before it's sown, a bad choice was never resolved.

(Drastic Actions)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
KATA PENGANTAR	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Marketplace.....	10
2.2.2 Thrift Shop	10
2.2.3 PHP	10
2.2.4 MySQL.....	11
2.2.5 Laravel.....	11
2.2.6 Bootstrap	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1 Analisis Sistem	13
3.1.1 Analisis Proses Bisnis	13

3.1.2	Analisis Rencana Pengujian.....	15
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.1.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	16
3.2	Pemodelan	17
3.2.1	Diagram <i>Use Case</i>	17
3.2.2	Diagram <i>Activity</i>	20
3.2.3	Diagram <i>Sequence</i>	25
3.2.4	Diagram <i>Class</i>	30
3.2.5	ER Diagram.....	31
3.3	Analisis dan Rancangan Sistem.....	31
3.3.1	Arsitektur Sistem.....	32
3.3.2	Rancangan Tabel.....	32
3.3.3	Relasi antar Tabel.....	35
3.3.4	Rancangan Antar Muka.....	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Implementasi Sistem.....	43
4.1.1	Styling Laravel Blade.....	43
a)	Stuktur folder view.....	43
b)	Skrip navbar.blade.....	44
c)	Skrip pages/home.blade.php	46
d)	Layout app.blade.php	52
e)	Penggunaan layout app.blade.php pada skrip detail.blade.php.....	54
4.1.2	Proses registrasi akun	56
a)	Skrip proses registrasi akun	56
b)	Penggunaan v-model pada form registrasi	58
c)	Skrip RegisterController.php	61
d)	Skrip login.blade.php	65
4.1.3	Dashboard Admin	67
a)	Layout dashboard.blade.php	67
b)	Skrip dashboar-products.blade.php.....	69

4.1.4	Halaman Admin	71
a)	Layout admin.blade.php.....	71
b)	Penggunaan Mass Assignment dan Soft Deletes pada model	73
c)	Skrip controller Admin/CategoryController.php	73
d)	Penggunaan DataTables pada halaman Pages /admin /category /index.blade.php	75
e)	Skrip pages/admin/category/create.blade.php.....	77
4.1.5	Tambah Produk pada dashboard Penjual	79
a)	Relasi pada model Product.php.....	71
b)	Skrip dashboard-products-create.blade.php.....	80
c)	Skrip dashboard-products.detail.php.....	82
4.2	Pembahasan Teknologi.....	84
a)	Penggunaan Request untuk validasi dashboard kategori Admin ...	84
b)	Penggunaan Middleware.....	85
4.3	Implementasi Database.....	87
4.3	Uji perangkat lunak	90
BAB V PENUTUP		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.1	Saran	95
DAFTAR PUSTAKA		96
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Use Case</i> diagram Pengunjung dan Pembeli	18
Gambar 3.2	<i>Use Case</i> diagram Penjual	18
Gambar 3.3	<i>Use Case</i> diagram Admin	19
Gambar 3.4	<i>Activity</i> diagram Pembeli memilih produk	20
Gambar 3.5	<i>Activity</i> diagram Registrasi akun	21
Gambar 3.6	<i>Activity</i> diagram Pembeli dan Penjual melakukan login	21
Gambar 3.7	<i>Activity</i> diagram pengaturan akun	22
Gambar 3.8	<i>Activity</i> diagram Penjual melakukan pengaturan info toko	23
Gambar 3.9	<i>Activity</i> diagram Penjual menambah produk	23
Gambar 3.10	<i>Activity</i> diagram Admin melakukan login	24
Gambar 3.11	<i>Activity</i> diagram Admin menambah kategori	25
Gambar 3.12	<i>Sequence</i> Diagram Pembeli memilih produk	26
Gambar 3.13	<i>Sequence</i> Diagram Pengunjung melakukan registrasi akun	26
Gambar 3.14	<i>Sequence</i> Diagram Pembeli dan Penjual melakukan login	27
Gambar 3.15	<i>Sequence</i> Diagram pengaturan akun	28
Gambar 3.16	<i>Sequence</i> Diagram Penjual melakukan pengaturan info toko	28
Gambar 3.17	<i>Sequence</i> Diagram Penjual melakukan tambah data produk	29
Gambar 3.18	<i>Sequence</i> Diagram admin melakukan login	29
Gambar 3.19	<i>Sequence</i> Diagram Admin melakukan tambah kategori	30
Gambar 3.20	<i>Class</i> Diagram	30
Gambar 3.21	ER Diagram	31
Gambar 3.22	Rancangan Arsitektur Sistem	32
Gambar 3.23	Rancangan relasi antar tabel	35
Gambar 3.24	Rancangan halaman awal <i>marketplace</i>	36
Gambar 3.25	Rancangan halaman detail produk	36
Gambar 3.26	Rancangan halaman Awal Marketplace Setelah Login	37
Gambar 3.27	Rancangan halaman sign up saat email sudah digunakan.....	37
Gambar 3.28	Rancangan halaman <i>sign in</i>	38

