

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Setiap manusia mengalami perkembangan secara bertahap mulai dari bayi, remaja, dewasa dan seterusnya. Setiap perkembangan mereka memiliki kemajuan dalam dirinya. Mulai dari perkembangan fisik dan lain sebagainya. Perkembangan anak sangat penting dan harus menjadi perhatian khusus bagi orang tua dikarenakan pertumbuhan anak sekarang ini dapat mempengaruhi bagaimana kehidupan mereka di masa depan. Perkembangan anak adalah segala perubahan yang terjadi pada usia anak-anak. Setiap orang tua wajib memantau perkembangan buah hati dan memberikan asupan nutrisi yang mampu menunjang perkembangan anak. Para ibu seringkali lalai dalam memantau tumbuh kembang anak.

Sejak anak dilahirkan, pertumbuhan badan adalah perubahan yang mudah terlihat. Pertumbuhan dapat didefinisikan sebagai penambahan ukuran, jumlah sel, dan jaringan pembentuk tubuh lainnya sehingga ukuran fisik dan bentuk tubuh bertambah sebagian atau keseluruhan. Pertumbuhan dapat dinilai dengan mengukur tinggi badan, berat badan, dan lingkar kepala. Masa pertumbuhan tercepat seorang anak adalah 1000 hari pertama kehidupan (1.000 HPK), yang dinilai sejak awal kehamilan hingga ulang tahun kedua seorang anak. Pada masa ini terjadi pembentukan otak dan organ penting lainnya. Potensi tinggi badan seorang anak sangat bergantung pada kecukupan nutrisi yang didapat selama masa ini. Adanya gangguan pertumbuhan yang tidak terdeteksi dan tidak diintervensi menyebabkan efek jangka panjang yang dapat menurunkan kualitas hidupnya. Vaksinasi adalah pemberian vaksin ke dalam tubuh seseorang untuk memberikan kekebalan terhadap penyakit. Vaksinasi sendiri berasal dari bahasa latin, *vacca*.

Vacca berarti sapi. Pemberian nama ini disebabkan karena vaksin pertama berasal dari virus yang menginfeksi sapi. Vaksinasi merupakan salah satu bagian dari imunisasi. Dalam vaksinasi, ada vaksin atau virus yang sudah dilemahkan dimasukkan dalam tubuh, salah satunya lewat suntikan. Imunisasi sendiri, termasuk vaksinasi sudah dilakukan di Indonesia sejak 1956. Sesuai Keputusan Menteri Kesehatan RI Nomor 1611/MENKES/SK/XI/2005, program imunisasi lengkap ini mencakup satu kali vaksinasi BCG, tiga kali DPT-HB, empat kali polio, dan satu kali campak. Selain belum adanya peredaran vaksin yang merata, orangtua sendiri seringkali menjadi sumber masalah bayi dan balita tak mendapat imunisasi. Hingga 2013, ada 8,7 persen anak-anak yang tak pernah dimunisasi. Beragam alasan pun dikemukakan, orang tua beralasan bahwa mereka takut si anak akan lebih sering sakit dan demam. Selain itu alasan lainnya seperti keluarga tak mengizinkan, tempat imunisasi yang jauh serta kesibukan orang tua.

Seiring dengan perkembangan teknologi mobile, semua informasi dapat diakses melalui smartphone. Termasuk informasi jadwal imunisasi dan tumbuh kembang anak. Fitur yang akan dibuat meliputi jadwal imunisasi dan pengingat imunisasi. Pengguna dapat memasukkan tanggal lahir anak dan aplikasi akan menampilkan informasi imunisasi dan jadwal imunisasi. Selain fitur, pengguna juga dapat mengakses menu MPASI. Menu MPASI akan ditampilkan berdasarkan usia anak. Fitur lain yang akan dibangun dalam penelitian ini yaitu jadwal imunisasi anak berdasarkan usia dan pengguna mendapatkan pengingat. Metode penelitian yang digunakan yaitu waterfall. Perangkat lunak yang digunakan Android Studio dan MySQL.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun suatu aplikasi mobile untuk membantu

orang tua dalam mengetahui informasi imunisasi dasar berdasarkan IDAI 2017 dan notifikasi jadwal imunisasi anak berdasarkan usia anak.

1.3. Ruang Lingkup

Agar pembahasan lebih terfokus dalam ruang lingkup masalah yang ditentukan, maka diberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Menampilkan informasi tumbuh kembang anak berdasarkan usia anak
2. Menampilkan kegiatan yang dapat menstimulasi tumbuh kembang anak berdasarkan usia anak
3. Menampilkan menu MPASI berdasarkan usia
4. Peningat jadwal imunisasi berdasarkan usia anak
5. Aplikasi dibangun menggunakan Android Studio, PHP dan MySQL

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini secara garis besar yaitu :

1. Memberikan informasi tumbuh kembang anak berdasarkan usia
2. Memberikan informasi MPASI
3. Memberikan informasi menu MPASI
4. Memberikan notifikasi sebagai pengingat jadwal imunisasi anak

1.5. Manfaat Penelitian

Adanya skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat yaitu:

- a. Aplikasi ini diharapkan dapat menambah informasi bagi orangtua sebagai media informasi tumbuh kembang anak, MPASI dan jadwal imunisasi.
- b. Dapat menjadi referensi bagi pengembang aplikasi sejenis.