

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardy, Jessy dan Muhammad, 2019, Pengembangan aplikasi perencana wisata “plesir” berbasis android dan ios, *Vol. 1, No. 1 Juli 2019, ISSN:1*. Diakses 25 September 2019.
- Bagyono, 2012, *Pariwisata & Perhotelan*, Alfabeta, Bandung.
- Beny Liantriana, 2018, *Pengenalan Flutter.io Bagi Developer React*, <https://medium.com/skyshidigital/flutter-io-416c63020732>, Diakses 05 Oktober 2019.
- Kusuma Putu Arismawan Jaya, Dkk, 2015, Aplikasi Sistem Informasi Hotel Berbasis Android, *Fakultas Teknik, Universitas Udayana, Vol. 3 No. 1 2015*, Diakses 16 Oktober 2019.
- Ramadhan Kevin Andhika, Ardhini Warih Utami, 2019, Sistem Informasi Kelulusan dan Kriptografi Ijazah Pada Lembaga Pendidikan Penerbangan, *Jurnal Management Informasi, Vol. 9, No. 02 2019*. Diakses 17 Oktober 2019.
- Susilo Wahyu, 2019, Rancang Bangun Pengaturan Ruang Meeting Dengan Algoritma Divide dan Conquer pada Hotel Amalia Bandar Lampung, *Jurnal Informatika, Vol. 19, No. 1 juni 2019*, Diakses 02 November 2020.
- Sutanto, 2010, *Menerima dan Memproses Reservasi*, Alfabeta, Yogyakarta.
- Turnip, Lisra, 2019, *Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Ruang Pertemuan Berbasis Website Menggunakan Model FAST (Studi Kasus Grand Vella Hotel)*, Skripsi. STMIK Atma Luhur. Diakses 25 September 2019 20.35.
- Wabi Teknologi Indonesia, 2019, *Menyiapkan Lingkungan Pengembangan untuk Flutter*. <https://medium.com/@kamiwabi.id/menyiapkan-lingkungan-pengembangan-untuk-flutter-9c8edf48715e>, diakses 30 September 2019 09.00.
- Yudhanto Yudho, Wijayanto Ardhi, 2019, *Yuk Berbisnis dengan Laravel dan Android*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.