Gambar 3.29	Rancangan halaman <i>sign up</i>	38
Gambar 3.30	Rancangan tampilan sukses melakukan <i>sign up</i>	39
Gambar 3.31	Rancangan halaman awal <i>dashboard</i> Penjual	39
Gambar 3.32	Rancangan halaman pengaturan toko	40
Gambar 3.33	Rancangan halaman pengaturan akun	40
Gambar 3.34	Rancangan halaman pengaturan detail produk	41
Gambar 3.35	Rancangan halaman awal tambah produk	42
Gambar 4.1	Struktur folder view	43
Gambar 4.2	Skrip navbar.blade.php	45
Gambar 4.3	Tampilan dari kerangka navbar.blade.php	46
Gambar 4.4	Skrip pages/home.blade.php	48
Gambar 4.5	Potongan skrip home.blade.php bagian <i>backgorund image</i>	49
Gambar 4.6	Potongan skrip pages/home.blade.php bagian <i>looping</i> kategori	50
Gambar 4.7	Potongan skrip pages/home.blade.php bagian <i>looping</i> produk	51
Gambar 4.8	Skrip App/http/HomeController.php	52
Gambar 4.9	Tampilan dari pages/home.blade.php.....	52
Gambar 4.10	Skrip layout app.blade.php	54
Gambar 4.11	Tampilan dari penggunaan breadcrumb	55
Gambar 4.12	Skrip detail.blade,php	55
Gambar 4.13	<i>Addon-script</i> pada skrip detail.blade.php	56
Gambar 4.14	Skrip auth.blade.php	57
Gambar 4.15	Potongan skrip register.blade.php bagian form	59
Gambar 4.16	Potongan skrip vue pada addon-script register.blade.php	60
Gambar 4.17	Potongan skrip RegisterController.php	63
Gambar 4.18	Tampilan halaman registrasi akun	64
Gambar 4.19	Skrip login.blade.php	66
Gambar 4.20	Tampilan halaman <i>log in</i>	67
Gambar 4.21	Potongan skrip <i>layout</i> dashboard.blade.php	68
Gambar 4.22	Potongan skrip <i>layout</i> dashboar-products.blade.php	70
Gambar 4.23	Hasil dari tampilan dashboard Produk	70
Gambar 4.24	Skrip <i>layout</i> admin.blade.php	72

