

**SKRIPSI**  
**PENCARIAN LOKASI OBYEK WISATA BATURADEN**  
**MENGGUNAKAN LARAVEL DENGAN MAP**



**PRASETYO TEGAS PAMBUDI**

**No.Mahasiswa :135410074**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AKAKOM**  
**YOGYAKARTA**

**2021**

**SKRIPSI  
PENCARIAN LOKASI OBYEK WISATA BATURADEN  
MENGUNAKAN LARAVEL DENGAN MAP**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata**

**satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**Prasetyo Tegas Pambudi**

**Nomor Mahasiswa : 135410074**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**Judul** : **PENCARIAN LOKASI OBYEK WISATA  
BATURADEN MENGGUNAKAN LARAVEL  
DENGAN MAP**  
**Nama** : **Prasetyo Tegas Pambudi**  
**Nomor mhs** : **135410074**  
**Jenjang** : **S1 (strata satu)**  
**Program Studi** : **Teknik Informatika**  
**Tahun** : **2021**



**Telah diperiksa dan disetujui**  
**Yogyakarta, ..... 2021**

**Mengetahui**

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "IB", is positioned above the name of the signatory.

**Indra Yatini Buryadi .Kom., M.Kom**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENCARIAN LOKASI OBYEK WISATA BATURADEN MENGGUNAKAN LARAVEL  
DENGAN MAP**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

**YOGYAKARTA**

Yogyakarta, \_\_\_\_\_

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Indra Yatini Buryadi .Kom.,  
M.Kom.
2. Dison Librado, S.E.,M.Kom.

.....  
.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

26 FEB 2021



Dini Fakta Sari, S.T.,M.T.

## **PERSEMBAHAN**

*Alhamdulillahirobbil'alamin*

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

Teruntuk Ari Puspita Sari si bawel yang selalu menemani dan berbagi keluh kesah dengan saya yang selalu mensupport saya hingga sekarang

Papah Agus Triyono yang selalu memberikan dorongan dan motivasi.

Mamah Palupi Sekaryati yang senantiasa mendoakan anaknya agar cepat selesai kuliahnya dan mudah mendapatkan kerja

Eyang putri yang selalu mendukung, cucunya dan juga meberikan masukan supaya tidak mudah putus asa.

Om Wahyu, Pakde Danang, Tante iin yang sudah membantu keponakanya dan juga memberikan masukan buat masa depan.

Dan terakhir untuk saya sendiri yang sudah berusaha menyelesaikan tugas hingga akhir. Usaha yang di perjuangkan hingga akhir tidak akan pernah mengecewakan.

## MOTTO

“Ambilah Kebaikan dari Apa yang Dikatakan, Jangan Melihat Siapa yang Mengatakannya”.  
(Nabi Muhammad SAW)

“Jangan jadikan pendidikan sebagai alat untuk mendapatkan harta, demi memperoleh uang untuk memperkaya dirimu. Belajarlah supaya tidak menjadi orang bodoh dan dibodohi oleh orang”.

(Ulilamrir Rachman)

Zuhud bukan berarti kamu tidak boleh memiliki sesuatu, melainkan tidak ada satu hal pun yang boleh memilikimu.

(Ali'bin Abi Thalib)

## INTISARI

Berkembangnya teknologi yang semakin terus meningkat mengakibatkan pertumbuhan ekonomi di dunia sangat berkembang secara cepat, sehingga masyarakat Indonesia harus mengikuti persaingan secara kompetitif, komparatif dan memiliki inovatif bagi pelaku usaha maupun industri yang berkembang di Indonesia. Salah satunya teknologi yang saat ini banyak digunakan adalah framework. Framework adalah struktur konseptual dasar yang berisi kumpulan fungsi untuk tujuan tertentu yang sudah siap untuk digunakan. Laravel adalah framework bahasa pemrograman berbasis PHP ( *Hypertext Preprocessor* ) yang dibuat oleh Taylor Otwell dan pertama kali dirilis pada tanggal 9 Juni.

Laravel memiliki banyak fitur modern yang sangat membantu developer dalam pembuatan aplikasi. Beberapa fitur tersebut diantaranya adalah *Bundles*, *Eloquent ORM ( Object Relational Mapping)*, *Query Builder*, *Resource Controller*, *Blade*, *Migration*, *Middleware* dan *Automatic Pagination*. Laravel juga memiliki beberapa keunggulan yaitu menggunakan *CLI ( Command Line Interface)* *Artisan*, dengan menggunakan package manager PHP Composer. Salah satu perkembangan teknologi Google Maps API ialah dapat digunakan untuk membantu sector pariwisata yang memberikan layanan informasi dengan memanfaatkan kemampuan untuk menggunakan informasi lokasi wisata dari perangkat device baik mobile maupun desktop/laptop dengan bantuan jaringan telekomunikasi ketika akan diakses. Untuk memudahkan penerapan Google Maps API ini perlu adanya bantuan algoritma mengenai struktur tentang lokasi wisata.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuat sebuah aplikasi web yang menampilkan daftar lokasi wisata Baturraden dalam bentuk jarak dari lokasi awal ke lokasi yang dituju. Penerapan Google Maps API menyediakan beberapa fitur untuk memanipulasi peta, dan menambah konten melalui berbagai jenis device yang digunakan, serta mengizinkan kepada pengguna untuk membangun aplikasi enterprise di dalam websitenya. Aplikasi ini berbasis website yang nantinya akan menampilkan daftar lokasi wisata Baturraden yang akan menampilkan jalur lokasi ketika pengguna memilih salah satu lokasi wisata yang akan dituju. Harapan dari aplikasi ini adalah dapat membantu memudahkan pengguna dalam pencarian lokasi wisata Baturraden.

