

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dipaparkan pada BAB 4, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* pengenalan bioma berbasis android ini merupakan *game* edukasi yang bersumber dari buku sekolah dasar yang memperkenalkan berbagai macam bioma ke anak-anak. Tampilan visual berbagai macam bioma beserta animasinya menjadikan *game* ini mudah diterima oleh anak-anak sehingga penyampaian informasi menjadi lebih tersampaikan.
2. *Game* menggunakan algoritma fisher yates shuffle pada implementasi yang menghasilkan kombinasi pengacakan hewan dan bioma yang berbeda-beda pada setiap permainan

#### **5.2 Saran**

*Game* ini tidak terlepas dari kekurangan, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya :

- 1 Adanya variasi hewan yang lebih banyak untuk menambah wawasan dan pengetahuan anak.
- 2 Adanya optimalisasi untuk device (*smartphone*) dengan spesifikasi rendah.
- 3 Pengembangan pada bagian kamera yang bisa dibuat 360 derajat sehingga user bisa lebih jelas dalam mengenali bioma.