

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, teknologi semakin berkembang pesat di bidang pemilihan umum, baik itu pemilihan ketua dalam sebuah organisasi, pemilihan kepala desa dan sebagainya. Seiring dengan berjalannya waktu, semakin berkembang pula teknologi-teknologi yang digunakan, salah satunya adalah teknologi e-voting, atau pemilihan umum secara online. Karena pada dasarnya teknologi tersebut membawa dampak positif bagi umat manusia, dengan teknologi ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam pemilihan itu sendiri.

Dalam sebuah negara demokrasi, pemilihan umum merupakan salah satu pilar utama dari sebuah proses akumulasi kehendak masyarakat. Pemilihan umum sekaligus merupakan prosedur demokrasi untuk memilih pemimpin. Diyakini pada sebagian besar masyarakat beradab di muka bumi ini, pemilihan umum adalah mekanisme pergantian kekuasaan yang paling aman, bila dibandingkan dengan cara-cara lain. Sudah barang pasti jika dikatakan, pemilihan umum merupakan pilar utama dari sebuah demokrasi dan tidak terkecuali dalam pemilihan bupati.

Pada pemilihan bupati yang biasa dilaksanakan di setiap daerah, terlihat masih banyak menggunakan metode coblos. Dalam metode ini masih banyak

terdapat kesalahan dalam memilih kandidat. Misalnya, pemilih mencoblos di bagian luar kotak foto kandidat maka otomatis dianggap tidak sah.

Berdasarkan masalah di atas maka dapat dilakukan sebuah penelitian untuk membangun aplikasi pemilihan bupati yang berbasis web yang dapat membantu masyarakat Lombok Tengah dalam melakukan pemilihan bupati dengan menggunakan teknologi *framework codeigniter*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat diperoleh rumusan masalah bagaimana membangun sebuah aplikasi pemilihan bupati berbasis web menggunakan *framework codeigniter* di kabupaten Lombok Tengah.

1.3 Ruang Lingkup

Untuk menghindari pembahasannya yang meluas maka diperlukan batasan, dalam penelitian ini batasan yang dimaksud mencakup :

- a. Aplikasi pemilihan bupati ini diterapkan pada pemilihan bupati di kabupaten Lombok Tengah.
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *HTML PHP* dan *javascript*.
- c. Database menggunakan *MySQL*.
- d. Sistem ini memberikan informasi mengenai jumlah suara dan informasi kandidat.
- e. Sistem ini dapat diakses oleh admin dan pemilih

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah proses, pemungutan suara, dan meminimalisir pemilihan yang tidak sah pada pemilihan bupati di kabupaten Lombok tengah.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem pemilihan bupati berbasis web supaya pemilihan bupati di kabupaten Lombok tengah lebih praktis tanpa memerlukan lokasi dan informasi hasil dari pemilihan dengan cepat sampai kepada masyarakat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

1.6.2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian

1.6.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan mengenai analisis sistem dan kebutuhan sistem meliputi kebutuhan perangkat keras maupun kebutuhan perangkat lunak, analisis pengguna, pemodelan sistem kompensasi, perancangan sistem, diagram alir data, rancangan tabel, relasi tabel.

1.6.4 BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan diagram alir data, relasi tabel dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan sistem secara detail seperti yang ada di bab sebelumnya, di jabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

1.6.5 BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.