BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Menurut data yang di ambil dari *playstore* salah satu game yang cukup di gemari pada saat ini adalah game berbentuk *Shooting*, (tembak-tembakan,) dan di susul *genre* game lain nya seperti *arcade*, balapan, olah raga, simulasi dan game strategi. Terdapat genre pada *game*, seperti *shooting, action, strategy, role playing, sport, vehicle simulations, contruction and management simulations, adventure, artificial life and puzzle games* (Adams, 2010:390-590). Salah satu *game* yang digemari pada saat ini adalah *game* berbentuk *Shooting*, (tembak-tembakan,). *Game* seperti ini memerlukan kecepatan refleks, koordinasi mata dan tangan, serta waktu. Mungkin dulu *video game* belum dikenal, yang dimainkan hanya permainan di dunia nyata seperti permainan tradisional.

Pada saat ini industri *game* mulai banyak cenderung kearah *mobile game*. Semua karena permintaan pasar yang membuat perkembangan *mobile game* jauh lebih pesat apabila dibandingkan dengan *game* komputer. Android adalah salah satu operating system berbasis *open source* yang membolehkan para pengembangnya untuk membuat berbagai aplikasi, permainan (*game*) dan fitur-fitur aplikasi lainnya guna melengkapi kebutuhan *device smartphone.*