BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang sangat pesat disegala bidang. Berbagai bidang tak terkecuali pada bidang pendidikan tak bisa lepas dari sentuhan teknologi yang berkembang saat ini. Maka dari itu setiap bidang termasuk bidang pendidikan harus bisa mengikuti segala bentuk kemajuan tersebut. Perkembangan teknologi disambut positif oleh masyarakat. Kemajuan teknologi ini tidak hanya dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga merambah di kalangan dunia pendidikan. Sekolah Menengah Kejuruan seiring dengan permintaan masyarakat menjadi semakin berkembang, beberapa instansi pendidikan memiliki enam jurusan, yaitu administrasi perkantoran, akuntansi, penjualan, tata boga, tata busana dan tata kecantikan.

Dalam pembuatan aplikasi tata boga ini menggunakan framework yaitu *framework PHP native* dan menggunakan pemrogaman *web* seperti HTML5 dan CSS. Dengan menggunakan web server maka client tidak harus selalu update aplikasi untuk mendapatkan daftar resep terbaru karena untuk menambah resep masakan Admin cukup memasukan melalui website admin. Dan daftar resep akan otomatis ditambahkan di daftar resep di aplikasi Android.

Dari latar belakang tersebut maka dibuat “Aplikasi pembelajaran tata boga bebasis web” dengan menggunakan PHP Native sebagai pemrogaman utama dan perancangan aplikasinya dengan menggunakan bahasa pemrogaman HTML5.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah Bagaimana mengimplemantasikan materi pembelajaran tata boga ke perangkat android dengan menggunakan bahasa pemrogaman php native dan HTML5?

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan dan perancangan aplikasi pembelajaran tata boga berbasis web yaitu sebagai barikut:

1. Aplikasi menampilkan tata cara memasak dan materi tata boga dengan menampilkan video serta detail masakan.
2. Aplikasi menampilkan daftar resep-resep masakan dan tutorial memasak masakan tersebut.
3. Aplikasi mampu memberikan materi belajar secara interaktif yang dilengkapi audio, gambar dan video.
4. Aplikasi mampu berjalan di semua perangkat Android.
5. Aplikasi diimplementasikan dengan PHP native dengan bahasa pemrogaman *HTML5* dan *CSS3.*
6. Aplikasi dirancang menggunakan perangkat lunak Notepad ++ dan *Android Studio.*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian pada aplikasi pembelajaran tata boga berbasis web adalah adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah orang awam dalam belajar mengenai tata boga secara interaktif dan mudah dipahami.
2. Tidak perlu berlanganan manual seperti majalah tata boga, buku resep, dan media offline lainnya cukup menggunakan aplikasi dan internet.
3. Memberikan informasi pembelajaran tata boga sesuai dengan ke inginan pengguna.