

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Yogyakarta merupakan salah satu tujuan utama untuk pendidikan yang bermutu di Indonesia. Setiap tahun ajaran baru mahasiswa yang berasal dari luar Yogyakarta berbondong-bondong kuliah di Yogyakarta. Berdasarkan data statistik Kemenristekdikti (2017), jumlah keseluruhan mahasiswa baru dari perguruan tinggi negeri dan swasta di Yogyakarta ada sebanyak 84.730 mahasiswa, sedangkan untuk data keseluruhan dari mahasiswa terdaftar dari perguruan tinggi negeri dan swasta ada sebanyak 372.478 mahasiswa.

Dengan jumlah mahasiswa yang sangat besar tentu saja kebutuhan hunian sementara, khususnya bagi mahasiswa yang berasal dari luar Yogyakarta, sangat tinggi. Hunian sementara yang dimaksud dapat berupa kos atau rumah yang disewakan. Bagi mahasiswa yang berasal dari luar Yogyakarta, mencari lokasi rumah yang disewakan atau kos bukan hal mudah karena mereka sebagai pendatang belum mengenal secara rinci daerah Yogyakarta. Selama ini cara yang biasa dilakukan untuk mencari kos atau rumah adalah dengan bertanya pada warga sekitaran kampus mahasiswa tersebut kuliah dan jika sudah menemukan kos atau rumah bisa saja tidak sesuai dengan yang diinginkan atau sudah tidak ada kamar yang kosong.

Saat ini *smartphone* menjadi salah satu perangkat yang terkesan wajib dimiliki semua orang. Hal ini disebabkan salah satunya karena banyak fasilitas yang diberikan oleh berbagai aplikasi. Salah satunya adalah memanfaatkan fungsi dari

lokasi dengan menggunakan GPS (*Global Positioning System*) atau yang biasa disebut *location based service* (LBS). LBS adalah layanan informasi tentang posisi geografis perangkat seluler yang pengguna gunakan misalnya mencari lokasi kos.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan dibangun suatu aplikasi yang memberikan informasi pencarian kos dan rumah yang disewakan. Informasi yang didapatkan meliputi informasi map kordinat kos atau rumah yang disewakan, petunjuk arah ke lokasi kos atau rumah, jenis kos, harga sewa, fasilitas yang disediakan pemilik kos atau rumah, galeri foto dari kamar kos atau rumah. Berdasarkan dari uraian diatas, solusi yang akan ditulis dan diangkat dalam penelitian ini berjudul “Pemanfaatan Metode *Location Based Services* Pada Aplikasi Pencarian Hunian Sementara Berbasis Android”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang masalah di atas maka dapat dirumuskan masalahnya adalah bagaimana layanan *location based service* untuk mencari lokasi hunian sementara pada aplikasi yang akan dibangun.

## 1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Ruang lingkup hanya mencakup tempat kos atau rumah yang berada diYogyakarta.
2. Peta yang digunakan ialah *HERE Maps*
3. Aplikasi yang akan dibangun menggunakan *HERE Maps* secara online

4. Aplikasi tidak memfasilitasi tentang pembayaran
5. Menampilkan pencarian berdasarkan jarak terdekat antara pengguna aplikasi dengan lokasi hunian sementara
6. Menampilkan Peta dan rute perjalanan ke kos atau rumah

#### **1.4 Tujuan**

1. Membangun suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk pencarian kos atau rumah.
2. Menerapkan *Localtion Based Service* pada aplikasi pencarian kos atau rumah.
3. Mengimplementasikan penyedia layanan *HERE Maps* untuk penentu lokasi kost atau rumah.

#### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan aplikasi ini yaitu dapat mempromosikan, mencari rekomendasi kamar kos/rumah yang disewa secara online melalui *smartphone* android.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan dalam penyusunan karya ilmiah ini maka dibagi dalam beberapa bab secara berurutan, sebagai berikut:

1. Bab I pendahuluan

Pada bab ini yang dibahas adalah mengenai pokok-pokok yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah yang terjadi, ruang lingkup pembuatan aplikasi, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II tinjauan pustaka dan dasar teori

Pada bab ini yang dibahas adalah memaparkan beberapa sumber acuan sebagai perbandingan dengan penelitian yang akan dibangun dan memaparkan teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat

3. Bab III metode penelitian

Pada bab ini yang dibahas adalah menjelaskan bahan dan peralatan yang diperlukan, prosedur dan pengumpulan data yang dibutuhkan serta analisis dan rancangan sistem yang digunakan.

4. Bab IV implementasi dan pembahasan

Pada bab ini yang dibahas adalah menjelaskan tahapan-tahapan dari pembuatan aplikasi, bagaimana cara penggunaan aplikasi dan bagaimana hasil uji coba aplikasi yang dibuat.

5. Bab V kesimpulan dan saran

Pada bab ini yang dibahas adalah memaparkan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat dan saran-saran mengenai kekurangan yang terdapat pada aplikasi serta pengembangan untuk aplikasi selanjutnya.