

SKRIPSI

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN PACITAN DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE
WEIGHTING (SAW) DENGAN TEKNOLOGI RESPONSIVE WEB**



ROVIK ALVIATUR ROQIM

Nomor Mahasiswa: 155410143

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

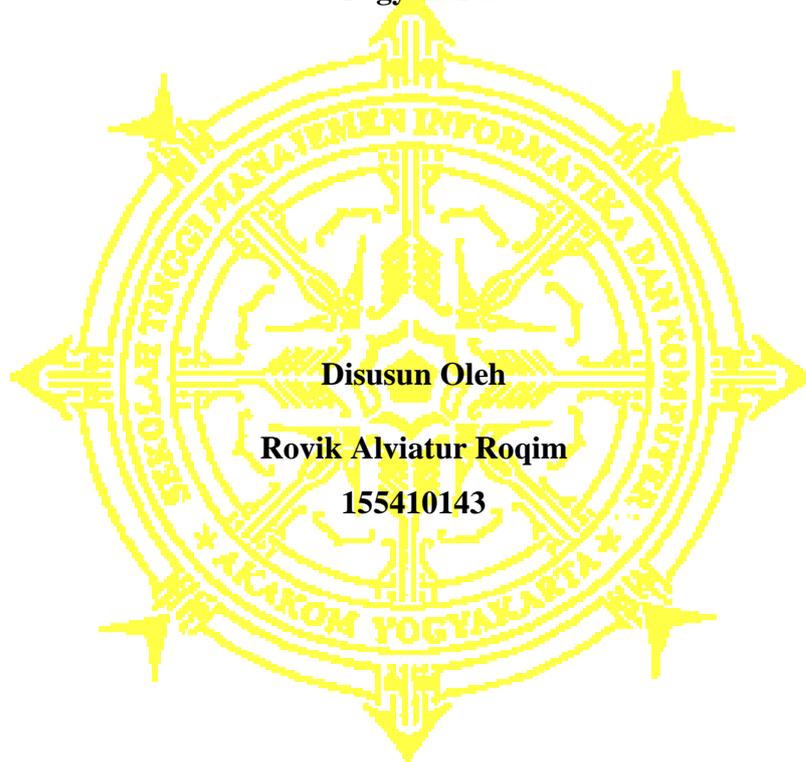
2021

SKRIPSI
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN PACITAN DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE
WEIGHTING (SAW) DENGAN TEKNOLOGI RESPONSIVE WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1) Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta



PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT
WISATADI KABUPATEN PACITAN MENGGUNAKAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DENGAN
TEKNOLOGI RESPONSIVE WEB

NAMA : ROVIK ALVIATUR ROQIM

NIM : 155410143

JURUSAN : INFORMATIKA

JENJANG : STRATA SATU (S1)

TAHUN : 2021

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta,2021

Mengetahui

Dosen Pembimbing



(Febri Nova Lenti, S.Si., M.T)

NPP 961079

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN PACITAN DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE
WEIGHTING (SAW) DENGAN TEKNOLOGI RESPONSIVE WEB**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta,

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Endang Wahyuningsih, S.Kom.,
M.Cs.
NIP/NPP : 991125

.....

2. Febri Nova Lenti, S.Si., M.T
NIP/NPP : 961079

.....

Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakta Sari, S.T.,M.T.
NIP/NRP : 121172

16 FEB 2021

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan Syukur saya ucapkan atas berkah dan rahmat yang Tuhan limpahkan kepada saya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.

Skripsi ini saya persembahkan untuk keluarga tercinta terutama kedua orang tua saya Bapak Susilo dan Ibu Sumarni dan tak lupa untuk adik saya Fajar Nur Rohman.

Terima kasih kepada dosen pembimbing saya Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing dalam penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan.

Terima kasih kepada dosen – dosen Jurusan Informatika STMIK AKAKOM yang sudah memberikan pelajaran dan ilmu dibangku perkuliahan.

HALAMAN MOTTO

❖ “TEMAN ADALAH KEKUATAN”.

~Patrick Star~

INTISARI

Wisata adalah kegiatan yang tidak terlepas dari kehidupan manusia. Setiap orang butuh berwisata, dan pariwisata dapat dilakukan di dalam daerah maupun luar daerah tempat tinggalnya.

Berwisata merupakan kebutuhan jasmani tanpa kita sadari. Karena dengan berwisata dapat menghilangkan penat akibat aktivitas seharian. Pemilihan obyek wisata yang tepat juga berpengaruh dalam hal ini sehingga untuk memilih obyek wisata yang tepat, dibutuhkan sebuah system dalam kepariwisataan yang diharapkan dapat digunakan untuk mendapatkan informasi dan pengambilan keputusan pemilihan obyek wisata secara efektif.

Tujuan peneliti ini merancang dan membangun Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Pemilihan Tempat Wisata di Kabupaten Pacitan dengan metode SAW (Simple Additive Weighting). Sistem ini diharapkan dapat membantu pengambil keputusan kepada calon pemilih tempat wisata di pacitan dan menentukan pilihannya secara efektif dan efisien.

Hasil penelitian ini yaitu dalam bentuk responsive web yang dapat dilakukan secara online. Selain itu untuk memberikan informasi kepada user mengenai wisata di pacitan yang sesuai kriteria.

