

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

#### **2.1 TINJAUAN PUSTAKA**

Sistem Informasi yang dibuat dalam penelitian ini mengacu pada beberapa karya ilmiah yaitu :

Sistem Informasi Pengolahan Transaksi adalah sistem informasi yang menyediakan informasi dari beberapa proses yang meliputi penjualan, pengadaan barang, dan pelaporan. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Pengolahan barang dan pelaporan transaksi penjualan, pembelian dan pelaporan data barang yang terjual pada waktu itu juga. Metode yang digunakan adalah metode observasi, metode wawancara, dan metode studi literature. Software pendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah Notepad++ dan XAMMP. Telah dapat dibuat Sistem Informasi Penjualan Barang di Toko Sumber Urip. Penelitian ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi Pengolahan Transaksi Untuk Laporan Rumah Makan Malioboro yang memiliki interface sesuai sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi dan laporan secara otomatis masuk untuk menghasilkan laporan data barang, laporan pembelian, dan laporan penjualan serta pengolahan data barang.

Restoran Djago Sambal Jakarta sangat membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang dapat menunjang dalam memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para pelanggannya. Untuk itulah penulis mencoba menyusun

mengenai Sistem pembelian bahan baku secara tunai pada Restoran Djago Sambal Jakarta yang sampai saat ini belum terkomputerisasi sepenuhnya. Proses pembelian bahan baku yang ada saat ini sebageian masih dilakukan secara manual sehingga seluruh data belum tersimpan terpusat dalam sebuah pusat data yang berpengaruh terhadap efesiensi waktu dan akurasi data. Teknologi informasi merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem pembelian bahan baku pada restoran ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas perusahaan. Tujuan dari penulisan ini agar dengan sistem yang terkomputerisasi akan lebih baik dari sistem yang manual, proses pengolahan data dapat berjalan lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem yang manual. Metode penelitian yang dilakukan adalah bersumber dari hasil observasi, wawancara dan studi pustaka untuk mendapatkan data-data yang berhubungan dengan penulisan ini.

Proses manajemen penjualan pada Resto Bambo yang masih dilakukan secara manual berdampak pada sering terjadinya ketidakakuratan dan keterlambatan proses pemesanan menu. Hal ini terjadi karena ketiadaan sebuah sistem berbasis komputer yang dapat memudahkan pelanggan dalam pemesanan menu, penghitungan jumlah pembayaran di bagian kasir, dan pihak manajemen mengalami kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan yang menyulitkan pengambilan keputusan. Penelitian ini dilakukan untuk membuat sistem informasi restoran area penjualan pada Resto Bambo untuk mengatasi masalah-masalah tersebut . Metodologi yang digunakan yaitu eksploratif experimental dengan analisa dan perancangan sistem

berbasis objek dengan diagram UML dan pembuatan aplikasi dengan bahasa pemrograman PHP. Hasil akhir dari penelitian ini adalah terbentuknya suatu aplikasi sistem informasi restoran pada resto Bambu sesuai dengan gambaran analisa sistem dan dapat memenuhi keinginan konsumen dan manajemen.

Sistem pemesanan menu makanan yang ada di rumah makan Palapa Indah masih menggunakan cara yang seperti biasa, untuk memesan makanan pelanggan datang lalu pelayan mengantarkan daftar menu dan pelayan masih mencatat pesanan pelanggan secara manual menggunakan kertas. setelah itu barulah pelayan menyampaikan pesanan pelanggan tersebut ke bagian penyiapan makanan lalu mengantarkan ke pelanggan yang telah memesan makanan tersebut, setelah itu pelanggan membayar ke kasir. Penelitian ini dilakukan untuk dapat membuat sebuah sistem pemesanan makanan di rumah makan dan membuat segala informasi tentang daftar makanan, daftar minuman, perhitungan pembayaran oleh pelanggan pada kasir. Metode yang digunakan yaitu RAD (Rapid Application Development(RAD) adalah metode model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat incremental terutama untuk waktu pengerjaan jangka pendek. Pemakaian sistem pemesanan makanan untuk memudahkan proses kerja dalam lingkungan Rumah Makan Palapa Indah, dengan adanya sistem pemesanan makanan di Rumah Makan Palapa Indah berbasis web service menggunakan mobile android sebagai peningkatan atau penyempurnaan sarana dan prasarana yang telah ada sehingga dapat meningkatkan kinerja karyawan dalam melayani pelanggan dan secara tidak langsung dapat meningkatkan pemasukan di Rumah Makan Palapa Indah

