

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkebangan zaman dan ilmu pengetahuan yang semakin maju pesat, semakin banyak perusahaan yang menaruh perhatian penting di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini dapat dilihat dari kemunculan perusahaan-perusahaan dengan latar belakang teknologi serta pemanfaatan teknologi itu sendiri untuk menunjang proses bisnis di perusahaan. Melihat fenomena tersebut, tentu perusahaan membutuhkan semakin banyak tenaga ahli untuk membantu menjalankan pengembangan di bidang teknologi. Hal ini mendorong perusahaan untuk membangun maupun melakukan perancangan teknologi informasi untuk mencapai kesuksesan perusahaan.

Sebuah *script* dalam bahasan pemrograman *PHP (Hypertext Preprocessor)* dapat dijadikan jembatan untuk mengimplementasikan sebuah sistem informasi yang sangat berguna bagi perusahaan. *PHP* menjelma menjadi bahasa pemrograman web yang *powerful* dan tidak hanya digunakan untuk membuat halaman web sederhana, tetapi juga *website* populer yang digunakan oleh jutaan perusahaan. Setelah dilakukan perancangan untuk suatu sistem informasi perlu dilakukan pembangunan sistem untuk proses pembangunan tersebut dapat menggunakan *script* bahasa pemrograman *PHP* agar dapat terbentuknya sistem informasi yang sangat berguna.

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan *planning* (perencanaan), analisi, perancangan sistem, implementasi dan pemeliharaan. Panduan ini dikenal

dengan metode *System Development Life Cycle* (SDLC). Metode *System Development Life Cycle* (SDLC) adalah metode yang paling umum digunakan. *System Development Life Cycle* (SDLC) adalah metodologi klasik dalam pengembangan, pemeliharaan, dan penggunaan sistem informasi. *System Development Life Cycle* (SDLC) merupakan salah satu metode yang sering digunakan dalam perancangan sistem informasi. *System Development Life Cycle* (SDLC) memiliki siklus lengkap yang diperlukan dalam proses pembangunan sistem informasi berdasarkan kebutuhan pengguna. *Waterfall* adalah model pengembangan perangkat lunak yang paling banyak digunakan. Model pengembangan *waterfall* bersifat linear dari tahap perencanaan sampai tahap pemeliharaan.

Dalam penelitian ini akan dilakukan perancangan dan pembangunan sebuah sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir di Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta berbasis web menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) *Waterfall*. Sistem perhitungan bagi hasil retribusi yang dilakukan di kantor Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta khususnya di bidang parkir masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan alat bantu kalkulator dan proses pencatatannya masih dilakukan dengan cara menulis di kertas yang mengakibatkan terjadinya antrian panjang jukir-jukir yang akan melakukan transaksi pembayaran retribusi, sehingga sangat dibutuhkan suatu software untuk melakukan perhitungan bagi hasil retribusi parkir. Dengan adanya sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir berbasis web diharapkan dapat meningkatkan pelayanan terhadap jukir yang akan

melakukan pembayaran retribusi di bidang perparkiran. meningkatkan kinerja karyawan, serta bisa menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara cepat dan akurat.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka dirumuskan permasalahan penelitian sebagai berikut :

1. Menerapkan perancangan dan pembagunan fungsi untuk perhitungan bagi hasil retribusi parkir disetiap transaksinya.
2. Menerapkan metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* dalam perancangan dan pembagunan sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir di Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta.
3. Seberapa penting adanya pembagunan sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir berbasis web?

1.3. Ruang Lingkup

Untuk memfokuskan pada tujuan penelitian ini membatasi ruang lingkup skripsi ini. Adapun yang menjadi ruang lingkup meliputi pengelolaan penulis, pengelolaan bagi hasil retribusi parkir, dan penerapan metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* dalam perancangan dan pembagunan sistem.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir berbasis web dengan metode *System Development Life*

Cycle (SDLC) Waterfall yang dapat digunakan untuk memberikan informasi sesuai dengan masing-masing *role user*.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun dan merancang sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir, dengan berpedoman pada metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* untuk perancangan dan pembangunan sistemnya.
2. Admin dapat mengakses sistem untuk melihat halaman bagi hasil, halaman bukti, halaman jukir, dan halaman laporan pendapatan.
3. Admin dapat mengakses sistem untuk melakukan proses bagi hasil retribusi parkir, melihat laporan pendapatan, membuat dan mencetak bukti yang berupa bukti pengembalian dan bukti pengeluaran karcis.
4. Jukir (juru parkir) dapat mengakses sistem untuk melihat halaman jukir yang berisi profil jukir, jadwal parkir, riwayat atau rekap laporan transaksi pembayaran retribusi parkir.
5. Pemerintah daerah dapat mengakses sistem untuk melihat halaman laporan pendapatan berupa pemasukan kas dan data juru parkir.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan disusun dalam lima bab, dan tiap bab terdiri dari sub-sub. Untuk gambaran yang lebih jelas, uraian secara singkat mengenai materi dalam penulisan pemuatan tugas akhir sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang berisikan 6 referensi tinjauan pustaka, salah satu referensi penelitian dari penulis. Terdapat juga dasar teori yang menjelaskan tentang metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall*, UML (*Unified Modelling Language*), bahasa *PHP*, *MySQL*, Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta, bidang perparkiran, retribusi parkir, bagi hasil, dan laporan pendapatan.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penerapan metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* dalam perancangan dan pembangunan sistem. Pada perancangan sistem berisikan analisis kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan *input*, kebutuhan proses, kebutuhan *output*, kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras serta pemodelan sistem, perancangan basis data, hingga perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem berisikan implementasi halaman *login*, implelementasi halaman *home*, impelementasi halaman bagi hasil, impelementasi halaman bukti, implementasi

halaman jukir, implementasi halaman laporan pendapatan, implementasi halaman *logout*, pembahasan dan *interface* aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil implementasi dan analisis sistem, dan saran pengembangan penelitian.