

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Penelitian ini dilakukan tidak terlepas dari penelitian terdahulu yang pernah dilakukan sebagai bahan perbandingan dan kajian diantaranya :

Penelitian tentang perancangan sistem informasi penjualan sepatu berbasis web yang dilakukan oleh (Elisabet Juniar Sibarani,2017), penelitian ini bertujuan untuk mengganti sistem yang lama dengan sistem yang baru yaitu sistem penjualan secara online.

Penelitian ini merupakan pengembangan dari penelitian sebelumnya untuk kasus yang sama tentang Aplikasi Penjualan Sepatu Online Toko Sport Bandung Berbasis Web (Rizki Kurniawan,2017). Pada penelitian tersebut sistem telah berhasil dibuat dan berjalan dengan baik sesuai fungsinya untuk melakukan proses penjualan online pada Aplikasi Penjualan Sepatu Online Toko Sport Bandung Berbasis Web dan dengan adanya sistem ini dapat membantu proses penjualan online pada Toko Sport Bandung. Namun dalam sistem yang dibuat belum menunjukkan stok barang, warna yang tersedia, dan ukuran sepatu yang dijual.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Penjualan Sepatu Pada Toko Doom-Q Jepara berbasis WEB (Noor Izza Ari Wibowo,2015) yang tujuannya membantu Toko Sepatu Doom-Q dalam melakukan penjualan dan pemasaran produk secara online. Untuk membangun sebuah sistem dibutuhkan adanya masukan berupa data yang nantinya akan diproses oleh sistem sehingga

sistem dapat memberikan informasi dan penyimpanan yang bermanfaat bagi penggunanya.

Penelitian yang digunakan untuk memudahkan dalam mendapatkan informasi pada penelitian ini yaitu teknik pengumpulan data yang terdiri dari observasi dengan melakukan pengamatan langsung terhadap penjualan sepatu handmade (Bella Kiriwana,2016).Melakukan wawancara di lokasi penelitian dengan pihak yang berhubungan dengan topik penelitian. Selain itu melakukan studi pustaka dengan melakukan kajian terhadap buku-buku dan jurnal yang berkaitan dengan materi penelitian

Penelitian tentang Penjualan Online di Toko Vision Sport (Mohammad Nur Taufiqy, 2016). Pada penelitian ini sistem aplikasi dibuat untuk mempermudah dalam pengolahan transaksi penjualan, informasi layanan yang dihasilkan berupa laporan barang, laporan kategori, dan laporan merk. Namun dalam sistem yang dibuat belum menunjukkan stok barang, dan ukuran sepatu yang dijual.

Penelitian tentang Sistem penjualan Sepatu di Toko Eman Berbasis Web yang dilakukan oleh (Rahmadani, 2021), Penelitian tersebut dilakukan untuk mengganti sistem yang lama dengan sistem yang baru yaitu sistem penjualan Sepatu secara online, sehingga dapat menambah hasil penjualan.

## 2.1 Tabel Perbandingan Metode Penelitian

No	Nama	Judul	Keterangan
1	Elisabet Juniar Sibarani,(2017)	Perancangan sistem informasi penjualan sepatu di toko zulfa collection batam berbasis web	Pembuatan kualitas website menggunakan PHP dan MYSQL

2	Rizki Kurniawan (2017)	Aplikasi Penjualan sepatu online toko sport bandung berbasis web	Menggunakan Bahasa pemrograman Php Jquery Java script HTML
3	Noor Izza Ari Wibowo (2015)	Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Toko Doom-Q JEPARA	Menggunakan Bahasa pemrograman Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL.
4	Bella Kiriwana (2016)	Sistem Informasi Penjualan Sepatu Handmade Berbasis Web	Pembuatan kualitas website menggunakan PHP dan MYSQL
5	Mohammad Nur Taufiqy, (2016)	Penjualan online di toko Vision Sport	Menggunakan Bahasa pemrograman Php Jquery Java script HTML
6	Rahmadani(2021)	Sistem Penjualan Sepatu di Toko Eman Berbasis Web	Menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL

## 2.2 Landasan Teori

Menjelaskan beberapa tinjauan pustaka sebagai landasan teori dalam pengembangan Sistem Penjualan Sepatu di Toko Eman Berbasis Web, diantaranya sebagai berikut :

