

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Dari hasil penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya digunakan sebagai bahan pertimbangan, sekaligus acuan dan masukan bagi penulis. Penelitian sebelumnya diharapkan untuk melengkapi dari sudut pandang yang lain, sehingga penelitian yang sekarang lebih terfokus untuk diteliti.

Penelitian tentang kerja paruh waktu pernah dibahas oleh Prayit Ujang Maulana (2013), cara kerja dari aplikasi yang dibuat adalah aplikasi dapat menampilkan detail pekerjaan, dan detail profil pelamar, dimana *job center* dapat mengunggah lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kualifikasi *jobseeker*.

Penelitian kedua dilakukan oleh Yogi Anggriawan (2013), cara kerja dari aplikasi yang dibuat adalah sistem dapat menampilkan listing *freelancer* dan proyek serta menggunakan fitur *special listing* untuk meminimalisir persaingan antar *freelancer* dan proyek, dan sistem juga dapat dengan mudah menjalankan proses transaksi proposal oleh *freelancer* cukup dengan mengisi beberapa formulir di proyek yang diinginkan.

Penelitian ketiga dibahas oleh Sheila Muttaqien (2015), pada penelitiannya menjelaskan bahwa aplikasi yang dibuat hanya diperuntukan bagi orang-orang yang bergelut dibidang IT saja dan aplikasi hanya untuk mempromosikan diri sendiri saja tidak untuk mempromosikan pekerjaan. Cara kerja aplikasi web yang dibahas yaitu mampu memberikan informasi kumpulan *project* yang dimiliki

oleh *depeveloper/freelancer* dengan variasi harga yang berbeda. Sistem juga dilengkapi detail *project* untuk mempermudah *employer* mengetahui fitur-fitur *project*. Sistem *freelance* juga menyediakan layanan *chatting* sebagai media *sharing*, dan proses pemesanan *project* dilakukan secara online dengan mengirim file berisi format atau fitur yang diinginkan *employer* kepada *freelancer* untuk diproses. Kemudahan yang diberikan fitur ini adalah memiliki layanan perkembangan tahap-tahap proses pengerjaan *project* yang dapat diawasi oleh *employer*.

Penelitian keempat dibahas oleh Alfian Eko Susilo Putro, Herman Tolle, dan Agi Putra Karisma (2018), dimana cara kerja aplikasi yang dibuat adalah menggunakan geolokasi yang dapat menampilkan jarak lokasi pengguna ke lokasi lowongan kerja dengan menggunakan *GPS service* dan *device* pengguna.

Penelitian kelima dibahas oleh Gun Gun Maulana (2019), aplikasi yang dibuat adalah aplikasi *part time* mahasiswa “PARTIMA” cara kerja aplikasinya adalah sebagai media publikasi atau pengiklanan pekerjaan dengan memberikan persyaratan yang detail agar mudah dipahami oleh pencari kerja, pemilik pekerjaan dapat langsung memilih pencari kerja yang telah mendaftar pada pekerjaan yang diposting, pencari kerja dapat melamar kepada dua atau lebih lowongan pada saat bersamaan. Daftar penelitian yang dijabarkan sebelumnya penulis sajikan pada tabel 2.1

