

SKRIPSI
IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
APLIKASI PEMILIHAN BUPATI LOMBOK TENGAH



HARIADIYATMA

Nomor Mahasiswa : 175410203

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA

2021

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
APLIKASI PEMILIHAN BUPATI LOMBOK TENGAH**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang

Strata Satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

HARIADIYATMA

Nomor Mahasiswa : 175410203

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
APLIKASI PEMILIHAN BUPATI LOMBOK TENGAH
Nama : Hariadiyatma
Nim : 175410203
Jurusan : Teknik Informatika
Jenjang : Srata Satu (S-1)
Semester : Ganjil
Tahun : 2021



Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 26 Februari2021

Mengetahui

Dosen Pembimbing,

(Indra Yatini, S.Kom., M.Kom.)

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
APLIKASI PEMILIHAN BUPATI LOMBOK TENGAH

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer YOGYAKARTA

Yogyakarta, 26 Februari 2021

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Indra Yatini, S.Kom., M.Kom.

2. Femi Dwi Astuti, Skom., M.Cs.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

26 FEB 2021



Dini Fakta Sari ST, MT.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat serta senantiasa memberikan ridho dan mengabulkan do'a. Sholawat serta salam tak lupa aku sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW. Dengan rasa syukur dan bangga karya tulis ini saya persembahkan untuk :

Kedua orang tua saya, Bapak dan Ibu tercinta yang telah memberikan dukungan moril maupun materi, semangat serta do'a yang tiada henti untuk keberhasilan ku.

Yang terhormat Ibu F. Wiwik Nurwiyati, Dra., M.T. dan Ibu Indra Yatini B, S.Kom., M. Kom. Selaku dosen pembimbing yang selama ini telah membimbing saya dalam penelitian ini. Terimakasih atas dukungan semangat serta ilmu yang telah ibu berikan kepada saya.

Terima kasih untuk teman-teman saya yang terkadang suka merepotkan, membully, menggibah dan tidak lupa terimakasih atas bantuannya. Sekali lagi terimakasih untuk sahabat-sahabat saya "**Kontrakan Calon Sarjana (+62)**" Habbibudin, Ading, Omenk, Thoriq, Bugau, Umpell, Sipoer. Serta teman-teman yang sudah mendukung/membantu dalam penelitian ini yaitu saudara Ical saya ucapkan banyak-banyak terimakasih atas bantuannya dan "*selalu senang berbisnis dengan saya*".

MOTTO

“Terlalu memperdulikan apa yang orang pikirkan dan
kau akan selalu menjadi tahanan mereka”

(Lao Tzu)

“ Jangan menunggu. Takkan pernah ada waktu yang tepat”

(Napoleon Hill)

“Bukan seberapa gelas kopi yang kau habiskan tapi berapa masalah yang kau
selesaikan sebelum segelas kopi itu kau habiskan”

(Hariadiyatma)

INTISARI

Pemilihan umum adalah sebuah sistem pemilihan di negara demokrasi seperti Indonesia, pemilihan ini bertujuan untuk menentukan siapa yang berhak menjadi pemimpin negara (presiden) atau pemimpin daerah di seluruh daerah di Indonesia tidak terkecuali pemilihan bupati di daerah Lombok tengah.

Pada saat ini pemilihan bupati di Lombok tengah masih menggunakan sistem coblos untuk memungut suara dari masyarakat, sehingga sistem yang saat ini berlaku membutuhkan waktu yang sangat lama.

Sehingga pemilihan bupati di Lombok tengah harus menggunakan sistem yang berbeda yaitu pemilihan secara online. Dengan adanya sistem pemilihan online ini, dapat mengurangi waktu yang dibutuhkan baik itu waktu pemilihan atau waktu penghitungan suara.

Kata Kunci : *Framework Codeigniter, Pemilihan Bupati, Web.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA APLIKASI PEMILIHAN BUPATI LOMBOK TENGAH”. Untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayah dan Ibu yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan Keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis. Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta ridho-Nya.
2. Kedua orang tua bapak Muliadi dan ibu Mahyam beserta keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan.
3. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T., selaku ketua jurusan Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.

