

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) adalah pertolongan sementara yang diberikan kepada seseorang yang menderita sakit atau kecelakaan sebelum mendapat pertolongan dari dokter. P3K tersebut bersifat memberikan perasaan tenang pada korban dan mengurangi bahaya yang lebih besar. Siapa pun dapat menjadi korban. Adik, kakak, orang tua, teman, bahkan diri sendiri dapat menjadi korban. Pertolongan pertama biasanya diberikan oleh orang-orang di sekitar korban. Tindakan pertolongan pertama dapat mencegah keadaan bertambah buruk sebelum korban mendapatkan perawatan dari tenaga medis resmi.

Kecelakaan bisa terjadi dimana saja termasuk di lingkungan keluarga. Kecelakaan yang terjadi dapat berupa luka bakar, luka sayatan benda tajam dan lainnya. Contohnya saja pada kasus yang terjadi pada tahun 2007 diberitakan seorang bocah berumur 4 tahun menderita luka bakar cukup parah karena terjebur ke dalam panci kolak panas (Sofyani,dalam Tjipta, Ali, Mardina, 2009). Pada tahun 2013, Rumah Sakit Umum Dr Soetomo menerima 26 korban petasan rujukan. Sebagian besar mengalami luka parah pada tangan dan ada juga seorang korban yang mengalami luka dimatanya akibat terkena serpihan kaca (Agita

Sukma Listyanti,Tempo.co, 2013). Data Riskesdas 2013 menunjukkan secara nasional cedera paling banyak terjadi di jalan raya (42,8%), disusul oleh rumah (36,5%), dan sekolah (5,4%) dengan proporsi jenis cedera didominasi oleh luka lecet atau memar (70,9%), terkilir (27,5%), dan luka robek (23,2%) (Sri Yanti Nainggolan,metrotvnews.com, 5 Oktober 2016,). Pada tahun 2018 terjadi beberapa kasus kebakaran, seperti kebakaran yang terjadi di gedung KEMENHUB yang menewaskan 3 orang dan 14 orang selamat (Sherly Puspita, Kompas.com, 2018) dan juga kebakaran yang terjadi di Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum (SPBU) Campalagian, Polewali Mandar, Sulawesi Barat. 1 orang korban luka bakar dilarikan ke rumah sakit terdekat (Junaedi, Kompas.com, 2018). Untuk mengurangi resiko dari kecelekaanyang terjadi, dibuat aplikasi yang mampu memberikan informasi yang memadai untuk mengatasi kecelakaan yang terjadi di lingkungan keluarga.

Semakin berkembangnya teknologi zaman sekarang ini, mempermudah penyebaran informasi yang dibutuhkan, salah satunya adalah *smartphone*. *Smartphone* merupakan teknologi yang banyak digunakan di kalangan masyarakat saat ini. Melihat peluang ini, sebuah aplikasi dibuat agar mampu beradaptasi dengan *smartphone* sehingga memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi ini. Aplikasi yang dibuat berupa tutorial penanganan korban yang membutuhkan pertolongan pertama. Aplikasi dilengkapi dengan teks, gambar dan video yang dapat

mempermudah pengguna aplikasi mengerti cara mengatasi korban kecelakaan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka rumusan masalahnya adalah bagaimana mengembangkan aplikasi yang bisa memberikan informasi mengenai cara melakukan pertolongan pertama pada korban kecelakaan yang terjadi dalam keluarga

## **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat digunakan pada *smartphone* Android
2. Aplikasi ini menyediakan informasi berupa teks, gambar dan video mengenai cara mengatasi korban kecelakaan.
3. Video diakses dari youtube
4. Pertolongan sementara yang terjadi disekitar rumah

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penulisan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah aplikasi pertolongan pertama pada kecelakaan yang dapat beroperasi pada sistem berbasis Android.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi pengguna aplikasi untuk mendapatkan informasi mengenai P3K dan juga dapat bermanfaat untuk pengembang aplikasi untuk mengembangkan aplikasi ini.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas tentang skripsi ini, maka materi-materi yang tertera pada skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaiannya sebagai berikut

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisikan tentang analisis kebutuhan dimana diataranya adalah kebutuhan data, output, kebutuhan perangkat, dan kebutuhan proses. Disini juga membahas UML diagram dengan menggambarkan usecase diagram, clas diagra, squence diagram, dan activity diagram serta perncangan antarmuka dari aplikasi yang akan dibangun.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan implementasi dan uji coba pada aplikasi yang sudah dibangun. Aplikasi yang sudah dibangun akan diuji proses yang dibutuhkan dalam aplikasi seperti pengujian proses youtube, proses URL, proses lokasi, dan proses kirim pesan. Semua hasil uji coba akan dicatat dalam tabel hasil pengujian masing-masing proses tersebut.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.