Tabel 2.1 Tabel Daftar Penelitian

Nama	Judul	Hasil Penelitian
Prayit Ujang Maulana (2013)	Rancang Bangun dan Implementasi <i>Freelance Job Posting</i>	Cara kerja dari aplikasi yang dibuat adalah aplikasi dapat menampilkan detail pekerjaan, dan detail profil pelamar, dimana <i>job center</i> dapat mengunggah lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kualifikasi <i>jobseeker</i> .
Yogi Anggriawan (2013)	Aplikasi Informasi Untuk Penyedia dan Pencarian Kerja <i>Freelance Berbasis Web</i>	Cara kerja dari aplikasi yang dibuat adalah sistem dapat menampilkan listing <i>freelancer</i> dan proyek serta menggunakan fitur <i>special listing</i> untuk meminimalisir persaingan antar <i>freelancer</i> dan proyek, dan sistem juga dapat dengan mudah menjalankan proses transaksi proposal oleh <i>freelancer</i> cukup dengan mengisi beberapa formulir diproyek yang diinginkan.
Sheila Muttaqien (2015)	Analisis dan Perancangan Aplikasi <i>Freelance Dengan Iconix Process Berbasis Web</i>	Cara kerja aplikasi yang dibuat yaitu mampu memberikan informasi kumpulan <i>project</i> yang dimiliki oleh <i>depelover/freelancer</i> dengan variasi harga yang berbeda. Sistem juga dilengkapi detail <i>project</i> untuk mempermudah <i>employer</i> mengetahui fitur-fitur <i>project</i> . Sistem <i>freelance</i> juga menyediakan layanan <i>chatting</i> sebagai media sharing, dan proses pemesanan <i>project</i> dilakukan secara online dengan mengirim file berisi format atau fitur yang diinginkan <i>employer</i> kepada <i>freelancer</i> untuk diproses. Kemudahan yang diberikan fitur ini adalah memiliki layanan perkembangan tahap-tahap proses pengerjaan <i>project</i> yang dapat diawasi oleh <i>employer</i> .
Alfian Eko Susilo Putro, Herman Tolle, dan Agi Putra Karisma (2018)	Rancang Bangun Aplikasi Penawaran dan Pencarian Kerja Paruh Waktu (Part Time) Berbasis Lokasi	Cara kerja aplikasi yang dibuat adalah menggunakan geolokasi yang dapat menampilkan jarak lokasi pengguna ke lokasi lowongan dengan menggunakan <i>GPS service</i> dan <i>device</i> pengguna.
Gun Gun Maulana (2019)	Perancangan Aplikasi "PARTIMA" Untuk Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Android	Cara kerja aplikasinya adalah sebagai media publikasi atau pengiklanan pekerjaan dengan memberikan persyaratan yang detail agar mudah dipahami oleh pencari kerja, pemilik pekerjaan dapat langsung memilih pencari kerja yang telah mendaftar pada pekerjaan yang diposting, pencari kerja dapat melamar kepada dua atau lebih lowongan pada saat bersamaan.
Pidiman Syahputra (2020)	Rancang Bangun Aplikasi Layanan Jasa Paruh Waktu Berbasis Android	Cara kerja aplikasi yang dibuat yaitu sebagai media untuk menawarkan jasa kepada penyedia jasa, dengan menampilkan data <i>curriculum vitae</i> pencari kerja pada sistem, sistem juga mampu mengirimkan lowongan kepada pencari kerja, sistem juga dilengkapi fasilitas <i>chatting</i> sebagai media komunikasi.

Dari beberapa tinjauan pustaka yang telah dilakukan, maka disini penulis akan membuat sebuah penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Layanan Jasa Paruh Waktu” yang membedakan antara usulan ini dengan yang lainnya adalah pada penelitian sebelumnya aplikasi yang dibuat adalah sebagai *platform* penyedia dan pencarian kerja paruh waktu sedangkan dalam usulan penelitian ini aplikasi yang akan dibuat adalah sebuah layanan jasa paruh waktu. Aplikasi ini dibuat sebagai media untuk menawarkan jasa kepada penyedia jasa, didalam aplikasi akan terdapat menu kategori penawaran jasa, akan terdapat menu pencarian yang bisa digunakan oleh penyedia jasa untuk mencari jasa yang diinginkan dan disediakan fitur *chatting* untuk media komunikasi antara penyedia jasa dan pencari kerja.

2.2 Kajian Teori

2.2.1 Pengertian jasa

Dalam ilmu ekonomi, jasa atau layanan adalah aktivitas ekonomi yang melibatkan sejumlah interaksi dengan konsumen atau barang-barang milik, tetapi tidak menghasilkan transfer kepemilikan. Banyak ahli yang mendefinisikan "jasa" diantaranya adalah:

- a. Phillip Kotler (2002:486), jasa adalah setiap tindakan atau unjuk kerja yang ditawarkan oleh salah satu pihak ke pihak lain yang secara prinsip *intangible* dan tidak menyebabkan perpindahan kepemilikan apapun. Produksinya bisa terkait dan bisa juga tidak terikat pada suatu produk fisik.

