BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah *game* Archery Land sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Untuk membuat *game* Archery Land sesuai dengan metode pengembangan yang telah digunakan, maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game Archery Land.
2. *Game* Archery Land telah dibuat dengan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) 5 (lima) tahapan yaitu: *Concept, Design, Material collecting, Assembly, Testing.*

5.2 Saran

Dalam game ini ternyata tentunya masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu pengembang selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang ada. Berikut ini saran pengembangan aplikasi game Archery Land agar menjadi lebih baik.