Gambar 4.25	Skrip model Category.php	73
Gambar 4.26	Skrip Admin/CategoryController.php	75
Gambar 4.27	Potongan skrip penggunaan DataTables pada pages/admin/category/index.blade.php	76
Gambar 4.28	Hasil penggunaan DataTables pada dashboard kategori admin	77
Gambar 4.29	Skrip pages/admin/category/create.blade.php	78
Gambar 4.30	Hasil tampilan halaman tambah kategori pada dashboard admin .	79
Gambar 4.31	Skrip model Product.php	80
Gambar 4.32	Potongan skrip dashboard-products-create.blade.php	81
Gambar 4.33	Tampilan form tambah produk baru	81
Gambar 4.34	Potongan Skrip dashboard-products-detail.blade.php	83
Gambar 4.35	Tampilan form detail produk	84
Gambar 4.36	Potongan skrip CategoryRequest.php	85
Gambar 4.37	Tampilan form pada penggunaan Request	85
Gambar 4.38	Skrip IsAdmin Middleware	86
Gambar 4.39	Skrip untuk migrasi tabel Products	86
Gambar 4.40	Skrip untuk migrasi tabel Products_Galleries	88
Gambar 4.41	Skrip untuk migrasi tabel Categories	88
Gambar 4.42	Skrip untuk migrasi tabel User	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan Penelitian.....	9
Tabel 3.1	Rencana Pengujian	15
Tabel 3.2	Struktur Tabel User	33
Tabel 3.3	Struktur Tabel Products	33
Tabel 3.4	Struktur Tabel Products_Galleries	34
Tabel 3.5	Struktur Tabel Categories	34
Tabel 4.1	Tabel Pengujian Black Box Pada Proses Pendaftaran Akun	90
Tabel 4.2	Tabel Pengujian Black Box Pada Proses Log in Akun	91
Tabel 4.3	Tabel Pengujian Black box Pada Proses Tambah Produk	91
Tabel 4.4	Tabel Pengujian Black box Pada Proses Pengaturan Toko.....	92
Tabel 4.5	Tabel Pengujian Black box Pada Proses Pengaturan Akun	92

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi *PENGGUNAAN FRAMEWORK LARAVEL PADA MARKETPLACE THRIFT SHOP* DI YOGYAKARTA. Dalam Penulisan ini saya mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku kepala STMIK Akakom Yogyakarta.
3. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs., yang sudah membimbing dalam membuat karya tulis ini dan selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK Akakom Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
5. Keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.
6. Sahabat, Orang terkasih yang telah meluangkan waktu untuk berbagi motivasi, semangat, wawasan dan ilmunya.

Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, 1 April 2021

Novendra Satria Putra

ABSTRAK

Laravel adalah salah satu framework PHP yang ditujukan untuk menyederhanakan proses pembangunan sehingga mempercepat proses pembuatan *website*, dan menjadikannya lebih mudah untuk dipelihara dikarenakan adanya aturan mengenai cara pemakaian framework yang digunakan. Saat ini Laravel masih terus melakukan update dan memunculkan teknologi baru mengikuti perkembangan kebutuhan teknologi dalam pembuatan *website*. Framework Laravel lebih fokus pada bagian end-user dengan memastikan saat membuat *website* bisa dilakukan lebih sederhana baik dalam hal penulisan *script* maupun tampilan sehingga bisa menghasilkan *website* sebagaimana mestinya. Hal ini tidak bisa ditemui saat pengembang melakukan proses pembuatan *website* menggunakan PHP *native*.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka akan dibuat sebuah *Marketplace Thrift Shop* menggunakan *framework* Laravel dengan bahasa pemrograman PHP yang diharapkan dengan pemanfaatan teknologi *framework* Laravel, marketplace dapat menjadi jembatan bagi Penjual dan Pembeli dalam melakukan transaksi dengan kesepakatan kedua belah pihak untuk negosiasi harga hingga metode transaksinya, sehingga kepercayaan konsumen dapat ditingkatkan melalui interaksi web yang dapat memastikan keamanan pribadi dan validitas pengguna. Interaksi yang dapat dilakukan seperti menyediakan informasi barang yang detail, kejelasan dan validitas Penjual dan yang lainnya.

Kata Kunci : *Laravel, Marketplace, Thrift Shop*

ABSTRACT

Laravel is a PHP framework that aims to simplify the development process so that it speeds up the website creation process, and makes it easier to maintain because of the rules regarding how to use the framework to be used. Currently, Laravel is still updating and creating new technologies to keep up with the development of technology requirements in website creation. The Laravel framework focuses more on the end-user by ensuring that creating a website can be done more simply in terms of script writing and appearance so that it can produce a website as it should. This cannot be found when the developer carries out the website creation process using native PHP.

Based on the above problems, a Marketplace Thrift Shop will be created using the Laravel framework with the PHP programming language which is expected by using the Laravel framework technology, the marketplace can be a bridge for sellers and buyers to make transactions with the agreement of both parties to negotiate prices and transaction methods, so that trust consumers can be enhanced through web interaction which can ensure the personal safety and validity of the user. Interactions that can be done such as providing detailed item information, clarity and validity of the Seller and others.

Keywords : Laravel, Marketplace, Thrift Shop

