

SKRIPSI
APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BOGA BERBASIS WEB



SITI NURJANAH

Nomor Mahasiswa : 135410222

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

SKRIPSI
APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BOGA BERBASIS WEB

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang strata satu(S1)**

Program Studi Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

SITI NURJANAH

Nomor Mahasiswa : 135410222

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN

KOMPUTER

YOGYAKARTA

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BOGA

BERBASIS WEB

Nama

: Siti Nurjanah

Nomor mhs

: 135410222

Program Studi

: Teknik Informatika

Jenjang

: Strata Satu (S1)

Tahun

: 2021



Telah di periksa dan disetujui

Yogyakarta, 22 FEB - 2021

Mengetahui

Dosen Pembimbing

Endang Wahyuningsih, S.Kom.,M.Cs

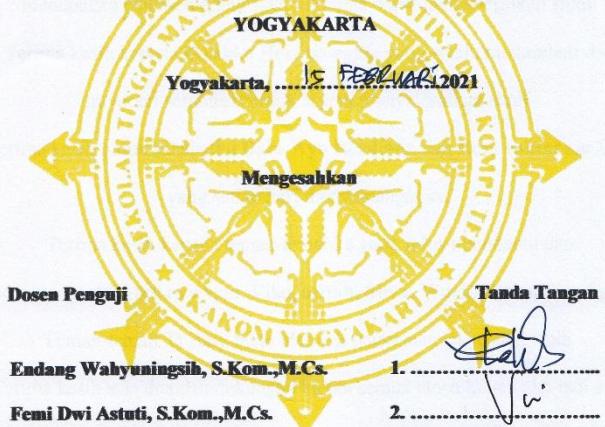
HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BOGA BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana

Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

Pertama-tama saya panjatkan puji syukur kehadiran **Allah SWT** yang maha pengasih lagi maha penyayang.

Terima kasih kepada **Alm. Bapak Suwardi** dan **Ibu Sarmi** yang senangtiasa mendoakan dan medukung saya sehingga dapat menyelesaikan studi.

Terima kasih kepada kakaku **Heri siswanto** yang selalu menasehati dan memberi semangat untuk segera menyelesaikan studi.

Terima kasih untuk sahabatku **Dara Ayu Rosdiana** dan **Resa rahmania Sari** yang setiap hari menyemangatiku.

Terima kasih kepada teman-temanku yang tulus membantu dan menyemangatiku setiap waktu **Vika, afifah, Silva, Wuri, Rizka, dan Agus.**

Teman-teman TI yang telah menjadi penyemangat selama studi.

Terima kasih atas doa dan dukungan kalian semua tanpa kalian aku jadi apa. Serta semua pihak yang telah membantu selama menyelesaikan skripsi ini.

MOTTO

MAN JADDA WA JADDA

“SIAPA YANG BERSUNGGUH - SUNGGUH AKAN BERHASIL”

MAN SHABARA ZHAFIRA

“SIAPA YANG BERSABAR AKAN BERUNTUNG”

MAN SARA DARBI ALA WASHALA

“SIAPA YANG BERJALAN DIJALUR – NYA AKAN SAMPAI”

INTISARI

Kemajuan teknologi ini tidak hanya dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga merambah di kalangan dunia pendidikan. Sekolah Menengah Kejuruan seiring dengan permintaan masyarakat menjadi semakin berkembang, beberapa instansi pendidikan memiliki enam jurusan, yaitu administrasi perkantoran, akuntansi, penjualan, tata boga, tata busana dan tata kecantikan

Dalam pembuatan aplikasi tata boga ini menggunakan *PHP native* untuk pemrograman utama dan pemrograman pendukung menggunakan HTML5 dan CSS. Dengan menggunakan *PHP native, HTML5 dan CSS* maka desain dan menu akan lebih interaktif dan multimedia seperti adanya animasi, suara dan video. *PHP Native* sangat mudah untuk dipelajari dan sangat mudah untuk diimplementasikan ke sebuah program aplikasi tanpa menggunakan pemodelan terstruktur.

