

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Implementasi dan analisis sistem pada aplikasi tutorial shalat menggunakan teknologi Augmented Reality dengan metode marker based tracking berbasis android dapat diambil kesimpulan:

1. Telah berhasil dibuat aplikasi yang dapat digunakan untuk menampilkan objek animasi shalat, informasi shalat, suara shalat dan text bacaan shalat.
2. Dalam pengujian membaca marker tampilan objek akan muncul jika diganti merker dari satu ke lainnya maka button refresh diperlukan karena jika tidak maka marker yang sebelumnya akan muncul kembali.
3. Di dalam aplikasi ini objek akan menghadap ke arah pengguna.
4. Aplikasi ini berjalan dengan baik bila cahaya di ruangan atau di sekitarnya cukup terang dan device smartpone minimal memiliki RAM 2GB.

5.2 Saran

Dalam membangun aplikasi tutorial cara shalat untuk anak usia 6-12 menggunakan metode Augmented Reality berbasis android, sebagai media pembelajaran masih memiliki kekurangan. Adapun saran untuk penelitian atau pengembangan berikutnya adalah:

1. Menambahkan arah kiblat yang menghadap ke barat.
2. Jika berganti marker maka tidak membutuhkan button refresh.