Di era modern ini komputer memiliki peran penting dalam kehidupan manusia, karena komputer dapat membantu meringankan tugas manusia melalui aplikasi - aplikasi yang ada tersedia sesuai dengan kebutuhan mereka, sehingga banyak perusahaan menggunakan computer aplikasi atau sistem komputerisasi untuk mendukung kegiatan bisnisnya. Sebagian besar perusahaan melakukan kegiatan bisnis mereka dengan komputerisasi yang lebih efisien karena alasan waktu, tidak banyak risiko dan keputusan lebih cepat. Dengan alasan di atas, penulis mencoba mendesain sistem informasi kasir di "Rejomaret" store wonogiri, apa yang bisa melakukan penjualan, pembelian, penyetoran dan dapat menghasilkan laporan hasil bisnis transaksi. Sistem informasi kasir dirancang menggunakan perangkat lunak Microsoft SQL 2000 Personal Edition dan VB 6.0 Enterprise edition.

Kristanto melakukan metode penelitian untuk mengumpulkan data dari buku, internet dan took pemilik. Pada akhirnya, pembuatan aplikasi sistem informasi kasir di took "RejoMaret" dapat membantu pemilik toko dalam melakukan administrasi semua bisnis transaksi.

**Tabel 2.1 Data Penelitian yang Berhubungan dengan Sistem Informasi**

**Keuangan**

No	Nama	Judul	Keterangan
1	Patra Pesona (2014)	Sistem informasi Pengolahan Transaksi Untuk Laporan Dirumah Makan Malioboro	Pengolahan transaksi pembelian bahan baku dirumah makan malioboro
2	Wina Widiati dan Rizki Nurmayanti (2014)	Perancangan Sistem informasi Pembelian Bahan Baku Pada restoran Djago Sambal Jakarta	Laporan pembelian bahan baku pada restoran Djago Sambal Jakarta
3	Dony Saputra, Agustinus Murdiyanto, Heri Wahyudi, dan )	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Restoran Studi kasus Pada Resto Bambo	Pembuatan laporan penjualan untuk manajemen untuk mengambil keputusan
4	Reni Rosmitalia (2016)	Sistem pemesanan Makanan Dirumah Makan PALAPA INDAH Berbasis Web Service	Pembuatan sistem dimobile android untuk pemesanan makanan Dirumah Makan Palapa Indah
5	Kristianto (2013)	Perancangan Sistem Informasi Pada Toko"Rejomaret" Di Wonogiri	Pembuatan Aplikasi kasir untuk Toko rejomaret
6	Abdul Mughni Aldiansyah (2020)	Sistem Informasi Pembelian Bahan Baku dan Pendapatan Harian pada Rumah Makan Padang Kawan lamo	Pengolahan pembelian bahan baku dan pendapatan harian pada Rumah Makan Padang Kawan lamo

**2.2 LANDASAN TEORI**

**2.2.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi yaitu mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. (Abdul Kadir, 2014).

### 2.2.2 Sistem Informasi keuangan

Sistem informasi keuangan ialah sistem informasi yang memberikan informasi kepada orang atau kelompok baik yang berada didalam perusahaan maupun diluar perusahaan yang memuat mengenai permasalahan keuangan dan juga menyediakan atau berisi informasi tentang arus uang bagi para pemakai yang ada pada seluruh perusahaan. Dengan kata lain bahwa sistem informasi keuangan merupakan bagian dari sistem informasi manajemen yang digunakan untuk memecahkan seperti masalah-masalah keuangan dalam perusahaan “sistem informasi keuangan berkaitan dengan sistem informasi manajemen”. (Samhis Setiawan, 2019).

### 2.2.3 PHP

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server (server side). PHP diciptakan oleh programmer Unix dan Perl bernama Rasmus Lerdoft pada bulan Agustus-September 1994. Pada awalnya Rasmus mencoba menciptakan sebuah script dalam website pribadinya dengan tujuan untuk memonitor siapa saja yang pernah mengunjungi website-nya. (Anton Subagia, 2016).

### 2.2.4 MYSQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License

(GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

Tidak seperti Apache yang merupakan software yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia yaitu MySQL AB. MySQL AB memegang penuh hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius. (Achmad Solichin, 2016).