Aplikasi ini menggunakan client server yang mana server menyimpan semua data resep seperti nama masakan, bahan-bahan masakan, foto masakan dan video tutorial memasak yang dimasukkan oleh admin melalui website admin server. Client hanya menampilkan daftar resep, detail resep dan menampilkan video tutorial memasak.

Kata kunci: *Client Server, HTML5, PHP Native , Resep masakan, Tata Boga.*

KATA PENGATAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah swt atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tanpa hambatan. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada junjungan dan tauladan kita, Nabi Muhammad saw, keluarganya, sahabatnya dan umatnya hingga akhir zaman.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, arahan, dan dorongan selama penulis menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Ketua Skolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom.,M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran, bimbingan dan motivasi
4. Seluruh Dosen yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat bermanfaat.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan karya ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan, demi terciptanya karya yang lebih baik lagi. Semoga karya ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 3 Februari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iv |
| MOTTO | v |
| KATA PENGATAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | 4 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2 Dasar Teori | 6 |
| 2.2.1 Android | 6 |
| 2.2.2 PHP | 7 |
| 2.2.3 HTML5 | 8 |
| 2.2.4 CSS3 | 8 |
| 2.2.5 AJAX | 8 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 10 |
| 3.1 Analisis Sistem | 10 |
| 3.1.1 Perangkat keras | 10 |
| 3.1.2 Perangkat lunak..... | 10 |
| 3.1.3 Input..... | 10 |
| 3.1.4 Proses | 11 |
| 3.1.5 Output | 11 |

| | |
|--|-----------|
| 3.2 Perancangan Sistem..... | 11 |
| 3.2.1 Pemodelan..... | 11 |
| 3.2.2 Rancangan Antarmuka..... | 15 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | 17 |
| 4.1 Implementasi Sistem | 17 |
| 4.1.1 Menu Daftar Resep Masakan..... | 19 |
| 4.1.2 Menu Detail | 19 |
| 4.1.3 Menu Tutorial | 20 |
| 4.1.4 Menu Tentang Kami | 21 |
| 4.2 Pembahasan Sistem | 22 |
| 4.2.1 Analisis Pengujian Program..... | 22 |
| 4.3 Menu Pencarian | 24 |
| 4.4 Menu Tutorial | 24 |
| 4.5 Menu Tentang Kami..... | 25 |
| 4.6 Menu Chatting | 25 |
| 4.7 Menu Login Admin | 26 |
| 4.8 Menu Input Data Resep..... | 27 |
| 4.9 Menu Input Data Resep..... | 27 |
| BAB V PENUTUP | 28 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 28 |
| 5.2 Saran | 28 |
| DAFTAR PUSTAKA | 29 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

Halaman

| | |
|---|----|
| Gambar 3.1 Use Case Diagram | 12 |
| Gambar 3.2 Activity Diagram..... | 13 |
| Gambar 3.3 Sequence Diagram | 14 |
| Gambar 3.4 Class Diagram | 15 |
| Gambar 3.5 Desain Menu Utama..... | 15 |
| Gambar 3.6 Desain Menu Daftar Resep | 16 |
| Gambar 3.7 Desain Menu Detail Resep | 16 |
| Gambar 4.1 Tampilan Menu Daftar Resep | 23 |
| Gambar 4.2 Tampilan Detail Resep | 23 |
| Gambar 4.3 Tampilan Pencarian Resep | 24 |
| Gambar 4.4 Tampilan Menu Tutorial | 25 |
| Gambar 4.5 Tampilan Menu About | 25 |
| Gambar 4.6 Tampilan Menu Chatting | 26 |
| Gambar 4.7 Tampilan Menu Login Admin..... | 26 |
| Gambar 4.8 Tampilan Menu Input | 27 |
| Gambar 4.9 Tampilan Daftar Resep | 27 |

DAFTAR TABEL

Halaman

| | |
|----------------------------------|---|
| Table 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
|----------------------------------|---|