

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada aplikasi Pengenalan Hewan Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* Dengan Metode *User Defined Target* Berbasis Android, dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Aplikasi dapat berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan dan dapat menampilkan objek virtual 3D berdasarkan *marker* yang meliki gambar dan kontras warna yang bagus.
- b. Dalam membuat *user defined target* cahaya jarak sudut dan ukuran *marker*, berperan sangat penting bagi keberhasilan untuk menampilkan objek 3D hewan secara baik dan stabil

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian ini, saran untuk penelitian selanjutnya adalah mengembangkan aplikasi pengenalan hewan menjadi lebih sempurna dengan berbagai fitur menarik lainnya terutama dalam pengenalan komponen-komponen dari hewan itu sendiri. Pengembangan dapat dilakukan pada beberapa bagian sebagai berikut:

- a. Penambahan materi tentang berbagai hewan.
- b. Pengembangan pada bagian desain aplikasi.

- c. Diharapkan aplikasi bisa di kombinasi dengan metode *computer vision* atau *machine learning* agar sistem aplikasi dapat menampilkan objek 3D sesuai dengan konten gambar.
- d. Penambahan berbagai Objek Virtual 3D hewan pada aplikasi
- e. Penambahan suara pada objek virtual 3D hewan