Kata Kunci : *Baturraden, Framework, Google Maps API, Laravel*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat yang luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian sekaligus penulisan skripsi ini. Sholawat beserta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini merupakan salah satu prasyarat untuk memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar sarjana pada jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta. Skripsi ini membahas tentang lbs wisata terdekat dengan pengurutan lokasi berbasis android.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, membimbing dan memberi petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini. Dengan selesainya laporan skripsi ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Totok Suprawoto Ir. , M.M., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari.,ST.,MT selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Indra Yatini Buryadi S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi.
4. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan yang bermanfaat kepada penulis selama mengikuti perkuliahan di Jurusan Teknik Informatika.
5. Kedua orang tua penulis, ayah dan ibu tercinta terimakasih atas doa, dukungan, serta motivasi yang telah diberikan kepada penulis selama perkuliahan. Semoga mereka berdua selalu dalam lindungan Allah SWT.
6. Kerabat Keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberi dukungan kepada penulis.
7. Seluruh sahabat dan teman-teman terdekat penulis yang selalu memberi dukungan dan motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca skripsi ini.

Yogyakarta, ..... 2021

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
1.1 Tinjauan Pustaka.....	5
1.2 Dasar Teori .....	8
<b>1.2.1</b> Baturaden.....	8
<b>1.2.2</b> Sistem Informasi Geografis.....	8
<b>1.2.3</b> Google Maps .....	9
<b>1.2.4</b> Model View Controller.....	10
1.3 Tools .....	12
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....	14
3.1 Bahan / Data .....	14
3.2 Peratalan.....	14
3.3 Analisis Kebutuhan.....	15
3.4 Perancangan Sistem .....	16
<b>3.4.1</b> Diagram UML.....	16

<b>3.4.2</b>	Perancangan Basis Data.....	28
<b>3.4.3</b>	Relasi Antar Tabel .....	30
<b>3.4.4</b>	Rancangan Antarmuka.....	32
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>35</b>
4.1.	Implementasi Sistem.....	35
<b>4.1.1</b>	Proses Pembangunan Sistem .....	35
4.2.	Pembahasan Sistem .....	40
<b>4.2.1</b>	Implementasi <i>User atau Pengguna</i> .....	40
<b>4.2.2</b>	Implementasi Admin .....	46
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>49</b>
5.1	Kesimpulan .....	49
5.2	Saran .....	49
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>50</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Use Case .....	15
Gambar 3.2 Diagram Activity Admin .....	16
Gambar 3.3 Diagram Activity User .....	17
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	18
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> input data .....	19
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> manipulasi data .....	20
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> login user .....	21
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> pendaftaran user .....	22
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> lihat lokasi .....	23
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i> laravel_controller .....	24
Gambar 4.4 Relasi antar tabel .....	27
Gambar 4.5 Rancangan halaman interface .....	29
Gambar 4.6 Rancangan halaman pendaftaran .....	30
Gambar 4.7 Rancangan input data wisata .....	30
Gambar 4.8 Rancangan sistem halaman user .....	31
Gambar 4.9 Rancangan sistem halaman admin .....	31
Gambar 5.1 Cuplikan program menampilkan peta.....	32
Gambar 5.2 Cuplikan program menampilkan penanda lokasi .....	33
Gambar 5.3 Cuplikan program menampilkan jendela info .....	34
Gambar 5.4 Cuplikan program rute kunjungi lokasi .....	35
Gambar 5.5 Cuplikan program pengaturan validasi .....	36
Gambar 6.1 Tampilan halaman utama web.....	38
Gambar 6.2 Halaman pendaftaran user .....	38
Gambar 6.3 Halaman login .....	39
Gambar 6.4 Halaman sistem profil pengguna .....	40
Gambar 6.5 Halaman tambah wisata .....	41

Gambar 6.6 Halaman tampilan daftar wisata .....	42
Gambar 6.7 Halaman detail lokasi wisata .....	43
Gambar 6.8 Halaman rute lokasi .....	44
Gambar 6.9 Halaman input data wisata .....	45
Gambar 6.10 Halaman kategori wisata .....	45
Gambar 6.11 Halaman validasi wisata .....	46

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Konsep MVC .....	9
Tabel 4.1 Struktur tabel tourist_attraction_user .....	25
Tabel 4.2 Struktur tabel module_wisata .....	26
Tabel 4.3 Struktur tabel module_category .....	26