BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan Hasil Penelitian dan implementasi *system* maka diperlukan kesimpulan:

1. Sistem dibangun berbasis *mobile android* dengan menggunakan teknologi *augmented reality* dan metode *marker tracker*
2. Berdasarkan uji pendeteksian permukaan bidang datar untuk jarak terendah adalah 20cm dan untuk jarak terjauh mencapai 70cm.
3. Berdasarkan pengujian pendeteksi permukaan bidang datar untuk sudut pandang memiliki rentang antara sudut 15º sampai 75º
4. Dalam pengujian aplikasi terdapat 30 pengujian, 26 pengujian berhasil dengan persentase tracking berhasil *86,67%* dan 4 pengujian gagal dengan persentase kegagalan dalam pengujian13,33%.
5. Pengambilan objek *tracking* direkomendasikan dengan jarak 20Cm sampai 70Cm, pengambilan sudut minimal sudut *tracking* terhadap camera 45º dengan kecerahan intensitas cahaya minimal 164*lx* sampai 785*lx*
6. proses *tracking* yang gagal dikarenakan jarak dalam pengambilan objek *marker* yang jauh 70Cm dengan sudut 15º dan 30º sehingga penangkapan *marker* terhadap *camera* sulit untuk mengenali posisi visual 3D
7. *Marker* sudah disesuaikan pada objek 3D aplikasi sehingga ketika di uji coba menggunakan *marker* yang salah maka objek tidak akan muncul bahkan sebalik nya

5.2. Saran

Beberapa Saran yang diperlukan untuk proses pengembangan *system* ini sebagai berikut:

1. Memperbaiki kualitas objek 3D agar lebih jelas dengan menambahkan animasi menyerupai objek asli nya.
2. Menambahkan fungsi *uplode marker*, agar marker bias di sesuaikan dari marker default menambahkan *marker* yang ingin di masukan *user*
3. Menggunakan fungsi *auto sound* ketika marker sesuai dengan objek, otomatis suara dari objek yang di tampilkan bunyi secara otomatis satu kali selama objek 3D tidak menghilang.