### 2.2.1 Sistem aplikasi web untuk penjualan Sepatu di Toko Eman.

Pada aplikasi tersebut terdapat tiga entitas, yaitu admin, pelanggan dan pengunjung. Admin berfungsi untuk mengelola sistem aplikasi penjualan untuk pemesanan sepatu di toko eman seperti : menginput, mengedit, dan menghapus data Merk, produk, pengiriman, data kota, orders, orders detail serta dapat melihat data konfirmasi pembayaran misalnya kapan tanggal pemesanannya, atas nama siapa, nomor telepon, dan dimana alamatnya misalnya produk merek sepatu apa saja yang di pesan oleh Pelanggan Web dan berapa jumlah produk yang dipesan. Setelah Pelanggan Web melihat merk-merk sepatu yang akan dijual dan ingin membeli, maka Pelanggan Web akan dapat memanfaatkan fitur yang tersedia seperti klik pada tombol Beli pada merk sepatu yang ingin di pesan, maka produk

yang di pesan akan masuk ke dalam Keranjang Belanja. Selanjutnya Pelanggan web dapat melakukan Tambah produk sepatu apabila pelanggan web mau menambah produk merk sepatu yang diinginkan. Sedangkan untuk menghapus sebuah produk dari Keranjang Belanja, klik tombol Kali yang berada di kolom paling kanan. Jika sudah selesai, klik tombol Selesai Belanja, maka akan tampil bukti pemesanan barang/produk merk sepatu yang tadi di pesan Pelanggan web. Setelah itu Pelanggan web mencetak bukti pemesanan barang, setelah itu akan klik cara pembayaran untuk melakukan pembayaran melalui transfer bank, kemudian Pelanggan web masuk ke pengisian data untuk melakukan pengiriman ke admin, data pembeli selesai di isikan, klik tombol simpan, maka akan tampil data Pelanggan web beserta produk merk sepatu yang dipesannya. Dan juga ada total pembayaran serta nomor kode order dan kode pos. Apabila telah melakukan konfirmasi pembayaran, maka produk akan segera diproses untuk melakukan pengiriman dan jika dalam dua hari pelanggan web tidak melakukan pembayaran maka produk sepatu yang dipesan akan dibatalkan secara otomatis oleh aplikasi tersebut. Untuk memenuhi tujuan tersebut diperlukan beberapa perangkat pendukung baik berupa perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software).

### **2.2.2 Sistem**

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu entitas yang berinteraksi. Dalam

bidang sistem informasi, sistem diartikan sebagai kelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima *input* serta menghasilkan *output* dalam proses transformasi yang teratur. Apabila suatu komponen tidak memberikan kontribusi terhadap sistem untuk mencapai tujuan, tentu saja komponen tersebut bukan bagian dari sebuah sistem (Mulyanto, 2009).

### **2.2.3 Informasi**

Secara Etimologi kata informasi ini berasal dari kata bahasa Perancis kuno *informacion* (tahun 1387) mengambil istilah dari bahasa Latin yaitu *informationem* yang berarti “konsep, ide atau garis besar”. Informasi bisa menjadi fungsi penting dalam membantu mengurangi rasa cemas pada seseorang. Menurut pendapat Notoatmodjo (2008) bahwa semakin banyak memiliki informasi dapat memengaruhi atau menambah pengetahuan terhadap seseorang dan dengan pengetahuan tersebut bisa menimbulkan kesadaran yang akhirnya seseorang itu akan berperilaku sesuai dengan pengetahuan yang dimilikinya.

Abdul Kadir (2002: 31); McFadden dkk (1999) mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut. Informasi merupakan salah satu sumber daya yang sangat diperlukan dalam suatu organisasi. Suatu sistem apabila tidak mendapatkan informasi yang cukup tentu saja tidak akan bertahan lama.

#### 2.2.4 PHP

PHP singkatan rekursif dari *PHP: Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk tujuan umum, sama seperti bahasa pemrograman lain: C, C++, Pascal, Python, Perl, Ruby, dan sebagainya. Meskipun demikian, PHP lebih populer digunakan untuk pengembangan aplikasi web. PHP dapat dijalankan dalam sebagian besar sistem operasi, termasuk Linux, varian – varian UNIX (HP-UX, Solaris, OpenBSD), Windows, dan Mac OS X. Selain itu, PHP juga mendukung sebagian besar *server web* yang ada saat ini, seperti: Apache, IIS, nginx, dan lighttpd. Meskipun pengembangan PHP lebih difokuskan untuk proses pembuatan aplikasi *web* (sering disebut: *server-side scripting*), tapi sebenarnya PHP memiliki kemampuan lebih dari itu. PHP dapat digunakan untuk membuat tiga tipe aplikasi, yaitu aplikasi web (*server-side scripting*), program CLI (*command-line scripting*), dan aplikasi desktop (GUI) (Budi Raharjo, 2015).

#### 2.2.5 MySQL

MySQL merupakan *database* yang mendukung RDMS (*Relation Database Management System*). Sebagai database yang mendukung RDBMS, database ini terbukti telah banyak digunakan dalam berbagai kebutuhan pendokumentasian data. MySQL merupakan *database server* yang juga dapat berjalan sebagai *Client*. Dengan kemampuan tersebut, *database* ini mampu berjalan pada sistem jaringan, baik lokal maupun WAN (*internet*). MySQL mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, *multi user* serta menggunakan perintah standar SQL (*Structured Query Language*) dengan

kemampuan dapat berjalan baik di OS (*Operating System*) manapun, dengan *Platform* Windows maupun Linux (Bunafit Nugroho, 2005).