Kata Kunci : *SAW, Website, Wisata*

KATA PENGANTAR

Segala Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan Cinta-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Kabupaten Pacitan Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting (SAW)* dengan Teknologi *Responsive Web*”. Skripsi ini diajukan sebagai satu syarat dalam menyelesaikan program Strata Satu (S-1) pada jurusan Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan naskah skripsi ini mungkin tidak akan terlaksana tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu sehingga naskah skripsi dapat terselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Totok Suprawoto Ir., M.M., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari ST.M.T. selaku Kaprodi Informatika.
3. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T. selaku pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam penyelesaian tugas akhir ini.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs. selaku dosen penguji dan narasumber yang telah berbagi ilmu dan pengalaman dalam penelitian ini.
4. Seluruh dosen di Jurusan Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA yang selama ini telah membagikan ilmunya kepada penulis sehingga penulis dapat menjadi lebih baik.

5. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa menjadi panutan dalam menjalani hidup, memberikan dukungan dan motivasi baik moril dan materil.
6. Kepada Seluruh anggota UKM Kesenian dan teman-teman Vespa terima kasih atas dukungannya selama ini.
7. Teman-teman kampus dan teman-teman tongkrongan yang telah banyak mendukung sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan, dan dukungannya. Terima kasih atas bantuan kalian semua.

Dalam penyusunan naskah skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan. Akhir kata semoga Karya Tulis ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Februari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Dasar Teori.....	7
2.2.1. MySql.....	7
2.2.2. PHP	7
2.2.3. Visual Studio Code	8
2.2.4. Simple Additive Weighting (SAW)	8
BAB III METODE PENELITIAN	11
2.2.5. Analisis Sistem	11

3.1.1.	Analisis Kebutuhan Pengembangan Perangkat Lunak.....	11
3.1.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
3.1.3.	Kebutuhan Perangkat Keras	12
3.2.	Perancangan Sistem	13
3.2.1	Arsitektur Simple Additive Weighting (SAW).....	13
3.2.2	Diagram Alir Data.....	14
3.2.3	Diagram Alir Data (DAD Level 0)	14
3.2.4	Diagram Alir Data (DAD Level 1)	15
3.2.5	Diagram Alir Data (DAD Level 2)	17
3.2.6	Flowchart.....	20
3.2.7	Kriteria Dan Prioritas	22
3.2.8	Perancangan Antarmuka.....	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		29
4.1.	Implementasi System.....	29
4.1.1.	<i>Koneksi data base</i>	29
4.1.2.	<i>Wisata non Goa</i>	30
4.1.3.	<i>Wisata Goa</i>	31
4.1.4.	<i>Data Wisata</i>	32
4.1.5.	<i>Perhitungan SPK</i>	35
4.2.	Pembahasan Sistem.....	38
4.2.1.	Halaman Login Admin.....	38
4.2.2.	Halaman Dashboard Admin	38
4.2.3.	Halaman Dashboard User.....	43
4.2.4.	Perhitungan Sistem	47
BAB V PENUTUP		53
5.1.	Kesimpulan.....	53
5.1.	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Formula Normalisasi SAW.....	9
Gambar 2. 2	Nilai Preferensi Untuk Setiap Alternatif (Vi).....	10
Gambar 3. 1	Arsitektur Simple Additive Weighting (SAW).....	14
Gambar 3. 2	Diagram Alir Data (DAD Level 0)	14
Gambar 3. 3	Diagram Alir Data (DAD Level 1)	16
Gambar 3. 4	Diagram Alir Data (DAD Level 2)	18
Gambar 3. 5	Flowchart	22
Gambar 3. 6	Rancangan Halaman Splash Screen	26
Gambar 3. 7	Rancangan Halaman Menu Kategori Wisata.....	27
Gambar 3. 8	Rancangan Halaman Hasil Rekomendasi.....	28
Gambar 4. 1	Halaman Login Admin	38
Gambar 4. 2	Halaman Dashboard	38
Gambar 4. 3	Halaman kategori	39
Gambar 4. 4	Halaman kriteria.....	39
Gambar 4. 5	Halaman Input Data Range kriteria.....	41
Gambar 4. 6	Halaman Input Data Wisata.....	42
Gambar 4. 7	Halaman Input Data Wisata Atribut.....	43
Gambar 4. 8	Halaman Admin	43
Gambar 4. 9	Halaman Utama Tampilan Dekstop	44
Gambar 4. 10	Halaman Menu Kriteria Tampilan dekstop	44
Gambar 4. 11	Halaman Hasil Pencarian Tampilan Dekstop	45
Gambar 4. 12	Halaman Utama tampilan Mobile	45
Gambar 4. 13	Halaman Menu Kriteria Tampilan Mobile	46
Gambar 4. 14	Halaman Hasil Pencarian Tampilan Mobile.....	46
Gambar 4. 15	Matriks Keputusan	49

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 3. 1 Hasil Kuisisioner.....	23
Tabel 4. 1 Konversi Kriteria	48
Tabel 4. 2 Bobot Kriteria	49
Tabel 4. 3 Tabel Normalisasi Matriks	50
Tabel 4. 4 Hasil Ternormalisasi	51
Tabel 4. 5 Tabel Perankingan.....	52