

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Dalam penelitian ini, digunakan beberapa sumber pustaka. Sumber pustaka yang dimaksud akan digunakan sebagai pedoman dan perbandingan dalam penelitian yang akan penulis lakukan. Pustaka yang digunakan ditinjau dari segi objek penelitian, metode yang digunakan, serta hasil dan kesimpulan yang diperoleh dalam penelitian tersebut.

Penelitian yang dilakukan oleh Muthmah Sutrisna Muhtar (2015), UIN ALAUDDIN MAKASSAR dengan judul “Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi dan Rumah Tangga Berbasis Android”, penelitian ini mengangkat masalah Bagaimana membangun aplikasi pengelolaan keuangan pribadi dan rumah tangga dengan menggunakan platform Android. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah Aplikasi Pengelolaan Keuangan Pribadi Dan Rumah Tangga dengan memuat teknologi / metode Waterfall (black box) didalamnya.

Penelitian yang dilakukan oleh Moch Didik Jainuri (2014), POLITEKNIK NEGERI BATAM dengan judul “Aplikasi Pengelolaan Keuangan Keluarga Berbasis Android”, penelitian ini mengangkat masalah Bagaimana cara mengelola keuangan keluarga berbasis android dan Bagaimana solusi dalam mengatur keuangan keluarga. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah aplikasi yang mampu melakukan perhitungan terhadap pemasukan dan pengeluaran harian dan diharapkan mampu membantu para pengguna untuk melakukan pengelolaan terhadap keuangan setiap saat.

Buku yang ditulis oleh A. Fildan Fathia (2016), UNIVERSITAS LAMPUNG dengan judul “Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Pada Perangkat Bergerak Berbasis Android”, penelitian ini mengangkat masalah bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat memudahkan seseorang untuk mencatat, mengatur dan mengelola penghasilan dan pengeluaran keuangannya agar dapat dikelola lebih baik, cermat, dan bijaksana untuk kesejahteraan diri, Hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi ini dapat melakukan pencatatan hutang dan tabungan dan juga menyediakan fungsi pengingat untuk memasukan gaji setiap bulannya.

Pada penelitian yang akan penulis lakukan dengan judul “Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi Dengan Menggunakan Notifikasi Dan Infografis Berbasis Android”, penelitian ini mengangkat masalah bagaimana cara membantu individu (pengguna) mengatur keuangan pribadinya dan bagaimana membangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi dengan menggunakan notifikasi dan infografis berbasis Android yang mudah digunakan khususnya bagi perantau dan bagi anak kos

Tabel 2.1 Perbandingan Hasil Penelitian

No.	Sumber	Objek	Masalah	Metode/ Teknologi	Hasil
1.	MUTHMAH SUTRISNA MUHTAR (2015)	APLIKASI PENGELOLA KEUANGAN PRIBADI DAN RUMAH TANGGA BERBASIS ANDROID	Bagaimana membangun aplikasi pengelolaan keuangan pribadi dan rumah tangga dengan menggunakan platform Androi	Waterfall (black box)	User dapat melakukan Sedekah dan menabung langsung lewat aplikasi
2.	Moch Didik Jainuri (2014)	APLIKASI PENGELOLAAN KEUANGAN KELUARGA BERBASIS ANDROID	Solusi mengatur keuangan keluarga	Black Box	Menampilkan laporan serta list pengeluaran dan grafik pengeluaran
3.	A. FILDAN FATHIA (2016)	APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN PRIBADI PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS ANDROID	Membantu pengguna melakukan pencatatan pengeluaran dan mengelola pemasukan	Waterfall dan black-box	Rincian pengeluaran dan pemasukan serta melakukan penabungan dan pencatatan utang
4.	Usulan (2019)	APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PRIBADI DENGAN MENGUNAKAN NATIFIKASI DAN INFOGRAFIS BERBASIS ANDROID	Membantu User Dalam Melakukan Pencatatan Pengeluaran Setiap Transaksi	infografis dan notifikasi	Menampilkan Grafik pengeluaran, Mengelola Data Dan Dapat Melakukan Pencatatan Keuangan

Sekilas Perbedaannya

1. Aplikasi ini tidak menggunakan login user
2. Aplikasi ini tidak di buat untuk melakukan pembayaran utang melalui aplikasi
3. Aplikasi ini lebih menuju pada pencatatan transaksi pemasukan dan pengeluaran
4. Aplikasi ini menggunakan notifikasi dan infograis
5. Aplikasi ini akan mengingatkan pengguna jika dana yang digunakan melebihi dari saldo yang dimiliki
6. Aplikasi ini tidak dapat digunakan untuk menabung
7. Aplikasi ini dapat menampilkan devices pengguna
8. Aplikasi ini tidak dibuat untuk melakukan sedekah melalui aplikasi
9. Aplikasi ini dapat menampilkan grafik pengeluaran dan grafik pemasukan

2.2 Dasar Teori

2.2.1. Keuangan

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) (2008:1766) uang diartikan: (1) Alat tukar atau standar pengukur nilai (kesatuan hitungan) yang sah, dikeluarkan oleh pemerintah suatu negara berupa kertas, emas, perak, atau logam lain yang dicetak dengan bentuk dan gambar tertentu; harta (kekayaan).