5. Ibu F. Wiwik Nurwiyati, Dra., M.T., Ibu Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom.
Yang telah membimbing dalam membuat penelitian ini.
6. Bapak dan Ibu dosen STMIK AKAKOM Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
7. Terima kasih untuk teman-teman saya yang terkadang suka merepotkan, membully, menggibah dan tidak lupa terimakasih atas bantuannya. Sekali lagi terimakasih untuk sahabat-sahabat saya “**Kontrakan Calon Sarjana (+62)**” Habbibudin, Ading, Omenk, Thoriq, Bugau, Umpell, Sipoer, ichal.
Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, Februari 2021

Hariadiyatma

DAFTAR ISI	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 LatarBelakangMasalah	1
1.2 RumusanMasalah	2
1.3 RuangLingkup	2
1.4 TujuanPenelitian.....	3
1.5 ManfaatPenelitian.....	3
1.6 SistematikaPenulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 TinjauanPustaka	5
2.2 DasarTeori	9
2.2.1 Pemilihan Umum	9
2.2.2 KonsepDasarSistem.....	10
2.2.3 BahasaPemrograman PHP	10
2.2.4 JavaScript.....	11
2.2.5 MySQL	12
2.2.6 Xampp.....	12
2.2.7 Framework	12
2.2.8 Codeigniter	13

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Bahan/Data	15
3.1.1 Kebutuhan Input	15
3.1.2 Kebutuhan Output.....	15
3.2 Peralatan	15
3.3 User Yang Terlibat	16
3.4 Prosedur Dan Pengumpulan Data.....	17
3.5 Analisis Dan Rancangan Sistem.....	17
3.5.1 Diagram Konteks	17
3.5.2 Diagram Level 1	19
3.6 Perancangan Struktur Tabel.....	20
3.6.1 Relasi Antar Tabel	22
3.7 Rancangan Masukan (<i>Input</i>).....	22
3.7.1 Tampilan login pemilih.....	23
3.7.2 Tampilan login admin.....	23
3.7.3 Input data paslon.....	24
3.7.4 Input data pemilih	25
3.7.5 Tampilan form pemilihan	25
3.8 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>)	26
3.8.1 Rancangan Keluaran Data Hasil Pemilihan.....	27
3.8.2 Rancangan Keluaran Data Paslon.....	27

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem.....	28
4.1.1 Koneksi Database	30
4.1.2 Input Data Paslon	31
4.1.3 Tampil Data Paslon	32
4.1.4 Input Data Pemilih.....	33
4.1.5 Input Data Pemilihan	33
4.1.6 Hasil Pemilihan	34

4.2 Pembahasan Sistem	35
4.2.1 Input Data Paslon	36
4.2.2 Halaman Data Paslon.....	36
4.2.3 Input Data Pemilih.....	37
4.2.4 Halaman Data Pemilih.....	38
4.2.5 Halaman Login Pemilih.....	38
4.2.6 Halaman Pemilihan	39
4.2.7 Halaman Hasil Pemilihan	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model View Controller (MVC)	14
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	18
Gambar 3.2 Diagram Level 1	19
Gambar 3.3 Relasi Tabel.....	22
Gambar 3.4 Tampilan Login Pemilih.....	23
Gambar 3.5 Tampilan Login Admin.....	24
Gambar 3.6 Input Data Paslon	24
Gambar 3.7 Input Data Pemilih	25
Gambar 3.8 Tampilan Form Pemilihan.....	26
Gambar 3.9 Rancang Data Hasil Pemilih.....	27
Gambar 4.1 Koneksi Database	30
Gambar 4.2 Input Data Paslon	31
Gambar 4.3 Tampil Data Paslon	32
Gambar 4.4 Input Data Pemilih	33
Gambar 4.5 Input Data Pemilih	34
Gambar 4.6 Hasil Pemilihan	35
Gambar 4.7 Input Data Paslon	36
Gambar 4.8 Halaman Data Paslon	37
Gambar 4.9 Input Data Pemilih	37
Gambar 4.10 Halaman Data Pemilih	38
Gambar 4.11 Halaman Login Pemilih	39
Gambar 4.12 Halaman Pemilihan	40
Gambar 4.13 Halaman Hasil Pemilihan.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 3.1 Tabel Admin.....	20
Tabel 3.2 Tabel Paslon	20
Tabel 3.3 Tabel Pemilih	21
Tabel 3.4 Tabel Ikut Paslon	21
Tabel 3.5 Tabel Ikut Pilih.....	21