

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyanto, Hendry. (2020). Aplikasi Presensi Mahasiswa Berbasis WEB. Skripsi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom. Yogyakarta.
- CloudHost. (2017). Mengenal pengertian dan konsep OOP. url: <https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-pengertian-dan-konsep-oop/>. tanggal akses: 23 Desember 2020.
- Flutter.dev. (2021). Design Beautiful Apps. url: <https://flutter.dev/>. tanggal akses: 23 Januari 2021.
- Hermanto, Nandang. (2019). Aplikasi Sistem Presensi Mahasiswa Berbasis Android. Jurnal SIMETRIS. Program Studi Teknik Informatika STMIK Amikom. Purwokerto.
- IBM Cloud Education. (2020). Application Programming Interface (API). url: <https://www.ibm.com/cloud/learn/api>. tanggal akses: 23 Januari 2021.
- Json.org. (2020). Introducing JSON. url: <https://www.json.org/json-en.html/>. tanggal akses: 23 Januari 2021.
- Mastari. (2020). Sistem Presensi Mahasiswa Menggunakan *QR Code* Berbasis Android Pada STMIK AKAKOM Yogyakarta. Skripsi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom. Yogyakarta.
- Nugroho, Heru, Bagus. (2017). Real Time Monitoring Untuk Presensi dan Informasi Pembayaran SPP di SMA NEGERI 1 JOGOROGO Berbasis

SMS Gateway. Skripsi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom. Yogyakarta.

Pahlevy, B.A. (2016). RANCANG BANGUN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) ONGKOS KIRIM DAN TRACKING EKSPEDISI INDONESIA. JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG.

QRCode.com. (2020). Pengertian QR Code dan kelebihanannya. url: <https://www.qrcode.com/en/about/howtouse.html>. tanggal akses: 23 Januari 2021.

Visual Studio Code. (2021). Microsoft Visual Studio Code. url: <https://code.visualstudio.com/docs/>. tanggal akses: 23 Januari 2021.