- b. Adrian Payne (2000), jasa adalah aktivitas ekonomi yang mempunyai sejumlah elemen (nilai atau manfaat) *intangibile* yang berkaitan dengannya, yang melibatkan sejumlah interaksi dengan konsumen atau dengan barang-barang milik, tetapi tidak menghasilkan transfer kepemilikan. Perubahan daiam kondisi bisa saja muncul dan produksi suatu jasa bisa memiliki atau bisa juga tidak mempunyai kaitan dengan produk fisik.
- c. Djasalim Saladin (2004:134), jasa merupakan setiap kegiatan atau manfaat yang ditawarkan oleh suatu pihak ke pihak lain dan pada dasarnya tidak berwujud, serta tidak menghasilkan kepemilikan sesuatu. Proses produksinya mungkin dan mungkin juga tidak dikaitkan dengan suatu produk fisik.

2.2.2 Kerja paruh waktu

Undang-undang No.13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan (UUTK) sendiri tidak membedakan antara pekerja penuh, pekerja paruh waktu, pekerja sementara maupun pekerja pengganti. Pekerja atau buruh diIndonesia menurut UU No. 13 tahun 2003 adalah setiap orang yang bekerja dengan menerima upah atau imbalan atau dalam bentuk lain. Dalam UU No. 13 Tahun 2013 pasal 77 dan 85 disebutkan bahwa ketentuan jam kerja adalah selama 40 jam dalam satu minggu. Pekerja paruh waktu adalah seseorang yang bekerja hanya dalam sebagian waktu tertentu dari kerja normal. Berdasarkan Badan Pusat Statistik yang dimaksud dengan kerja paruh waktu adalah kerja dibawah jam normal (kurang dari 35 jam seminggu). Dalam penelitian ini sendiri, yang dimaksud dengan kerja paruh waktu adalah kerja yang dilakukan oleh mahasiswa yang menjadikan kerja

paruh waktu (kurang dari jumlah jam kerja normal) sebagai pekerjaan sampingan disamping tugasnya untuk belajar diperguruan tinggi.

2.2.3 Android

Menurut Nazrudin Safaat H (2011:1), “Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi.” Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis *linux*. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri. Pada awalnya dikembangkan oleh *Android Inc*, sebuah perusahaan pendatang baru yang membuat perangkat lunak untuk ponsel yang kemudian dibeli oleh *Google Inc*. Untuk pengembangannya, dibentuklah *Open Handset Alliance (OHA)*, konsorsium dari 34 perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

2.2.4 Android studio

Android Studio merupakan sebuah *Integrated Development Environment (IDE)* khusus untuk membangun aplikasi yang berjalan pada *platform* android. Android studio ini berbasis pada *IntelliJ IDEA*, sebuah *IDE* untuk bahasa pemrograman *Java*. Bahasa pemrograman utama yang digunakan adalah *Java*, sedangkan untuk membuat tampilan atau *layout*, digunakan bahasa *XML*. Android studio juga terintegrasi dengan *Android Software Development Kit (SDK)* untuk *deploy* ke perangkat android. Android Studio juga merupakan pengembangan dari

eclipse, dikembangkan menjadi lebih kompleks dan professional yang telah tersedia didalamnya *Android Studio IDE, Android SDK tools*. (Sumber: <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>)

2.2.5 Java

Java adalah bahasa pemrograman serbaguna yang dapat digunakan untuk membuat suatu program (Kadir, 2005). Sedangkan *Java* merupakan teknologi dimana teknologi tersebut mencakup *java* sebagai bahasa pemrograman yang memiliki sintaks dan aturan pemrograman tersendiri, juga mencakup *java* sebagai *platform* dimana teknologi ini memiliki *27 virtual machine* dan *library* yang diperlukan untuk menulis dan menjalankan program yang ditulis dengan bahasa pemrograman *java* (Rickyanto, 2005). Berdasarkan pendapat diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *Java* adalah bahasa pemrograman serbaguna yang memiliki sintaks dan aturan pemrograman tersendiri yang mana dalam bahasa pemrograman ini dapat membangun suatu aplikasi seperti membangun aplikasi pada sistem operasi Android.