CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Buka project aplikasi VAR di Unity 3D, dan lakukan build APK untuk menghasilkan file APK yang akan digunakan pada smartphone,

ΘΟΟ	Build Settings	
Scenes In Build		
 ✓ Scenes/SplashScreen ✓ Scenes/LoadingScreen ✓ Scenes/MainMenu ✓ Scenes/ARKamera 		0 - 1 2 3 -
Platform		
PC, Mac & Linux Standalone	Android	
Android 📢	Android is not included in your Uni will include a Unity Personal Edition	ty Pro license. Your Android build splash screen.
iOS	You must be eligible to use Unity Pe option. Please refer to our EULA for	rsonal Edition to use this build further information.
ćty tvOS		
	Texture Compression	Don't override \$
Xbox One	Build System	Gradle ÷
PS Vita		
	Run Device	Default device
PJ4 PS4	Autoconnect Profiler	
🕞 WebGL		
- Farahash	Scripts Only Build	Default +
Facebook	SDKs for App Stores	
	Xiaomi Mi Game Center	
Switch Platform Player Settings	Bui	ild Build And Run
Name	R-apps.apk	
	- abbought	

- 2. Simpan file hasil build VAR-apps.apk tersebut ke smartphone, dan lakukan instalasi aplikasi,
- 3. Buka aplikasi VAR (Vechile Augmented Reality),
- 4. Aplikasi akan menampilkan beberapa menu seperti AR Kamera, Panduan, Tentang, dan tombol Keluar.
- 5. Tekan tombol "Panduan" untuk melihat cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu.

- 6. Masuk kemenu AR Kamera dengan menekan tombol "AR Kamera"
- 7. Arahkan kamera smartphone ke arah objek nyata yang akan di-scan.
- 8. Pengguna dapat menyesuaikan ukuran (zoom), menyesuaikan rotasi, maupun merubah warna dari objek virtual yang ditampilkan pada smartphone dengan bantuan tombol-tombol yang telah disediakan pada aplikasi.

