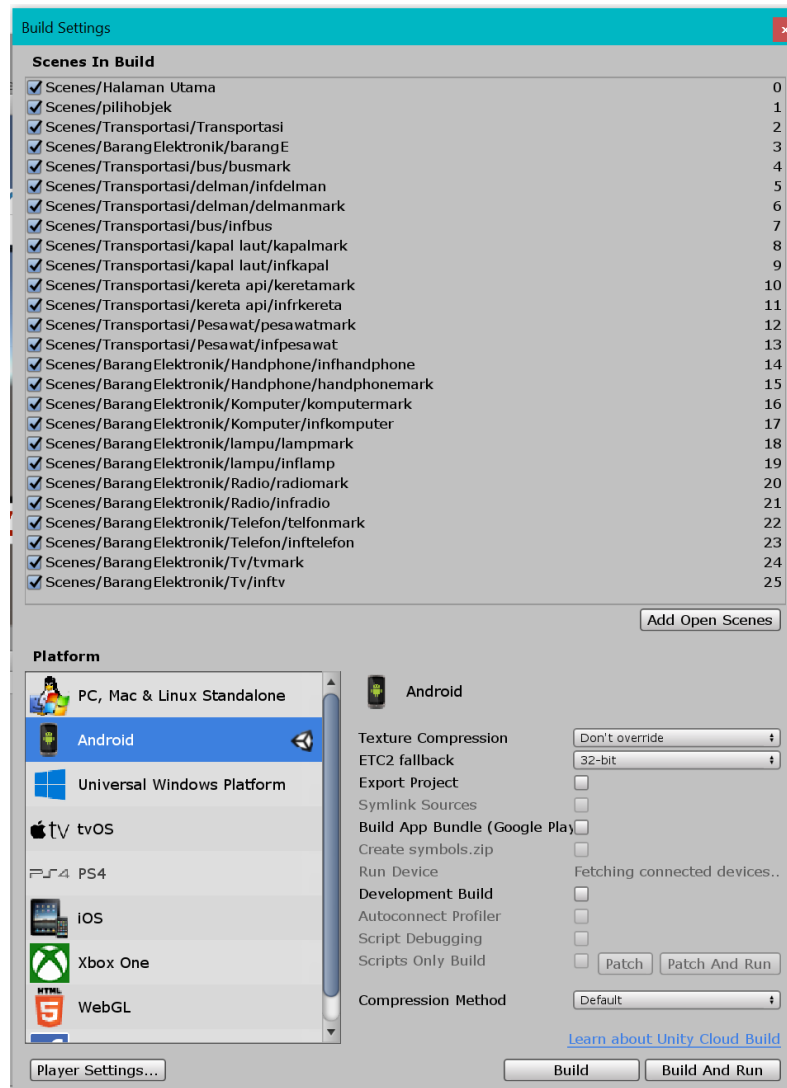


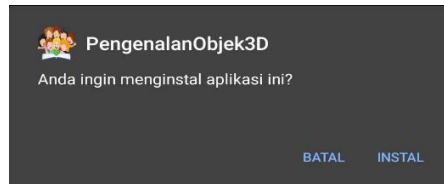
## Cara Menjalankan Aplikasi

1. Buka Project aplikasi Mobile Learning Transportasi Dan Barang Lakukan Build Aplikasi untuk mendapatkan file Apk yang akan di jalankan pada smartpone.



MobileLearningPengenalanBarang.apk	
Jenis	Aplikasi Android
Ukuran	108 MB
Diubah	30 Mar 2021 09.24

2. Simpan file hasil aplikasi “MobileLearningPengenalanBarang.apk” ke smartphone, lakukan penginstalan Aplikasi.



3. Buka Aplikasi “PengenalanObjek3D” setelah penginstalan Selesai
4. Aplikasi akan menampilkan halaman menu utama
5. Untuk marker sudah di sediakan pada button Petunjuk, intruksi download marker sudah di arahkan pada google drive.
6. Untuk memulai memilih objek yang akan di tampilkan klik “Mulai Game”
7. Setelah objek yang akan di tampilkan sudah disesuaikan, arahkan marker ke camera agar objek dapat muncul secara otomatis yang terletak pada atas gambar.
8. Pengguna dapat menampilkan 2 jenis objek yang sudah di tentukan dalam 1 aplikasi, objek dapat di pindahkan, perbesar dan perkecil, dan berotasi satu arah.