Ridwan dan Inge (2003). Keuangan merupakan ilmu dan seni dalam mengelola uang yang mempengaruhi kehidupan setiap orang dan setiap organisasi.

Keuangan berhubungan dengan proses, lembaga, pasar, dan instrumen yang terlibat dalam transfer uang diantara individu maupun antara bisnis dan pemerintah.

Dalam Wikipedia bahasa Indonesia, uang dalam ilmu ekonomi tradisional didefinisikan sebagai setiap alat tukar yang dapat diterima secara umum. Alat tukar itu dapat berupa benda apapun yang dapat diterima oleh setiap orang di masyarakat dalam proses pertukaran barang dan jasa. Dalam ilmu ekonomi modern, uang didefinisikan sebagai sesuatu yang tersedia dan secara umum diterima sebagai alat pembayaran bagi pembelian barang-barang dan jasa-jasa serta kekayaan berharga lainnya serta untuk pembayaran hutang.

- **Cara Perhitungan Dalam Aplikasi**

Didapatkan dari menjumlahkan seluruh total transaksi yang telah diurutkan berdasarkan tanggal transaksi, apabila transaksi berupa pemasukan maka nilai total akan bertambah, namun jika berupa transaksi pengeluaran maka nilai total akan berkurang

2.2.2. Pencatatan Transaksi Keuangan

Pencatatan transaksi keuangan adalah proses dimana perusahaan mencatat dengan rinci segala transaksi keuangan yang dilakukan perusahaan yang dapat berpengaruh pada perubahan harta, hutang, modal, pendapatan serta beban.

Menurut Mulyadi (2008 : 1996) mengemukakan bahwa:
“ pencatatan adalah suatu urutan ketiga klerikal biasanya melibatkan beberapa

orang dalam suatu departemen atau lebih yang dibuat untuk menjamin penanganan secara seragam terhadap transaksi perusahaan yang terjadi berulang-ulang.

Dalam beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa pencatatan adalah suatu kegiatan penghimpunan data dengan cara mencatat yang mampu memberikan satu kesatuan informasi .

2.2.3. Notifikasi

Notifikasi adalah pesan yang ditampilkan Android di luar UI aplikasi Anda untuk memberikan pengingat, komunikasi dari orang lain kepada pengguna, atau informasi tepat waktu lainnya dari aplikasi Anda. Pengguna dapat mengetuk notifikasi untuk membuka aplikasi Anda atau melakukan tindakan langsung dari notifikasi.

Menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia), notifikasi adalah pemberitahuan atau kabar tentang penawaran barang dan sebagainya. Notifikasi yang berkaitan dengan sebuah sistem dapat diartikan sebuah pemberitahuan yang dapat diberikan suatu sistem kepada pengguna baik melalui email, ponsel, maupun internet. Notifikasi dapat berupa pemberitahuan yang berisi teks kata, gambar, video, maupun suara

Notifikasi adalah pemberitahuan mengenai informasi atau pengumuman dari pihak tertentu kepada pihak yang dituju yang dilakukan melalui media seperti email, sms, maupun aplikasi chatting (line, whatsapp, bbm, wechat, dsb).

Notifikasi sangat penting bagi penerima informasi, karena dengan notifikasi, informasi tersebut dapat langsung diketahui oleh penerima. Notifikasi

diperlukan ketika informasi yang akan disampaikan kepada pihak terkait tidak memungkinkan untuk diberitahukan secara langsung atau tatap muka. Notifikasi memungkinkan keakuratan atau ketepatan informasi yang diberikan.

2.2.4. Info grafis

Design Grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tulisan, bentuk, dan gambar yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Bidang ini melibatkan proses komunikasi visual.

Menurut Jessica Helfand. Desain Grafis adalah kombinasi yang kompleks antar teks dan gambar, angka dan grafik, foto dan ilustrasi yang membutuhkan pemikiran khusus dari seseorang yang bisa menggabungkan elemen-elemen tersebut, sehingga dapat menghasilkan sesuatu yang unik, sangat berguna, mengejutkan atau subversif dan mudah diingat.

2.2.5. Pengertian Android

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bersifat open source yaitu memberikan kebebasan bagi developer untuk mengembangkan sebuah aplikasi. Dengan kelebihan dari sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna smartphone berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi.

2.2.6. Android SDK (*Software Development Kit*)

Android SDK adalah tools API (*Application Programming Interface*) yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi pada *platform* Android, Android SDK menggunakan bahasa pemrograman Java, untuk lebih mengembangkan aplikasi

Android, Android SDK disediakan untuk sistem operasi Mac Os X10.4.8 atau lebih, Windows XP, Vista, 7,8, dan 10 serta Linux yang telah direlease oleh pihak google.

2.2.7 Android Studio

Android Studio adalah Lingkungan Pengembangan Terpadu - Integrated Development Environment (IDE) untuk pengembangan aplikasi Android, berdasarkan . Selain merupakan editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang berdaya guna, Android Studio menawarkan fitur lebih banyak untuk meningkatkan produktivitas Anda saat membuat aplikasi Android.